

TP Spring n°9

Finalisation

Nous allons dans ce dernier TP finaliser notre application. Jusque-là notre application est capable :

- D'afficher les produits qui sont en base.
- D'afficher la fiche d'un produit.
- D'authentifier un utilisateur client ou admin.

On veut maintenant ajouter les fonctions suivantes :

- Enregistrer un nouvel utilisateur.
- Ajouter un produit dans un panier.
- Finaliser une commande avec mettant à jour celle-ci et les produits dans leurs quantités.

1° - Page /registration

Créez une page qui permet de créer un nouveau compte.

1° - Ajoutez un lien depuis la page de login vers cette page. Ce qui propose à un utilisateur de créer un compte lorsqu'il doit s'identifier et qu'il n'en a pas.

2° - Créez la page /registration qui contient un formulaire avec les champs suivants :

- Username,
- Mot de passe,
- Vérification du mot de passe.

3° - Ajoutez la route qui permet d'accéder à cette page.

4° - Créez la route avec RequestMapping et la méthode POST en paramètre afin de récupérer l'objet.

5° - Ajoutez la méthode dans le service permettant de créer ce nouveau client.

Remarque : un nouveau client ne peut être inséré en base seulement dans le cas où il n'existe pas un autre client avec ce même username. Pensez à bien gérer ce cas et à faire remonter l'erreur si ça arrive.

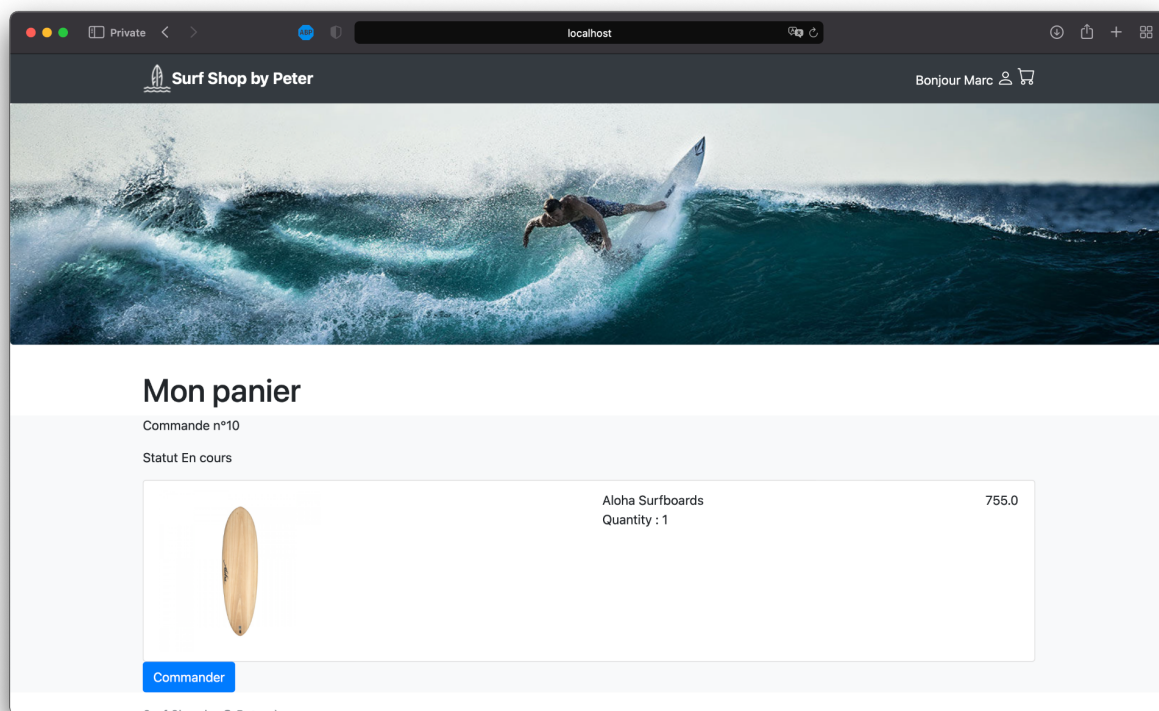
6° - Ajoutez les validations suivantes :

- Un username doit contenir au moins 4 caractères et commence par une majuscule.
- Le mot de passe doit contenir au moins 6 caractères dont au moins une lettre minuscule et une lettre majuscule, un caractère spécial parmi (% * \$ - + =) et un chiffre.
- Les deux mots de passe doivent être identiques.

Écrivez ces validations avec des annotations (en sachant que l'annotation des deux mots de passe identiques doit se placer sur le type de la classe).

2° - Le panier

1° - Voici un exemple de la page du panier (de la commande en cours). Ajoutez un bouton, en haut à droite de vos pages un lien permettant de visualiser le panier.



2° - Sur la fiche produit, ajoutez un bouton "Ajouter au panier".

Cette fonctionnalité ne doit être possible seulement si un utilisateur est authentifié avec le rôle CLIENT.

3° - Si le client a déjà une commande en cours, ajoutez ce produit à cette demande. Dans le cas contraire, créer une nouvelle commande avec ce produit.

4° - Ajoutez un bouton "commander" qui a pour action de finaliser la commande :

- Vérifier l'état du stock.

- Si les produits sont en stock, déduire les stocks de la quantité souhaitée.
- Mettre à jour cette commande avec le statut *Payée*.