

Neka su date tabele koje čuvaju podatke o fudbalskim utakmicama:

igrači (id, ime) - Spisak svih igrača.

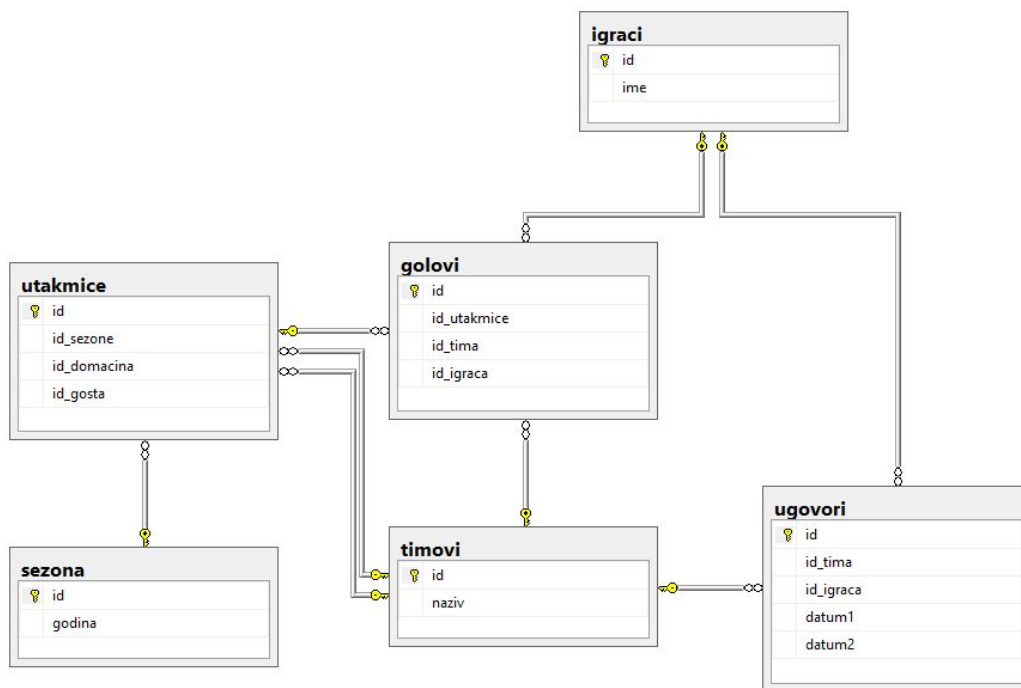
timovi (id, naziv) - Spisak svih timova.

ugovori (id, id_tima, id_igrača, datum1, datum2) - Spisak igrača i timova za koje su nastupali u periodu **datum1-datum2**.

sezona (id, godina) - Spisak sezona u kojima su se igrane utakmice.

utakmice (id, id_sezone, id_domaćina, id_gosta) - Spisak odigranih utakmica po godinama.

golovi (id, id_utakmice, id_tima, id_igrača) - Spisak postignutih golova na utakmicama za svaki tim. Računa se da je igrač postigao autogol ukoliko se vrednost **id_tima** odnosi na protivnički tim.



1. (1 poen) Kreirati tabelu **Tabela (id, id_sezone, id_tima, broj_bodova)** gde kolona **id** ima ograničenje primarnog ključa i potrebno je obezbediti mehanizam u kome nije potrebno navoditi vrednost za kolonu **id** prilikom upisivanja vrednosti u tabelu. Kolonama **id_sezone** i **id_tima** postaviti odgovarajuće ograničenje stranog ključa (posebno).
2. (5 poena) Postaviti trigger na unos podataka u tabelu **Tabela** čiji je zadatak da prilikom unosa u istu, upiše samo one redove koje trenutno ne postoje u toj tabeli. Ukoliko postoji red za datu sezonu i tim, tada je potrebno izmeniti odgovarajući broj poena.
3. (5 poena) Kreirati funkciju **dajBodoveNaUtakmici** koja za prosleđene parametre *idUtakmice* i *idTima* vraća broj bodova koji je taj tim na toj utakmici osvojio. Tim je osvojio 3 boda ukoliko je pobedio, 1 ukoliko je bilo nerešeno i 0 ukoliko je izgubio.

4. (4 poena) Kreirati funkciju **dajBodoveTimaUSezoni** koja za prosleđene parametre *idSezone* i *idTima* vraća broj bodova koji je taj tim u toj sezoni osvojio.
5. (4 poena) Kreirati proceduru **popuniTabelu** koja nema ulazne parametre i za svaku sezonu i za svaki tim upisuje u tabelu **Tabela** broj bodova koji je taj tim ostvario.

Napomena: Za svaku kreiranu rutinu je potrebno ispisati primer poziva.