

Introduction to JavaScript

[Назад към каталога](#)[Частичен тест](#)

1. JavaScript може да се определи като:

- ☐ Компилиран език
- ☐ Език от ниско ниво
- ☒ Език от високо ниво

2. В каква среда може да бъде изпълнен JavaScript?

(изберете всички подходящи отговори)

- ☐ Аналогови водомери
- ☒ Директно в браузъра
- ☒ На сървър чрез Node.js
- ☐ Вградени системи

3. Езика JavaScript спада към групата на C-производните езици.

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

4. За какво служи оператора let ?

- ☐ За промяна стойността на съществуваща променлива
- ☒ За деклариране на променлива
- ☐ За дефиниране на условна конструкция

5. Коя е ключовата дума за деклариране на функция?

- ☒ function
- ☐ void
- ☐ proc
- ☐ method

6. За какво служи символа backtick (`) при декларирането на низ (string)?

- ☒ За създаване на интерполиран низ
- ☐ За ескейпване на контролни символи
- ☐ За отваряне на конзолата
- ☐ За създаване на обикновен низ

7. Метода toFixed() връща форматиран низ при изпълнение върху число.

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

8. Кой оператор за сравнение взима предвид типа на данните?

- ☐ <=>
- ☒ ===
- ☐ ==
- ☐ !=

9. Какъв ще е резултата при изпълнение на следния код:

```
1. let a = 11;  
2. let b = "11";  
3. if (a == b) {  
4.   console.log("Yes");  
5. else {  
6.   console.log("No");  
7. }
```

- ☐ Ще се изпълни без да отпечата нищо
- ☒ Ще отпечата "Yes" в конзолата
- ☐ Ще отпечата "No" в конзолата
- ☐ Ще даде грешка при компилация

10. В JavaScript има spaceship-оператор <=>

- ☐ Вярно
- ☒ Невярно

11. Кои ключови думи използваме за създаване на условна конструкция?

- ☐ if-else-finally
- ☐ do-unless
- ☒ if-else
- ☐ if-then-else

12. С кой оператор можем да заменим поредица от свързани if-else конструкции, които проверяват стойността на една и съща променлива?

- ☐ aggregate
- ☒ switch
- ☐ ifs
- ☐ multiplex

13. За какво служи логическия оператор ! ?

- ☐ Ексклузивен сбор между две двоични стойности (Binary XOR)
- ☒ Обръща значението на Булева стойност (Logical NOT)
- ☐ Логически сбор на две Булеви стойности (Logical AND)

14. Как наричаме следната конструкция:

```
1. for (let i = 1; i <= 5; i++){  
2.   console.log(i)  
3. }
```

- ☐ Блок-схема
- ☒ Цикъл
- ☐ Условна конструкция

☐ Функция

15. Тялото на цикъл от тип `do-while` ще се изпълни поне веднъж, без значение дали условието за изпълнение е истинно.

☒ Вярно

☐ Невярно

16. Как наричаме нежелано или неочаквано повечедение на приложенията?

☐ Регресия

☐ Своеволие

☒ Бъг

☐ Feature

17. При достигане на `breakpoint`, дебъгера:

☐ ще прекрати изпълнението на приложението

☐ ще си вземе почивка

☐ ще прескочи реда код, за който се отнася `breakpoint`-а

☒ ще спре временно изпълнението на приложението, за да можем да инспектираме текущия резултат

17 / 17 верни отговора