



Учебникът „Блоково програмиране със Scratch и App Inventor“ представя творчески поглед за възможностите, които визуалните средства дават, при първите обучения по програмиране на ученици в класовете от прогимназиалния и гимназиалния курс. Двете облачно базирани платформи Scratch и App Inventor позволяват дейностите по писането на програмен код да бъдат визуално представени под формата на блокчета подредени във формата на пъзел. Този специфичен начин за визуално оформление на програмни фрагменти провокира значително по-голям интерес у децата решили да навлязат в професионалния свят на програмирането.

Учебникът е съставен от теоретично изложение на способите за представяне на данните и последващата обработката на информацията, която тези данни носят. Изложението е съпроводено и с множество практически примери. Структурата на учебника позволява отделни части от него да послужат при разработването на ученически проекти, задачи за домашна работа и/или изпитни материали.

Свободният достъп до учебника дава големи възможности за използването му в учебния процес по множество сходни учебни дисциплини, както в средното образование, така и в педагогическите специалности при подготовката на учители по Информатика във висшите учебни заведения.

Посочените в библиографията литературни източници са предимно със справочен характер, но дават възможност на читателите да разширят познанията си в съответните области.