self Attention与kv cache

公式

$$\mathrm{Output} = \mathrm{softmax}\left(rac{QK^T}{\sqrt{d_k}}
ight) imes V$$
 复杂度是 $\mathrm{O}(n^2)$

KV Cache

推理阶段最常用的缓存机制,用空间换时间。

原理:

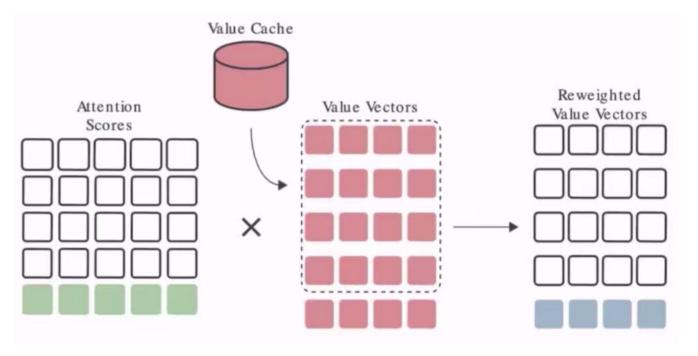
在进行自回归解码的时候,新生成的token会加入序列,一起作为下一次解码的输入。

由于单向注意力的存在,新加入的token并不会影响前面序列的计算,因此可以把已经计算过的每层的kv值保存起来,这样就节省了和本次生成无关的计算量。

通过把kv值存储在速度远快于显存的L2缓存中,可以大大减少kv值的保存和读取,这样就极大加快了模型推理的速度。

分别做一个k cache和一个v cache, 把之前计算的k和v存起来

以v cache为例:



存在的问题: 存储碎片化

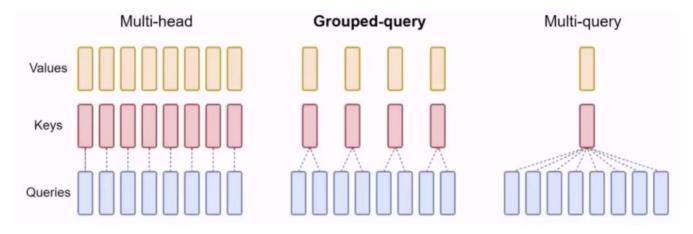
解决方法: page attention (封装在vllm里了)

MHA, MQA, GQA

Multi-Head Attention、Multi-Query Attention、Group-Query Attention

目的: 优化KV Cache所需空间大小

原理是共享k和v,但是使用MQA效果会差一些,于是又出现了GQA这种折中的办法



面试题

为什么除以 $\sqrt{d_k}$

压缩softmax输入值,以免输入值过大,进入了softmax的饱和区,导致梯度值太小而难以训练。

Multihead的好处

1、每个head捕获不同的信息,多个头能够分别关注到不同的特征,增强了表达能力。多个头中,会有部分头能够学习到更高级的特征,并减少注意力权重对角线值过大的情况。

比如部分头关注语法信息,部分头关注知识内容,部分头关注近距离文本,部分头关注远距离文本,这样减少信息缺失,提升模型容量。

2、类似集成学习,多个模型做决策,降低误差

decoder-only模型在训练阶段和推理阶段的input有什么不同?

- 训练阶段:模型一次性处理整个输入序列,输入是完整的序列,掩码矩阵是固定的上三角矩阵。
- **推理阶段**:模型逐步生成序列,输入是一个初始序列,然后逐步添加生成的 token。掩码矩阵需要动态调整,以适应不断增加的序列长度,并考虑缓存机制。

手撕必背-多头注意力

import torch.nn as nn

class MultiHeadAttentionScores(nn.Module):

```
def __init__(self, hidden_size, num_attention_heads, attention_head_size):
    super(MultiHeadAttentionScores, self).__init__()
    self.num_attention_heads = num_attention_heads # 8,16, 32, 64
    # Create a query, key, and value projection layer
    # for each attention head. WAQ, WAK, WAV
    self.query_layers = nn.ModuleList([
        nn.Linear(hidden_size, attention_head_size)
        for _ in range(num_attention_heads)
    ])
    self.key_layers = nn.ModuleList([
        nn.Linear(hidden_size, attention_head_size)
        for _ in range(num_attention_heads)
    ])
    self.value_layers = nn.ModuleList([
        nn.Linear(hidden_size, attention_head_size)
        for _ in range(num_attention_heads)
    ])
def forward(self, hidden_states):
    # Create a list to store the outputs of each attention head
    all_attention_outputs = []
    for i in range(self.num_attention_heads): # i.e. 8
        query_vectors = self.query_layers[i](hidden_states)
        key_vectors = self.key_layers[i](hidden_states)
        value_vectors = self.value_layers[i](hidden_states)
        # softmax(Q&K^T)*V
        attention_scores = torch.matmul(query_vectors, key_vectors.transpose(-1, -2))
        # attention_scores combined with softmax--> normalized_attention_score
        attention_outputs = torch.matmul(attention_scores, value_vectors)
        all_attention_outputs.append(attention_outputs)
    return all_attention_outputs
```