

Curriculum Vitae Europass

Informații personale

Nume / Prenume Ionescu Radu Tudor

Poziția vizată Conferențiar poziția 26

Experiență profesională

Perioada	2014-prezent
Funcția sau postul ocupat	Lector Universitar
Activități și responsabilități principale	Cercetare în domeniile Inteligență Artificială, Vedere Artificială, Procesarea Limbajului Natural. Cursuri și laboratoare de Dezvoltarea Aplicațiilor Web, Dezvoltarea Aplicațiilor iOS, Rețele Neuronale.
Numele angajatorului	Universitatea din București
Sectorul de activitate	Învățământ
Perioada	2012-prezent
Funcția sau postul ocupat	Software Developer, Machine Learning Engineer (part-time)
Activități și responsabilități principale	Dezvoltarea de aplicații iOS folosind limbajul Objective-C și Cocoa Framework. Dezvoltarea și implementarea unor algoritmi de învățare automată.
Numele angajatorului	Sparktech Software LLC
Sectorul de activitate	Aplicații Web și Mobile
Perioada	2009-2012
Funcția sau postul ocupat	Software Developer
Activități și responsabilități principale	Dezvoltarea de aplicații iOS folosind limbajul Objective-C și Cocoa Framework.
Numele angajatorului	Cronian Labs
Sectorul de activitate	Aplicații Mobile

Cercetare

Publicații	<p>Am publicat 34 de articole la conferințe și jurnale internaționale. Listă de lucrări selectate:</p> <p>13. R.T. Ionescu, M. Popescu, A. Cahill. String Kernels for Native Language Identification: Insights from Behind the Curtains. Computational Linguistics, 2016.</p> <p>12. R.T. Ionescu, B. Alexe, M. Leordeanu, M. Popescu, D. Papadopoulos, V. Ferrari. How hard can it be? Estimating the difficulty of visual search in an image. In Proceedings of CVPR, 2016.</p> <p>11. R.T. Ionescu, A.G. Chifu, J. Mothe. DeShaTo: Describing the Shape of Cumulative Topic Distributions to Rank Retrieval Systems without Relevance Judgments. Proceedings of SPIRE, 2015.</p> <p>10. R.T. Ionescu, A.L. Popescu, M. Popescu, D. Popescu. BiomassID: A biomass type identification system for mobile devices. Computers and Electronics in Agriculture, 2015.</p> <p>9. I.J. Goodfellow, D. Erhan, P.L. Carrier, A. Courville, M. Mirza, B. Hamner, W. Cukierski, Y. Tang, D. Thaler, D.-H. Lee, Y. Zhou, C. Ramaiah, F. Feng, R. Li, X. Wang, D. Athanasakis, J. Shawe-Taylor, M. Milakov, J. Park, R.T. Ionescu, M. Popescu, C. Grozea, J. Bergstra, J. Xie, L. Romaszko, B. Xu, Z. Chuang, Y. Bengio. Challenges in Representation Learning: A report on three machine learning contests. Neural Networks, 2015.</p> <p>8. R.T. Ionescu, M. Popescu. PQ kernel: A rank correlation kernel for visual word histograms. Pattern Recognition Letters, 2015.</p> <p>7. L.P. Dinu, R.T. Ionescu, A.I. Tomescu. A Rank-Based Sequence Aligner with Applications in Phylogenetic Analysis. PLoS One, 2014.</p> <p>6. R.T. Ionescu, M. Popescu, A. Cahill. Can characters reveal your native language? A</p>
------------	--

language-independent approach to native language identification. In Proceedings of EMNLP, 2014.

5. R.T. Ionescu, M. Popescu. Objectness to Improve the Bag of Visual Words Model. In Proceedings of ICIP, 2014.

4. R.T. Ionescu, M. Popescu. Kernels for Visual Words Histograms. In Proceedings of ICIAP, 2013.

3. R.T. Ionescu, M. Popescu, C. Grozea. Local Learning to Improve Bag of Visual Words Model for Facial Expression Recognition. ICML Workshop on Representation Learning, 2013.

2. L.P. Dinu, R.T. Ionescu, M. Popescu. Local Patch Dissimilarity for Images. In Proceedings of ICONIP, 2012.

1. L.P. Dinu, R.T. Ionescu. An Efficient Rank Based Approach for Closest String and Closest Substring. PLoS One, 2012.

Cărți 1. Radu Tudor Ionescu, Marius Popescu. Knowledge Transfer between Computer Vision and Text Mining. Similarity-based Learning Approaches. Springer, Series: Advances in Computer Vision and Pattern Recognition, ISBN: 978-3-319-30365-9, 2016.

Educație și formare

Perioada	2014-2015
Calificarea / diploma obținută	Postdoctorat în Informatică
Numele instituției de învățământ	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București
Perioada	2011-2013
Calificarea / diploma obținută	Doctorat în Informatică cu calificativul Excelent, obținut în urma susținerii tezei "Machine Learning in Computer Vision and String Processing"
Numele instituției de învățământ	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București
Perioada	2009-2011
Calificarea / diploma obținută	Master în Inteligență Artificială
Numele instituției de învățământ	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București
Discipline principale studiate	Machine Learning; Data Mining; Text Mining; Procesarea Limbajului Natural; Regăsirea Informației.
Perioada	2006-2009
Calificarea / diploma obținută	Licență în Informatică
Discipline principale studiate	Matematică; Structuri de date și algoritmi; Limbaje formale și automate; Tehnici avansate de programare; Inteligență artificială; Baze de date; Inginerie software.
Numele instituției de învățământ	Facultatea de Matematică și Informatică, Universitatea din București

Aptitudini și competențe personale

Limbi străine
Autoevaluare
Nivel european

Engleză

Franceză

Înțelegere				Vorbire				Scriere	
Ascultare		Citire		Participare la conversație		Discurs oral		Exprimare scrisă	
C2	Utilizator experimentat	C2	Utilizator experimentat	C2	Utilizator experimentat	C1	Utilizator experimentat	C2	Utilizator experimentat
A2	Utilizator elementar	B1	Utilizator independent	A1	Utilizator elementar	A2	Utilizator elementar	A2	Utilizator elementar

Competențe și abilități sociale	<p><i>Spirit de echipă:</i> am dezvoltat numeroase proiecte în echipă în timpul facultății; am fost implicat în dezvoltarea mai multor proiecte în echipă finalizate cu succes în cadrul companiilor Sparktech Software și Cronian Labs.</p> <p><i>Capacitate de instruire și predare de cursuri:</i> Predau laboratoare de “Dezvoltare a aplicațiilor Web” și “Inteligență artificială” la Facultatea de Matematică și Informatică din cadrul Universității din București.</p>
Competențe și aptitudini în informatică	<ul style="list-style-type: none"> • Limbaje de programare și tehnologii de dezvoltare software: Objective-C, Matlab, Swift, Java, C/C++, ASP.NET + C#, Ruby on Rails, JavaScript, AJAX, jQuery, HTML, CSS, Oracle PL/SQL, Prolog; • Competențe personale: Abilitatea de a acumula rapid noi cunoștințe; capacitate de generalizare; foarte bună atenție pentru detalii; gândire creativă și analitică; intuiție dezvoltată.
Competențe și aptitudini artistice	Pasionat de grafică pe calculator; Am creat texturi și modele de obiecte 3D pentru diverse jocuri pentru calculator.
Alte competențe și aptitudini	Hobby-uri: tenis, culturism, fotbal, biliard, snooker, șah.
Premii și participări la competiții	<ol style="list-style-type: none"> 1. Premiul "Caianiello Best Young Paper Award" la conferința ICIAP 2013 pentru articolul "Kernels for Visual Words Histograms". 2. Împreună cu Marius Popescu și Cristian Grozea am obținut locul IV la competiția Facial Expression Recognition Challenge din cadrul ICML Workshop on Representation Learning 2013. 3. Împreună cu Marius Popescu am obținut locul III la competiția NLI Shared Task din cadrul BEA-8 Workshop of NAACL 2013. 4. Premiul Ad Astra 2014 pentru Ecelență în Cercetarea Doctorală în Domeniul Matematică și Informatică
Anexe	<ol style="list-style-type: none"> 1. Copie Diplomă de Doctor 2. Rezumat Teză de Doctorat