สร้างคลาส Beverage มี 2 ฟิลด์สำหรับเก็บราคา price และสกุลเงิน currency <u>มีเมธอด drink() เป็นแบบ abstract</u>
สร้างคลาส YenYen สืบทอดมาจาก Beverage โดยใน constructor ของ YenYen ทำการตั้งค่าฟิลด์ name เป็นคำว่า "Yen Yen" เพื่อใช้ในการแสดงผลต่อไป และทำการเขียนโค้ดให้เมธอด drink แสดงผลคำว่า "Drinking" ตามด้วยชื่อเครื่องดื่ม
สร้างคลาส YenYen ต้องอิมพลีเมนต์อินเตอร์เฟส Changeable โดยอินเตอร์เฟสมีเมธอด void setOwner(String o) และ String getOwner() และเป็นหน้าที่ของคลาส YenYenที่จะทำการตั้งค่าฟิลด์ owner ใหม่ในเมธอดดังกล่าวพร้อมทั้งแสดงข้อความ "Change owner from" ตามตัวอย่างการรัน
ในคลาส Main ทีเมธอด showPrice ซึ่งแสดงผลข้อมูลและราคาตามตัวอย่างการรัน
ในคลาส Main ทีเมธอด showOwner ซึ่งแสดงผล owner ตามตัวอย่างการรัน
<pre>public static void main(String[] args) {     Beverage y1 = new YenYen("15","baht", "420ml");     Beverage y2 = new YenYen("0.5", "usd", "500ml");</pre>
<pre>showPrice(y1); System.out.println("========");</pre>
<pre>showPrice(y2); y2.setOwner("Nose Udom"); showOwner(y2);</pre>
J

## <u>ตัวอย่างผลลัพธ์</u>

Drinking YenYen 420ml Price: 15 baht \_\_\_\_\_ Drinking YenYen 500ml Price: 0.5 usd Change owner to Nose Udom.