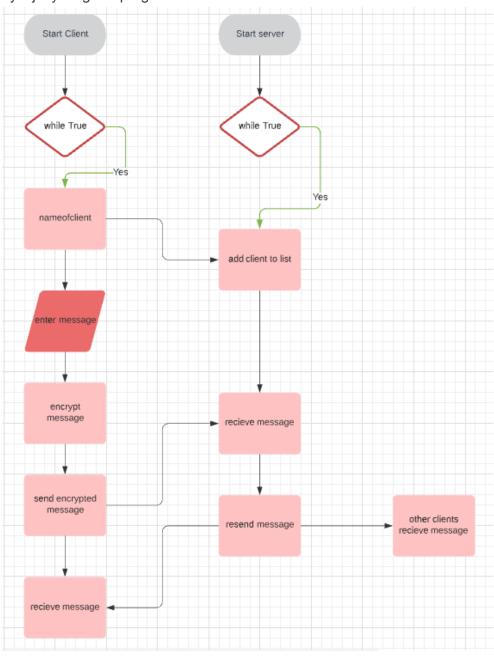
Projekt Aplikovaná kryptografie

Šifrovaná komunikace mezi dvěma uživateli Vytvořte program, který bude schopen provádět šifrovanou komunikaci mezi dvěma uživateli. Zprávy budou zašifrované pomocí symetrické kryptografie a pro výměnu klíče u symetrické kryptografii využijte asymetrickou kryptografii. Veřejné klíče uživatelů budou opatřeny certifikáty, které se budou ověřovat u certifikační autority. Každá dílčí činnost programu bude vypsána do konzole.

1. Vývojový diagram programu



2. Popis spuštění

- a. Při práci na projektu jsme používali localhost, takže stačilo spustit skript a server mohl běžet.
- b. Tuto možnost jsme vylepšili o server od společnosti linode, aby mohlo dojít i připojení z jiných zařízení obsahující příslušný skript clienta.
- c. Nejdříve si stáhneme program PuTTY, pomocí kterého se připojíme na server.
- d. Zde se nasměrujeme do složky se skriptem server.py
- e. Vše funguje tak, že se na serveru spustí skript server.py
- f. Dále jsme vytvořili dva uživatele, Boba a Alici, kteří mají každý vlastní složku (simulace vlastního zařízení) a připojí se pomocí skriptu client.py
- g. Pokud máme příslušný skript, můžeme se na server připojit z libovolného zařízení.
- h. Každý klient má už ve složce předem vygenerovaný soukromý klíč a certifikát proti komunikující strany, které byly vytvořeny pomocí skriptu na vygenerování RSA klíče a podepsání veřejného klíče, který je manuálně upraven pokud chceme generovat další certifikáty.
- i. všechny dílčí činosti budou vypsaný u klienta alice a na serveru

3. Fungování programu

- a. Po spuštění server.py náš server začne poslouchat a čekat na připojení
- b. Po spuštění clienta server přidá klienta do listu, odkud pak následně bere adresy pro odesílání zpráv.
- c. Dále vše pokračuje tak, že například klient A chce poslat zprávu klientovi B
- d. Klient A zadá zprávu do konzole, poté se tato zpráva musí zašifrovat.
- e. Šifrování probíhá tak, že pomocí symetrické kryptografie AES se zpráva zašifruje tajným klíčem.
- f. Z tajného klíče se vytvoří hash.
- g. Tento hash je zašifrován pomocí asymetrické kryptografie RSA.
- h. Aby jsme mohli RSA použít, potřebujeme ale nejdříve pár veřejného a soukromého klíče. Ty jsou uloženy v souboru každého klienta.
- i. Z certifikátu klienta B tedy dostaneme veřejný klíč, pomocí kterého zašifrujeme otisk tajného klíče.
- j. Na server pošleme zašifrovanou zprávu (AES) a zašifrovaný otisk (RSA)
- k. Server tyto údaje přepošle klientovi B, kde jsou tyto údaje rozparsovány a vloženy do dešifrátoru.
- I. Následně se klientovy B zobrazí dešifrovaná zpráva
- 4. Použité externí knihovny a jejich verze
 - a. verze pythonu 3.9.9
 - b. cryptography 36.0.0
 - i. tato knihovna obsahuje vše co jsme potřebovali
 - c. zbylé knihovny jsou built-in
 - i. socket
 - ii. threading
 - iii. hashlib
 - iv. os