

Documentation programmeur

Projet Webmapping

Vittorio Toffolutti

J'ai programmer 2 fichiers en php : « connexionbddwebmap.php » et « connexionanti.php »

Ces 2 fichiers sont indispensable pour faire fonctionner le projet. Ils sont identiques à part la ligne 38 qui est la requête à la bdd.

L'un s'occupe de renvoyer les villes contenue dans la première emprise. L'autre renvoie les villes de la 2^e emprise.

Ligne 1 à 7 : connexion à PostgreSQL : les paramètres de la connexion sont indiqués dans la documentation d'utilisateur.

Ligne 9 : on se connecte à PostgreSQL.

Ligne 11 à 14 : test si on se connecte bien à la bdd.

Ligne 16 à 27 : on récupère ce que envoie le fetch du fichier javascript. Ici 8 coordonnées dans un tableau associatif.

Ligne 29 à 36 : on peut décommenter ces lignes pour faire un test unitaire si nous n'avons pas de javascript qui nous envoie un fetch. Et donc commenter les lignes 16 à 27.

Ligne 38 : requête SQL sur la bdd.

Ligne 39 : On envoie la requête à la bdd.

Ligne 48 à 60 : On traduit le résultat de la requête en ligne, on fait un tableau associatif « villes ». Ensuite on met les éléments du résultat dans le tableau associatif « villes » en renommant ces lignes et on met ce tableau dans la variable « \$response ».

Ligne 62 à 67 : Pour test unitaire, décommenter ces lignes et commenter ligne 48 à 60 et 70. Cela va afficher dans le navigateur web le résultat directement.

Ligne 70 : encode en JSON la réponse et la renvoie.

Ligne 72 : Ferme la connexion avec la bdd.