

Documentation utilisateur

Projet Webmapping

Vittorio Toffolutti

Pour jouer correctement à ce jeu il faut suivre ces étapes :

1. Téléchargez postgresql (pgAdmin se téléchargera avec) sur votre machine, la version 14 est celle utilisée pour faire ce jeu.
2. Téléchargez Wampserveur, une fois fait, lancez Wamp, cliquez sur l'icône vert de wamp dans la barre des tâches, cliquez sur "PHP" et cliquez encore sur "php.ini". Editez ce fichier et décommentez (enlevez les ";" en début de ligne) les lignes ";extension=pgsql" et ";extension=pdo_pgsql".
3. Lancez Pgadmin4, allez dans "Files" en haut à droite, "Preferences" et cherchez "Binary Path" dans "Path". Allez en bas, dans PostgreSQL Binary Path et renseignez le chemin du dossier "bin" de votre PostgreSQL dans la bonne version. C'est généralement : "C:\Program Files\PostgreSQL\14\bin" (ici pour une version 14).
4. Créez dans Pgadmin une nouvelle base de données qui accueillera la base de données de ce projet. Clic droit sur cette nouvelle bdd, "Restore", indiquez le fichier sql "backup.sql" qui est dans ce github. Vous voici avec la base de données du projet dans votre pgAdmin.
5. Ensuite Prenez les fichiers php, html et js de ce repository et mettez-les dans un même fichier après "C:\wamp64\www", par exemple : "webmap_vittorio".
6. Editez les fichiers php pour que les données de connexion correspondent à votre installation de PostgreSQL. IL faut modifier ce qu'il y'a entre ", ligne 3 à 7 : \$host = 'localhost'; \$port = '5432'; \$dbname = 'postgres'; \$user = 'postgres'; \$password = 'postgres'; Pour connaître votre host, port et username, dans pgAdmin, clic droit sur votre serveur, "Properties" et "Connection", tout est renseigné dans cette page. dbname est le nom que vous avez donné à votre base de données et password votre mot de passe. Lancez ensuite dans un navigateur internet :
["http://localhost/nom_du_fichier_qui_contient_html_php_js/index.html"](http://localhost/nom_du_fichier_qui_contient_html_php_js/index.html)