**Курсов проект по дисциплината**

**”Технология на софтуерното производство”**

На тема

**Информационно табло на аеропорт**

Разработил

**Тодор Кирилов Пенчев**

Фак. № 20621541

Срок за представяне: май, 2023г.

Водещ преподавател:

/доц.В.Божикова/

ЗАДАНИЕ

**за курсов проект по дисциплината**

**”Технология на софтуерното производство”**

**Цел на курсовия проект:**

Изисква се да се разработи „Програмно обезпечение на информационно табло на аеропорт”.

Изисквания:

* Да изобразява състоянието на полетите
* Да се изобразява следната информация за полетите
  + Номер на полет
  + Пункт за излитане
  + Време на излитане / кацане
  + Статус
* Да обезпечи
  + Добавяне и отстраняване на информация за полети
  + Внасяне на изменния в състоянието на таблото, ако стане някакво събитие

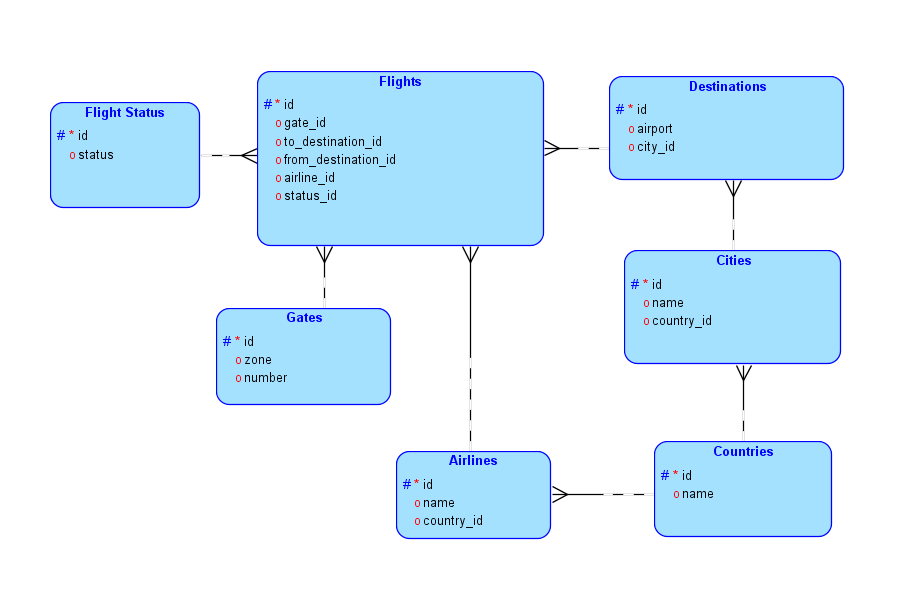
**Реализация на проекта:**

1. Проектиране

Базата данни се състои от следните таблици:

* Airlines (Авиолинии)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Name – име на авиолинията
  + Country\_id – идентификатор на държавата, към която авиолинията принадлежи
* Cities (Градове)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Name – име на град
  + Country\_id - идентификатор на държавата, към която авиолинията принадлежи
* Countries (Държави)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Name – име на държавата
* Destinations (Дестинатции – комбинация от град и летище)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Airport – име на летище
  + City\_id – идентификатор на града, към която авиолинията принадлежи
* Flight Status (Състояния на полета)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Status – Статус на полета
* Gates (Пунктове за излитане)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Zone – зона на летището
  + Gate\_number – номер на
* Flights (Полети)
  + Id – Уникален идентификатор в таблицата
  + Gate\_id
  + To\_destination\_id
  + From\_destination\_id
  + Airline\_id
  + Status\_id

1. Логически модел



1. Релационен модел

A picture containing text, diagram, screenshot, font

Description automatically generated

* Програмиране

*Включва изброяване и описание на функциите на отделните програмни единици (компоненти, модули, класове, функции, методи ...) и описание на алгоритъма на по-важните от тях.*

1. **Ръководство за потребителя.**
2. **Тестване на приложението. Изводи и възможности за развитие.**
3. **Приложение: Листинг на програмата с коментари, екранни форми, таблици с тестови резултати и др.**