Examinationsuppgift: Bygg en Responsiv Webbplats

Översikt:

Du ska individuellt utveckla en responsiv webbplats som demonstrerar dina färdigheter i HTML, CSS och responsiv design. Webbplatsen ska innehålla minst en undersida för (VG) och vara optimerad för både mobila enheter och desktop.

Du har tills torsdag kl 09.00 på dig att genomföra kodningen och förbereda din presentation samt lämna in dokumentation och url till ditt repo.

Projektbeskrivning:

Bygg en webbplats på ett valfritt ämne som:

- Hobby eller intresse (t.ex. musik, sport, konst).
- Portfolio för att visa upp dina projekt.
- En fiktiv företagswebbplats.

Webbplatsen ska innehålla:

- En hemsida och (VG) minst en undersida.
- (VG) Navigationsmeny som länkar mellan sidorna.
- Användning av semantiska HTML-element.
- Responsiv design med hjälp av Flexbox, Grid och Clamp.
- **Bilder** och/eller **media** relaterade till ditt ämne.

Projektkrav:

1. HTML-struktur

- Använd semantiska HTML-element för att strukturera ditt innehåll (t.ex. <header>,
 <nav>, <main>, <section>, <article>, <footer>).
- Inkludera minst ((G) en hemsida och (VG) en undersida).
- (VG) Navigationsmenyn ska vara konsekvent på alla sidor.

2. CSS-styling

- Implementera responsiv design med hjälp av Flexbox, Grid och Clamp.
- Använd media queries för att anpassa layouten för olika skärmstorlekar.
- Följ **god praxis** för CSS-organisering och namngivning.

3. Responsiv design

- Webbplatsen ska vara fullt responsiv och fungera väl på:
 - Mobila enheter (smartphones).
 - o Surfplattor.
 - o Datorskärmar.
- Använd Flexbox och Grid för layout.
- Använd Clamp för att hantera textstorlekar och andra dimensioner.

4. Tillgänglighet

- Följ grundläggande tillgänglighetsprinciper:
 - Använd alt-attribut för bilder.
 - Korrekt rubrikstruktur med <h1> till <h6>.
 - o Tillräcklig färgkontrast mellan text och bakgrund.
 - o Beskrivande länkar och knappar.

5. Webbläsarverktyg

- Använd webbläsarens inbyggda verktyg (t.ex. Chrome DevTools) för att:
 - o **Debugga** HTML- och CSS-problem.
 - o **Testa** responsivitet på olika enheter.
 - Wave och/eller Lighthouse för att förbättra applikationens tillgänglighet.

6. Versionshantering med Git

• Använd Git för versionshantering av ditt projekt.

7. Dokumentation

- Inkludera en **README.md** som innehåller:
 - o **Instruktioner** för hur man öppnar och navigerar på webbplatsen.
 - Kortfattad teknisk beskrivning av hur du uppfyllde kraven.

8. Presentation

- Förbered en presentation på maximalt 7 minuter där du:
 - Demonstrerar din webbplats.
 - o **Förklarar** de tekniska val du gjort.
 - Visar hur du använt webbläsarverktygen.
 - o **Diskuterar** hur du uppfyllt kursmålen.
- Var beredd på att svara på **frågor** efter presentationen.

Leverabler:

1. Kodbas:

- Lämna in all källkod via ett Git-repositorium (GitHub).
- Se till att koden är **välorganiserad** och **kommenterad** vid behov.

2. Dokumentation:

o En **README.md** med instruktioner och beskrivningar enligt ovan.

3. Presentation:

• En MAX 7-minuters presentation klar att framföras enligt schemat.

Betygskriterier:

Godkänt (G):

Webbutveckling i HTML och CSS:

- Utvecklar en responsiv webbplats.
- o Använder semantisk HTML och CSS.
- Följer grundläggande tillgänglighetsprinciper.

Responsiv design:

- Skapar en responsiv webbplats som fungerar väl på mobila enheter.
- o Använder Flexbox, Grid och Clamp effektivt.

Webbläsarverktyg:

 Kan demonstrera användning av webbläsarens inbyggda verktyg för att debugga och optimera webbplatsen.

Versionshantering med Git:

• Använder Git med minst **tre commits** och meningsfulla meddelanden.

Presentation:

• Presenterar webbplatsen tydligt och kan förklara de tekniska valen.

Väl Godkänt (VG):

Webbutveckling i HTML och CSS:

- o Utvecklar en responsiv webbplats med minst en undersida.
- Visar gott handlag och djupare förståelse för semantisk och tillgänglig HTML och CSS.

Responsiv design:

 Skapar en **responsiv** webbplats som anpassar sig smidigt till olika enheter och skärmstorlekar.

Webbläsarverktyg:

 Använder webbläsarens verktyg med gott handlag för att debugga, optimera och analysera webbplatsens prestanda.

Versionshantering med Git:

• Använder Git med minst **fem commit** och minst **2 branscher**.

• Presentation:

• Visar **djup förståelse** och kan svara utförligt på frågor.

Presentation Schema för 40 Studenter

Tid	Student
09:00-09:09	Student 1
09:09–09:18	Student 2
09:18–09:27	Student 3
09:27–09:36	Student 4
09:36–09:45	Student 5
09:45–09:54	Student 6
09:54–10:03	Student 7
10:03–10:12	Student 8
10:12–10:21	Student 9
10:21–10:30	Student 10
10:30-10:40	Paus
10:40–10:49	Student 11
10:49–10:58	Student 12
10:58–11:07	Student 13
11:07–11:16	Student 14
11:16–11:25	Student 15
11:25–11:34	Student 16
11:34–11:43	Student 17
11:43–11:52	Student 18
11:52–12:01	Student 19

12:01–12:10 Student 20

Fredag 13.00-16.00

Tid	Student
13:00–13:09	Student 21
13:09–13:18	Student 22
13:18–13:27	Student 23
13:27–13:36	Student 24
13:36–13:45	Student 25
13:45–13:54	Student 26
13:54–14:03	Student 27
14:03–14:12	Student 28
14:12–14:21	Student 29
14:21–14:30	Student 30
14:30–14:40	Paus
14:40–14:49	Student 31
14:49–14:58	Student 32
14:58–15:07	Student 33
15:07–15:16	Student 34

15:16–15:25	Student 35
15:25–15:34	Student 36
15:34–15:43	Student 37
15:43–15:52	Student 38
15:52–16:01	Student 39
16:01–16:10	Student 40

Noteringar:

- Varje student har 7 minuter f\u00f6r presentation och 2 minuter f\u00f6r fr\u00e4gor (totalt 9 minuter).
- Paus är inlagd för att ge alla möjlighet att förbereda sig och undvika förseningar.
- Studenterna bör vara redo minst 10 minuter innan sin schemalagda tid.

Planeringstips för Studenterna:

- Tidshantering:
 - Planera din tid noggrant. Fördela din tid för planering, kodning, testning(inga buggar) och förberedelse för presentationen.
- Milstolpar:
 - o Dag 1:
 - Välj ämne för din webbplats.
 - Skapa grundstrukturen i HTML.
 - Bygg hemsidan.
 - Dag 2:
 - (VG) Lägg till undersidor och innehåll.
 - Implementera CSS-styling och responsiv design.
 - Testa på olika enheter och webbläsare.
 - o Dag 3:
 - **Debugga** och optimera med webbläsarverktygen.
 - Förbättra tillgängligheten.
 - Förbered presentationen och öva.
- Dokumentation:
 - Håll din README.md uppdaterad.
 - Dokumentera eventuella utmaningar och lösningar.
- Testning:

- Testa kontinuerligt din webbplats under utveckling.
- o Använd olika webbläsare och enheter för att säkerställa kompatibilitet.

• Presentation:

- o Öva din presentation för att hålla dig inom tidsramen.
- Var beredd att förklara tekniska val och lösningar.

Stöd:

o Om du stöter på problem, kontakta mig i god tid för hjälp.

Bedömning och Feedback:

- Efter rättning kommer du att få individuell feedback på ditt projekt.
- Använd feedbacken för att identifiera styrkor och områden för förbättring.

Viktigt:

- Detta är en individuell uppgift; plagiat är oacceptabelt.
- Alla former av fusk hanteras enligt skolans policy för akademisk integritet.

Inlämning:

- **Deadline:** [10 oktober kl 09.00].
- Lämna in ditt projekt genom att ladda upp ditt **Git-repositorium** till och skicka till lärarens Slack.

Lycka till med ditt projekt!