



# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PADOVA

Dipartimento di Matematica "Tullio Levi-Civita"

Corso di Laurea in

**INFORMATICA**

Tesi di Laurea

NPM - Network performance monitoring

A.A. 2024/2025

Prof. Tullio Vardanega

Mattia Todesco  
Matricola n. 1193375



---

# Indice dei contenuti

<b>1 Contesto Organizzativo (Dove)</b>	<b>1</b>
1.1 Struttura dell'Azienda	1
1.2 Tecnologie Utilizzate	1
1.3 Processi Aziendali	1
1.4 Approccio all'Innovazione	1
<b>2 Obiettivi dello Stage (Perché)</b>	<b>1</b>
2.1 Obiettivi Aziendali dello Stage	1
2.2 La Strategia di Innovazione dell'Azienda e gli Stage	2
2.3 Obiettivi Personali e Motivazioni della Scelta	2
<b>3 Svolgimento del Progetto (Cosa e Come)</b>	<b>2</b>
3.1 Metodo di Lavoro	2
3.2 Sfide Progettuali e Tecnologiche	2
3.3 Risultati Ottenuti	2
<b>4 Valutazione dell'Esperienza (Retrospettiva)</b>	<b>3</b>
4.1 Valutazione del Raggiungimento degli Obiettivi	3
4.2 Crescita Professionale	3
4.3 Competenze e Gap con il Corso di Studi	3
<b>Acronimi e abbreviazioni</b>	<b>4</b>
<b>Glossario</b>	<b>5</b>
<b>Bibliografia e sitografia</b>	<b>6</b>

---

# Indice delle immagini

---

# Indice delle tabelle

---

# **1 Contesto Organizzativo (Dove)**

## **1.1 Struttura dell'Azienda**

Descrizione dell'organizzazione, la sua struttura, il suo settore di appartenenza e la tipologia di clienti serviti (piccoli, grandi, pubblici, privati). Sarà un'introduzione alle dimensioni aziendali e alla sua organizzazione interna.

## **1.2 Tecnologie Utilizzate**

Panoramica delle principali tecnologie adottate dall'azienda, con riferimento a strumenti di sviluppo, piattaforme di lavoro e tecnologie specifiche del settore.

## **1.3 Processi Aziendali**

Descrizione dei processi interni di sviluppo, manutenzione e gestione delle attività. Saranno inclusi aspetti come metodologie di lavoro, pianificazione e approccio alla risoluzione dei problemi.

## **1.4 Approccio all'Innovazione**

Analisi del ruolo dell'innovazione in azienda, (ho chiesto esempi concreti di come vengono promosse nuove idee o miglioramenti tecnologici) inclusi eventuali progetti di ricerca e sviluppo o collaborazioni con altre realtà.

# **2 Obiettivi dello Stage (Perché)**

## **2.1 Obiettivi Aziendali dello Stage**

Analisi degli obiettivi, dei problemi o delle aree di miglioramento individuate dall'azienda, con una spiegazione su come questi motivi si inseriscano nella strategia a lungo termine dell'organizzazione.

---

## **2.2 La Strategia di Innovazione dell'Azienda e gli Stage**

Considerazioni sull'approccio generale dell'azienda rispetto agli stage e alla collaborazione con giovani professionisti, evidenziando la visione dell'azienda in merito a innovazione e sviluppo di giovane personale.

## **2.3 Obiettivi Personali e Motivazioni della Scelta**

Spiegazione delle motivazioni personali che hanno portato alla scelta dello stage e delle competenze o esperienze che lo stage avrebbe permesso di sviluppare rispetto ad altre opportunità.

# **3 Svolgimento del Progetto (Cosa e Come)**

## **3.1 Metodo di Lavoro**

Descrizione del metodo di lavoro adottato, inclusi gli strumenti di gestione, le modalità di pianificazione delle attività e le interazioni con il tutor aziendale. Verranno evidenziate anche le tecniche di analisi e tracciamento dei requisiti forniti dall'azienda.

## **3.2 Sfide Progettuali e Tecnologiche**

Esposizione dei principali problemi affrontati, sia progettuali che tecnologici, suddivisa per fasi (analisi, progettazione, programmazione, verifica e validazione).

## **3.3 Risultati Ottenuti**

Descrizione dei risultati ottenuti dallo stage, sia dal punto di vista qualitativo (visione dell'utente sul prodotto finale) sia quantitativo (metrica delle performance, copertura dei requisiti e testing). Saranno incluse anche metriche specifiche, come linee di codice o documenti prodotti.

---

## **4 Valutazione dell'Esperienza (Retrospettiva)**

### **4.1 Valutazione del Raggiungimento degli Obiettivi**

Riflessione sul raggiungimento degli obiettivi iniziali dello stage, in base a dati concreti, e valutazione del grado di soddisfazione sia per l'azienda che per lo studente.

### **4.2 Crescita Professionale**

Analisi dei progressi personali in termini di conoscenze acquisite e competenze pratiche sviluppate durante lo stage.

### **4.3 Competenze e Gap con il Corso di Studi**

Valutazione della preparazione accademica rispetto alle competenze richieste in azienda, con eventuale discussione sulle aree di miglioramento o lacune riscontrate nel percorso formativo.



---

# Acronimi e abbreviazioni

## A

---

**API:** Application Programming Interface.

## C

---

**CRUD:** Create, Read, Update, Delete.

## O

---

**OA:** Obiettivi aziendali.

**OA-OB:** Obiettivi aziendali obbligatori.

**OA-D:** Obiettivi aziendali desiderabili.

**OA-OP:** Obiettivi aziendali opzionali.

**OP:** Obiettivi personali.

## I

---

**IDE:** Integrated Development Environment.

**ITS:** Issue Tracking System.

## R

---

**REST:** Representational State Transfer.

## U

---

**UC:** Use Case.

**UML:** Unified Modeling Language.

---

# Glossario

## A

---

### **Agile**

Metodologia di sviluppo software che prevede la realizzazione di progetti in modo iterativo e incrementale, con particolare attenzione alla collaborazione tra i membri del team e alla risposta rapida ai cambiamenti.

### **Application Programming Interface (API)**

Insieme di regole e protocolli che consente la comunicazione standardizzata tra software distinti. Definisce le modalità di scambio e le strutture dati scambiate durante la comunicazione.

## B

---

### **Backlog**

Gruppo di attività da completare per conseguire un certo obiettivo.

### **Bin**

Unità minima di spazio del magazzino atta a contenere prodotti. I bin sono posizionati in automatico all'interno degli scaffali al momento della loro creazione, e possono contenere al massimo un tipo di prodotto. È possibile creare bin, eliminarli se vuoti, e modificarne le dimensioni.

### **Bitbucket**

Software di versionamento distribuito utilizzabile tramite linea di comando.

---

# Bibliografia e sitografia

## E

---

- Sito web ufficiale della suite Elastic  
<https://www.elastic.co> (ultimo accesso 02/10/2024)
- Sito web ufficiale di Elasticsearch  
<https://www.elastic.co/elasticsearch> (ultimo accesso 02/10/2024)

## J

---

- Sito web ufficiale di Java  
<https://java.com/> (ultimo accesso 02/10/2024)

## K

---

- Sito web ufficiale di Kibana  
<https://www.elastic.co/kibana> (ultimo accesso 02/10/2024)
- Sito web ufficiale di Kirey group  
<https://www.kireygroup.com/> (ultimo accesso 02/10/2024)