

Annexe de projet



MIJOTONS

M4106 : Projet tutoré
Commanditaire & tuteur : DOURISBOURE Yon
Groupe : N°7

DUT Informatique S4
2021 - 2022

MARIS Xan - ROYET Jules - ABDELHAK Yanis - OSWALD Bastien

Table des matières

1.	Logiciels utilisés	4
a.	Conception	4
b.	Programmation	4
2.	Ressources utilisés.....	5
a.	Documentation.....	5
b.	Contenu	6
c.	Liens vers nos différents travaux	6
3.	Compte rendus de rendez-vous	7

1. Logiciels utilisés

a. Conception

Modelio :

<https://www.modelio.org/> (pour la conception de tous nos diagrammes)

Gantt :

<https://www.gantt.com/fr/> (pour la planification de notre projet, tâches et durée)

Trello :

<https://trello.com/fr> (également pour la planification)

Xmind :

<https://www.xmind.net/> (de nouveau pour la planification - WBS)

Balsamiq Wireframes :

<https://balsamiq.com/wireframes/> (pour la réalisation de nos différentes maquettes)

Microsoft Excel :

<https://www.microsoft.com/fr-fr/microsoft-365/excel> (pour la réalisation de nos différents scénarios)

b. Programmation

Git :

<https://git-scm.com/> (pour utiliser github de manière plus simple en local)

Github :

<https://github.com/> (pour le versionning, stockage de nos fichiers de projet/d'application)

Android Studio :

<https://developer.android.com/studio> (pour la programmation de notre application)

Communication :

Microsoft Teams :

<https://www.microsoft.com/fr-fr/microsoft-teams/group-chat-software> (pour la communication avec notre tuteur)

Discord :

<https://discord.com/> (pour la communication entre nous et le partage de fichiers)

Google Drive :

<https://www.google.com/intl/fr/drive/> (pour le partage de fichiers et la réalisation des rapports/diaporamas)

2. Ressources utilisés

a. Documentation

Cours de l'IUT :

<https://elearn.univ-pau.fr/my/> (pour les cours d'Android, la conception, la gestion de projet)

Documentation Android :

<https://developer.android.com/docs> (pour la documentation Android)

Stackoverflow :

<https://stackoverflow.com/> (pour obtenir de l'aide dans la phase de prog - forum de codage)

Youtube :

<https://www.youtube.com/?hl=FR> (pour différents tutos pour la prog)

Pages du CNIL :

<https://www.cnil.fr/fr/rgpd-de-quoi-parle-t-on>

<https://www.cnil.fr/fr/respecter-les-droits-des-personnes>

<https://www.cnil.fr/fr/reglement-europeen-protection-donnees> (pour les aspects légaux - RGPD)

b. Contenu

Cuisine étudiante :

<https://www.cuisine-etudiant.fr/> (pour l'élaboration des recettes)

Flat icon :

<https://www.flaticon.com/fr/> (pour les icônes de l'application)

Pixabay :

<https://pixabay.com/fr/> (pour les images libres de droits)

Image Color Picker :

<https://imagecolorpicker.com/> (pour déterminer notre charte graphique, nos palettes de couleurs)

c. Liens vers nos différents travaux

Tableaux trello :

<https://trello.com/invite/b/am2qliJE/78af4fe938cc7388073dabcde5b6655a/projet-application-recette-s2> (S2)

<https://trello.com/invite/b/Cectu1x4/91225125bec488faa10ae08cd4242684/projet-application-recette-s3-s4> (S3 & S4)

Github :

<https://github.com/TodoniK/ConceptionMijotons> (Conception de Mijotons)

<https://github.com/TodoniK/DeveloppementMijotons> (Développement de Mijotons)

<https://github.com/TodonikK/SiteMijotons> (Développement du site vitrine)

Maquettes interactives :

https://pdfhost.io/v/GJwhHXswl_Maquette_Projet

Site vitrine :

<https://todonik.github.io/SiteMijotons/>

Fichier d'installation de l'application :

<https://todonik.github.io/SiteMijotons/assets/file/com.mijotons.apk>

Les différents manuels :

<https://todonik.github.io/SiteMijotons/assets/file/TutoInstalMijotons.pdf>

3. Compte rendus de rendez-vous

Compte rendu de réunion 30 mars 2022 :

Durant cette dernière entrevue avec M. Dourisboure, nous avons pu lui faire parvenir l'intégralité de nos travaux : à la fois de programmation mais aussi l'ensemble des rapports que nous avons produit pour cette fin de projet.

Nous nous sommes également penchés sur les différentes fonctionnalités que nous pourrions être amenés à améliorer ou bien à développer, comme par exemple la traduction en anglais.

Finalement, nous nous sommes quittés en nous remerciant mutuellement pour tout le travail fourni durant ces deux ans de formation.

Compte rendu de réunion 15 mars 2022 :

Au cours de cette réunion avec M. Dourisboure, nous avons fait un gros point sur la phase de développement.

Nous lui avons donc montré l'application sur l'émulateur android et fait tester les différentes fonctionnalités.

M.Dourisboure nous a fait part du fait que le menu de sélection d'aliments pour arriver vers les recettes, n'était pas assez ergonomique.

Nous allons donc changer les textes sur les boutons et les menus afin que cette section soit plus compréhensible.

D'autre part, nous avons parlé de ce que nous avons fait pour la base de données de l'application. Nous avons expliqué à M.Dourisboure que les API trouvées étaient payantes et en anglais.

Et que par conséquent, nous avons choisi de développer notre propre base de données en JSON.

Nous avons aussi vu avec Yon un moyen de réduire la taille de l'APK car pour l'instant, l'appli compile également les photos de recette ce qui la rend plus lourde.

Nous voulons donc faire en sorte que le JSON contiennent les liens vers les images et que celles-ci soient téléchargées au lancement de l'application (si elles ne sont pas déjà présentes sur le téléphone).

Content du travail dans l'ensemble mais quelques petits problèmes à régler et une fonctionnalité (ajout d'aliment à la main dans la liste de course) à faire.

Compte rendu de réunion 3 mars 2022 :

Au cours de cette réunion avec M. Dourisboure, nous avons de nouveau présenté le prototype en cours de notre application sur le téléphone de Bastien.

Ce prototype contient notamment toutes les pages (vues) de notre application à jour en matière de design. La page d'accueil qui fait aussi office de recherche de recette, possède sa fonctionnalité de menu déroulant avec case à cocher.

Nous avons discuté avec M. Dourisboure, de la gestion de nos données pour notre application. Nous lui avons expliqué les difficultés que nous avons rencontrées dans la gestion de nos données, car impossible d'exploiter l'API que nous avons choisie (OpenFoodFacts). M. Dourisboure, nous a fortement conseillé de trouver une API gratuite, recensant des ingrédients et une autre recensant des recettes.

À défaut, nous ferons nos deux propres API renvoyant les données qui nous sont nécessaires bien que cela soit très coûteux en temps.

Compte rendu de réunion 3 février 2022 :

Au cours de cette réunion avec M. Dourisboure, nous avons présenté notre ébauche d'application sur le téléphone de Yanis.

Nous avons fait part à M. Dourisboure, le choix de changer de langage de programmation et d'IDE (Xamarin -> Android Studio), pour des causes de documentation plus accessibles et manipulations/programmation plus simples.

D'autre part, nous avons de nouveau évoqué la problématique d'accès aux données/base de données, car nous n'avons encore à ce jour, pas trouvé le moyen de récupérer les branches de l'API d'OpenFoodFacts.

Compte rendu de réunion 19 janvier 2022 :

Nous avons présenté à M. Dourisboure nos derniers travaux concernant le CDCT qui est maintenant terminé.

Il s'agissait donc des scénarios remaniés ainsi que des diagrammes de séquences et activités.

En outre, nous avons apporté une correction finale à notre diagramme des cas d'utilisation.

Nous nous sommes également attardés un instant sur le github ainsi que sur le compte-rendu de CDCT.

Par la suite, nous avons parlé du développement de notre application en mettant certaines choses au clair :

- Développement en C# sous Xamarin en premier lieu
- Si trop compliqué, alors on bascule sur du Java sous Android Studio
- BD créer et peuplé sur le serveur de l'IUT en utilisant PHPmyAdmin

M. Dourisboure nous a en outre, demandé de le tenir au courant de nos prochaines avancées en matière de développement.

Compte rendu de réunion 19 décembre 2021 :

Suite à notre court rdv, voici un compte-rendu de celui-ci :

- Observation du nouveau diagramme des cas d'utilisation avec nouveaux extend reprenant les anciens cu.
- Observation du nouveau diagramme de classe --> OK ! Simplement revoir certaines cardinalités.
- Objectif de ces vacances : mettre en commun toute la partie conception et agencer tout ceci correctement dans l'optique de créer un git pour notre projet mêlant conception et développement.
Cela va permettre un versionning plus détaillé mais aussi un accès simple et rapide aux fichiers du projet pour Mr. Dourisboure.
- Commencer le codage de l'application durant ces vacances
- A la rentrée : rdv plus long pour faire un point sur la finalisation de la conception + le commencement de la programmation.

Compte rendu de réunion 16 novembre 2021 :

Lors de cette réunion, nous avons étudié le PDF interactif comportant les maquettes corrigées.

- Nous nous sommes alors posé la question de comment allons-nous gérer les requêtes vers la base de données : ici via l'API d'OpenFoodFacts.
- Gérer le nombre d'aliments possibles -> nous allons utiliser uniquement des aliments grossiers du style : produit laitiers -> fromage et pas plus.
Choix possible de manière grossière, car fichier JSON d'OpenFoodFacts comportant les parents de chaque produit (Ex : reblochon -> parent : fromage).
- Nous nous sommes également fixé une limite de 12 aliments par grande catégorie d'aliments.
- Le "plus" servant à l'ajout des aliments d'une recette à une liste de course reste en suspens, car sûrement trop compliqué si l'on ne code pas nos propres recettes.

Compte rendu de réunion 29 octobre 2021 :

Lors de cette réunion, nous avons étudié le diagramme de classe de notre projet et apporté certaines corrections :

- Pour savoir si une classe est vraiment utile, nous nous sommes posé la question : est-ce que je suis capable de mettre un attribut nom quand je fais une classe ?
- Pour les classes d'asso favoris et historique, cardinalité si limite de favoris et historique (oui ici max=20).

D'autre part, nous avons pris le temps de regarder les maquettes et scénarios et apporter des modifications à ceux-ci :

- Pour la maquette de recherche de recette, insérer une maquette recherche ingrédients (Ex : recherche->riz)
- Pour cette même maquette, intégrer un système de filtre des résultats (Ex : manquer 1 aliment).
- Proposer recette en fonction d'un aliment manquant.
- Liste de course évolutive genre pas de suppression seulement suppression des sélections par exemple.

Compte rendu de réunion 7 octobre 2021 :

Lors de cette courte entrevue, nous nous sommes vus pour parler de l'avancement de notre projet de développement d'application mobile (Mijotons).

Nous avons, pour ce rendez-vous, terminé l'élaboration de notre diagramme de classes ainsi que nos diagrammes d'activités de chacun des scénarios de notre application.

Par manque de temps, nous avons décalé ce rendez-vous à lundi midi 13h30 pour que l'on est plus le temps d'aborder ces diagrammes en profondeurs et que ce soit profitable à tout le monde.

En outre, nous vous avons envoyé ces diagrammes par mail pour que vous commenciez à en prendre connaissance.

Compte rendu de réunion 23 septembre 2021 :

Lors de cette réunion, nous avons réintroduit notre sujet de projet à Mr. Dourisboure afin de remettre rapidement les choses au clair.

En parallèle à cela, nous avons fait un point sur ce que nous avons déjà réalisé en S1 à savoir le CDCF et ce qui le constitue : MCD, scénarios, maquettes, WBS.

Nous avons donc rédigé un document faisant une synthèse des travaux déjà réalisés en S1 (que vous pouvez trouver ci-joint à ce mail) et dans lequel nous avons également redéfini le projet en choisissant de ne garder pour l'instant que trois fonctionnalités d'applications à développer.

Finalement, en regardant les travaux à réaliser durant ce S2 avant d'entamer la programmation de notre application, nous avons vu qu'il est nécessaire de faire un diagramme de classe complet.

En outre, nous avons convenu de faire une entrevue avec Mr. Dourisboure au minimum toutes les deux semaines.