

Satz um Satz (hüpft der Has)

| | |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Satz 1.1. Eigenschaften von Markov-Ketten | 7 |
| Beispiel 1.1. Lagerhaltung | 9 |
| Beispiel 1.2. Ruinspiel | 9 |
| Beispiel 1.3. Wartesystem | 9 |
| Satz 1.3. Existenzsatz für Markov-Ketten | 10 |
| Beispiel 2.2. Ruinspiel | 11 |
| Satz 2.4. Solidaritätsprinzip | 13 |
| Beispiel 2.3. Irrfahrt auf den ganzen Zahlen, „Random Walk“ | 14 |
| Beispiel 2.4. Irrfahrt mit reflektierenden Grenzen | 16 |
| Beispiel 3.2. Irrfahrt | 22 |
| Beispiel 3.3. Geburts- und Todesprozess in diskreter Zeit | 22 |
| Satz 4.2. Konvergenzatz | 23 |
| Satz 6.1. Starke Markov-Eigenschaft | 30 |
| Beispiel 7.1. Bedingte Gleichverteilungseigenschaft | 36 |
| Beispiel 7.2. Das Inspektions-Paradoxon | 36 |
| Beispiel 8.4. Geburts- und Todesprozesse in stetiger Zeit | 44 |
| Satz 13.3. Das Spiegelungsprinzip | 65 |
| Satz 14.7. Invarianzprinzip von Donsker (1951) | 75 |