

# Objects and Classes

[Назад към каталога](#)[Частичен тест](#)

## 1. Обектите в JavaScript са:

- ☐ Наименувана поредица от операции
- ☐ Линейна структура от данни
- ☒ Сбор от двойки ключ-стойност, наречени свойства
- ☐ Друго име за клас

## 2. Посочете правилната декларация на обект:

- ☒ `let myObj = {a: 1, b: 2, c:3}`
- ☐ `let myObj = {"a", "b", "c"}`
- ☐ `let myObj = [1, 2, 3]`

## 3. Структурата на обектите в JavaScript трябва да се дефинира предварително и не може да бъде променяна.

- ☐ Вярно
- ☒ Невярно

## 4. Когато достъпваме свойство на обект чрез индексация оператор `[]`, какво можем да подадем в него?

(изберете всички подходящи отговори)

- ☐ Цяло число, означаващо поредността на свойството в обекта
- ☐ Стойността на свойството
- ☒ Променлива или израз, съдържащи името на свойството като низ (string)
- ☒ Името на свойството в кавички като низ (string)
- ☐ Името на свойството изписано буквално без кавички

## 5. Отбележете валидните начини за достъпване на свойство за следния обект:

```
1. let car = {  
2.   make: 'ACME',  
3.   model: 'VrooMaster 2.0',  
4.   color: 'red',  
5.   topSpeed: 240,  
6.   mileage: 16  
7. }
```

(изберете всички подходящи отговори)

- ☐ car[color]
- ☐ car('mileage')
- ☐ car.topSpeed()
- ☒ car['make']
- ☒ car.model

## 6. Метода Object.keys() връща:

- ☒ Масив от ключовете на обекта
- ☐ Масив от двойки ключ-стойност на обекта, оформени като масиви
- ☐ Масив от свойностите на обекта

## 7. Каква стойност ще се отпечата в конзолата при изпълнението на следния код:

```
1. let num = 5;  
2.  
3. function increment(value) {  
4.   value += 1;  
5. }  
6.  
7. increment(num);  
8. console.log(num);
```

(въведете верния отговор)

## 8. Какъв тип данни са обектите?

- ☐ Сложен
- ☒ Референтен
- ☐ Примитивен

**9. Какъв ще е резултата от изпълнението на следния код:**

```
1. let myAccount = {  
2.   holder: 'John',  
3.   balance: 1500  
4. };  
5.  
6. let otherAccount = myAccount;  
7. otherAccount.balance -= 300;  
8.  
9. console.log(myAccount.balance);
```

- ☐ undefined
- ☐ ReferenceError
- ☐ 1500
- ☒ 1200
- ☐ 1800

**10. Обектите в JavaScript могат да съдържат в себе си други обекти.**

- ☒ Вярно
- ☐ Невярно

**11. Какво е едно от основните предназначения на формата JSON?**

- ☒ Обмен на данни в интернет мрежата
- ☐ Дълбоко копиране на референтни типове
- ☐ Участие в древногръцки митове

**12. Метода JSON.parse() служи за:**

- ☐ Извличане на масив със стойностите на обект
- ☐ Преобразуване на обект в JSON низ
- ☐ Проверка на валидността на JSON низ
- ☒ Преобразуване на JSON низ в обект

**13. Какво е приложението на класовете в JavaScript?**

- ☐ Обмен на данни в интернет мрежата
- ☒ Създаване на обекти по дефиниран шаблон
- ☐ Разклоняване на програмната логика
- ☐ Превръщане на референтни типове в примитивни и обратно

#### 14. Какво наричаме "инстанция"?

- ☐ Променлива, част от обект
- ☐ Шаблон за създаване на обекти
- ☐ Обект, създаден чрез литерал
- ☒ Обект, създаден чрез клас

#### 15. Попълнете липсващия фрагмент:

```
1. class Employee {  
2.      (name, position) {  
3.         this.name = name;  
4.         this.position = position;  
5.     }  
6. }
```

(въведете верния отговор)

#### 16. С коя ключова дума създаваме инстанция?

- ☐ class
- ☒ new
- ☐ instance
- ☐ create
- ☐ this

#### 17. Към какво сочи референцията this при изпълнение на метод на инстанция?

- ☐ Не съществува такава референция
- ☐ Към изпъления метод

- ☒ Към обекта, от който е изпълнен метода
- ☐ Към родителя на обекта

17 / 17 верни отговора