

bds-project-assignment-3

zpracoval: Tomáš Fanta

id:217135

Tento dokument popisuje vše, co je možné s naší webovou aplikací dělat. Jedná se o pokračování nastavení a spuštění projektu které se nachází v souboru README.md

Něco o projektu

- Tento projekt byl vytvořen pomocí frameworku [Django](#) 4.0 které pomocí [Bootstrapu](#) zastupuje backend i frontend
- Jako databáze je použita [PostgreSQL](#) 14

Co můžeme dělat po spuštění projektu

- Na vrchní listě vidíme několik záložek

HOME EMPLOYEES DETAILVIEW LOGIN LOGOUT

- Pro běžného uživatele stránka bohužel nenabízí dostatek funkcionality protože se do většiny záložek nedostane
- Úděl běžného uživatele je pouze se zaregistrovat přihlásit a odhlásit
- Admin stránky ale má mnohém větší možnosti
- Díky němu se můžeme dostat do záložky EMPLOYEES a DETAILVIEW

HOME EMPLOYEES DETAILVIEW LOGIN LOGOUT

Employee CRUD



Add New Record

Show

3 ▾

entries

Search:

ID	Employee User Name	Employee First Name	Employee Last Name	Employee Salary Kč	Edit	Delete
1	emp1	Franta	Pepa	18900		

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous 1 Next



- V záložce EMPLOYEES je implementovaný CRUD
- Dále platby nalezneme na adrese <http://127.0.0.1:8000/transaction/>
- Původní vize bylo vytvoření plně funkční aplikace, kdy by uživatel zadal přes formulář objednávku, která by byla přiřazena zaměstnanci, ten by ji poté označil za hotovou a provedl platbu. Bohužel na cestě nás potkal nespočet Bugů které brzdili rychlý vývoj.