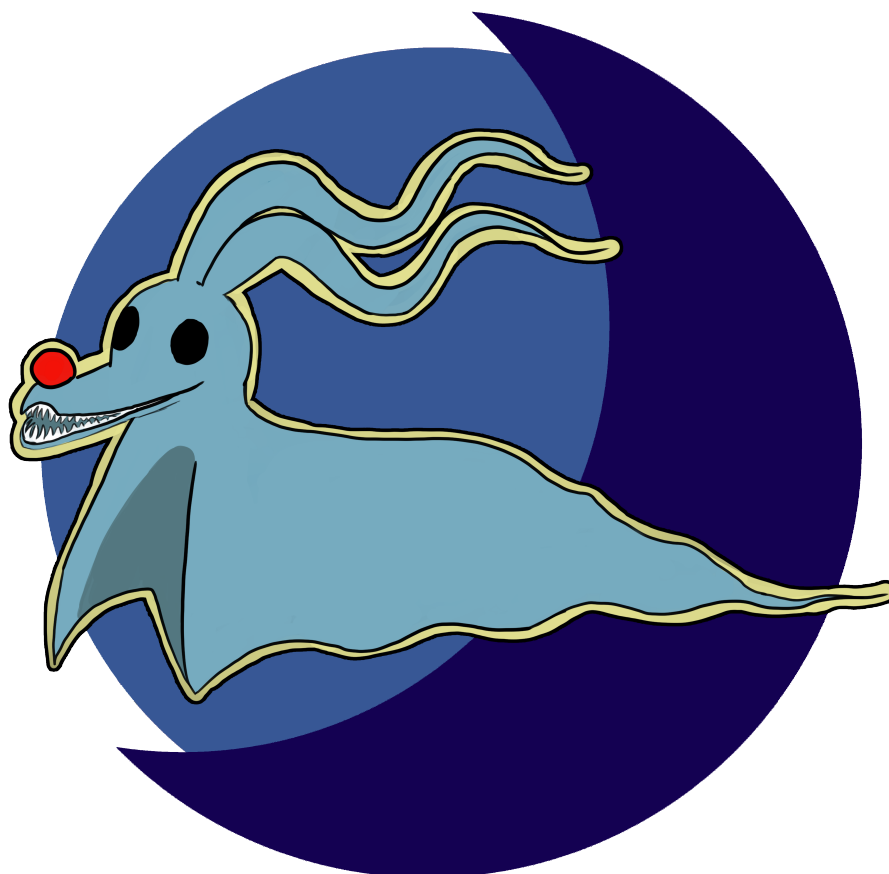


# Manuel d'installation et d'utilisation



par  
**TAAG TEAM**

composé de :

Thomas Solatges  
Arnaud Corcione  
Axelle Destombes  
Gwennan Jarno

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Manuel d'installation</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Manuel d'utilisation</b>	<b>4</b>

# 1 Manuel d'installation

1. Aller sur le site web de Toddlers Are Afraid of Ghosts ( <http://taag.ml/> )
2. Cliquer sur l'onglet "Le jeu"
3. Cliquer sur "Télécharger le jeu" ou sur l'icône en dessous. La procédure d'installation est alors enclenchée.
4. Suivre la procédure indiquée par l'installateur (Bouton Next et choix du lieu d'installation)

## 2 Manuel d'utilisation

Lorsque le jeu est lancé, deux scènes d'introduction apparaissent. Il est alors possible de les passer en appuyant sur la flèche.

L'écran suivant est le menu principal. Il donne accès à plusieurs possibilités : jouer, accéder aux options ou quitter le jeu.

En appuyant sur jouer, il est alors possible de sélectionner le mode de jeu entre un seul joueur et multijoueur. Le choix du mode solo inclut un choix du personnage jouable.

Dans le menu des options, il est possible d'activer ou de désactiver le mode plein écran, accéder au menu sonore et à celui des contrôles.

Le menu sonore permet de régler le volume des musiques et effets.

Le menu des contrôles permet quant à lui de voir quelles touches sont utilisées pour les différentes actions présentes dans le jeu et de changer les touches en question.

Pendant la partie, il est possible de mettre le jeu en pause en appuyant sur la touche echap. Un écran de pause apparaît alors. Il propose trois possibilités : reprendre le jeu, accéder au menu des options décrit précédemment et quitter le jeu.

Au sein du jeu, l'objectif est de tuer les ennemis ainsi que les boss afin de progresser dans les niveaux. Des objets récupérables sont également disponibles pour faciliter la progression du joueur.

Tant qu'au moins un ennemi est présent dans la salle, il est impossible de la quitter. Les portes ne s'ouvrent qu'après la mort de tous les ennemis. Une pièce ou de la vie ont également une chance d'apparaître au moment de l'ouverture des portes.

Trois salles spéciales existent, uniques à chaque étage. La première est la salle du boss. Elle permet, une fois le boss vaincu, de passer par un trou afin d'accéder à l'étage suivant. La deuxième salle est celle des objets. Elle ne contient pas d'ennemi mais un oblet bonus pour le joueur. La dernière est celle du marchand. Elle contient un personnage qui donne accès au shop dans lequel le joueur peut acheter des objets avec les pièces qu'il a récupéré.

