

# Classes and Attributes

[Назад към каталога](#)[Частичен тест](#)

## 1. Класовете в JavaScript позволяват дефиниране на:

(изберете всички подходящи отговори)

- ☐ Зависимости, от които се нуждае, за да функционира правилно
- ☒ Поведение под формат на методи
- ☐ Дали даден член на класа е публичен
- ☒ Данни под формата на свойства

## 2. Декларациите на класове се hoist-ват.

- ☐ Вярно
- ☒ Невярно

## 3. Коя е ключовата дума за деклариране на клас?

- ☒ class
- ☐ typedef
- ☐ struct
- ☐ object

## 4. Как се изпълнява конструктора на клас?

- ☐ Като статичен метод на класа
- ☒ С извикване на класа чрез оператора new
- ☐ С използване на call или apply
- ☐ Не се изпълнява - той е частен метод
- ☐ Не се изпълнява - той е абстрактен метод

**5. За какво служи ключовата дума `this` в класа?**

- ☐ За достъпване на статичните методи
- ☒ За достъпване свойствата на инстанцията
- ☐ За създаване на нови инстанции

**6. Кой е оператора за проверка дали даден обект е инстанция на определен клас?**

- ☐ `typeof`
- ☐ `extends`
- ☐ `is`
- ☒ `instanceof`

**7. Какво е характерно за статичните методи на клас?**

- ☒ Те са достъпни само чрез идентификатора (декларацията) на класа и не могат да се достъпят от неговите инстанции
- ☐ Те не са публично достъпни
- ☐ Те са достъпни само за инстанцииите на класа и не могат да се достъпят чрез неговия идентификатор (декларация)
- ☐ Те са едновременно достъпни чрез идентификатора на класа и в неговите инстанции

**8. Какво е поведението на свойство, което има `getter`, но няма `setter`?**

- ☒ То е `read-only` - може да бъде прочетено, но не може да бъде променено
- ☐ То може да бъде променено, но не може да бъде прочетено
- ☐ То не е публично достъпно

**9. `Accessor`-методите могат да се използват за валидация на стойностите.**

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

10. На кой ред в следната декларация на клас има допусната грешка:

```
1. class Circle{
2.     constructor(r) {
3.         this.r = r;
4.     }
5.
6.     get r() {
7.         return this._r;
8.     }
9.
10.    set r(value) {
11.        if (typeof value !== 'number') {
12.            throw new TypeError('Expected number');
13.        }
14.        this.r = value;
15.    }
16. }
```

- ☐ 1
- ☐ 2-4
- ☐ 6
- ☒ 14

11. Методите `add` и `remove` на свойството `classList` в **DOM**-елементите позволяват:

- ☐ Регистриране и отписване на собствени HTML елементи
- ☒ Удобен начин за добавяне и премахване на CSS-класове към елемента
- ☐ Добавяне и премахване на слушатели за събития върху елемента

12. Имената и стойностите на атрибутите, дефинирани чрез `dataset` могат да бъдат произволни.

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

**13. Каква е основната разлика между инстанциите на класа Map и обикновените обекти, в качеството им на асоциативни масиви?**

- ☐ Не можем да премахваме а елементи от обекта, докато при Map можем
- ☐ В обекта ключовете трябва да са уникални, докато при Map можем да имаме повторения
- ☒ При Map можем да използваме всякакъв тип данни за ключ, докато при обект - само string

**14. Какво е характерно за колекциите WeakMap и WeakSet?**

- ☒ Елементите в тях не се броят за активни референции от garbage-колектора
- ☐ Те не поддържат тежки референции (вложени обекти и масиви)
- ☐ Те се прилагат само когато разполагаме с много оперативна памет

0 / 14 верни отговора