## bds-project-assignment-3

zpracoval: Tomáš Fanta

id:217135

Tento dokument popisuje vše, co je možné s naší webovou aplikací dělat. Jedná se o pokračování nastavení a spuštění projetu které se nachází v souboru README.md

## Něco o projektu

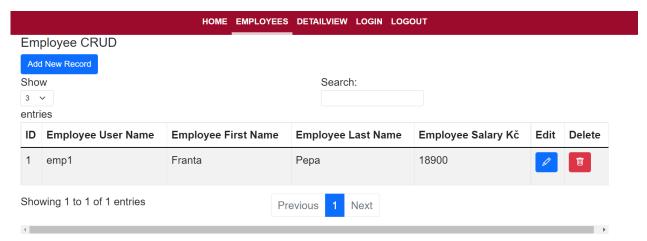
- Tento projekt byl vytvořen pomocí frameworku <u>Django</u> 4.0 které pomocí <u>Bootstrapu</u> zastupuje backend i frontend
- Jako databáze je použita <u>PostgreSQL</u> 14

Co můžeme dělat po spuštění projektu

Na vrchní listě vidíme několik záložek

## HOME EMPLOYEES DETAILVIEW LOGIN LOGOUT

- Pro běžného uživatele stránka bohužel nenabízí dostatek funkcionality protože se do většiny záložek nedostane
- Úděl běžného uživatele je pouze se zaregistrovat přihlásit a odhlásit
- Admin stránky ale má mnohém větší možnosti
- Díky němu se můžeme dostat do záložky EMPLOYEES a DETAILVIEW



- V záložce EMPLOYEES je implementovaný CRUD
- Dále platby nalezneme na adrese http://127.0.0.1:8000/transaction/
- Původní vize bylo vytvoření plně funkční aplikace, kdy by uživatel zadal přes formulář objednávku, která by byla přiřazena zaměstnanci, ten by ji poté označil za hotovou a provedl platbu. Bohužel na cestě nás potkal nespočet Bugů které brzdili rychlý vývoj.