

# Fitfuel

Filip Vlad  
Grosu Matei  
Todiraş Bogdan

Fitfuel ist eine App, die entwickelt wurde, um gesunde Essgewohnheiten mit intelligentem Workout-Tracking zu kombinieren. Die meisten Apps konzentrieren sich entweder auf die Kalorienaufnahme oder auf den Kalorienverlust. Unsere App kombiniert beides und behält die Kalorienbilanz über den Tag hinweg im Auge.

## Features:

Anmelden/anmelden

Einfache, freundliche, intuitive Benutzeroberfläche

Mahlzeiten fotografieren (Lebensmittel manuell hinzufügen)

Trainingsstoppuhr

| Features  | Unsere App | MyFitnessPal | Nike-Training | Beachbody on demand |
|---|------------|--------------|---------------|---------------------|
| Lebensmittellogging                                 | x          | x            |               | x                   |
| Sport-Tracking                                      | x          |              | x             |                     |
| Einfache, freundliche, intuitive Benutzeroberfläche | x          | x            |               |                     |

## Originalität

Die Originalität dieses Projekts besteht in den Bilderkennungsfunktionen der App (die Protokollierung Ihrer Ernährung war noch nie so einfach), die zusammen mit der Trainingsprotokollierung in Echtzeit FitFuel zu dem einzigen macht, was Sie auf Ihrem Weg zu einem gesünderen Leben benötigen.

## Datenbank

Unsere Datenbank enthält die Tabelle für die Benutzer, die Daten für Alter, Größe und Gewicht enthält. Die Tabelle für die Lebensmittel enthält die Kalorienangaben pro 100 g, und wir haben eine dritte Tabelle, die den Benutzer und das Lebensmittel verknüpft, wobei jeder Eintrag anzeigt, welcher Benutzer wie viele Gramm eines Lebensmittels gegessen hat. Gleiches gilt für die Trainingstabelle, wir

haben eine Tabelle mit Trainingseinheiten und durchschnittlich verbrannten Kalorien pro Minute und eine Hilfstabelle, in der jeder Eintrag anzeigt, welcher Benutzer welches Training x Minuten lang durchgeführt hat.

## **Stoppuhr**

Die Trainingsfunktion ermöglicht es dem Benutzer, sein Training mit einer benutzerdefinierten animierten Stoppuhr aufzuzeichnen. Die Aktivität umfasst eine sich drehende Hantel und die Knöpfe zum Starten und Stoppen der Stoppuhr.

## **Lebensmittel**

Die Food-Funktion ermöglicht es dem Benutzer, entweder nach der Mahlzeit zu suchen, die er gegessen hat, oder einfach ein Foto davon zu machen und ein trainiertes Modell das Essen erkennen zu lassen. Dazu haben wir eine Suchliste, einen Kamera-Button und eine Bildansicht zur Anzeige des Bildes implementiert.

## **Navigationsmenü**

Die Navigationsleiste enthält Optionen zum Navigieren zur Startseite, zu den Settings oder zur About-Seite. Die About-Seite enthält Informationen über das Team und die Lizenz, während der Einstellungsbereich die Option bietet, zwischen Hell- und Dunkelmodus zu wechseln.