**Verifica di recupero**

**Laboratorio di Informatica – classe 3IB**

**Esercizio 1.**

Analizzare e progettare l’algoritmo producendo uno pseudocodice o un diagramma a blocchi.

Si deve automatizzare la seguente situazione:

Un negozio aggiunge uno sconto del 5% nel caso in cui il totale dello scontrino sia multiplo di 100;

esempio se il totale è 120€ nessuno sconto, se il totale è 100 o 200 o 300 e così via il negozio applica uno sconto del 5%.

Si deve produrre uno scontrino siffatto:

Totale merce: 120€ 100€

Sconto 5%: 0€ 5€

Imponibile: 98,36€ 77,87€

Iva 22%: 21,64€ 17,13€

Totale da pagare: 120€ 95€

**Esercizio 2. Punti 5**

Tradurre nel linguaggio C# il seguente algoritmo; verificare il corretto funzionamento.

Il programma acquisisce i voti relativi a 3 esami sostenuti da uno studente (si supponga che i voti siano espressi in trentesimi);  
successivamente il programma deve:

* stampare la media dei voti riportati (espressa in trentesimi come numero reale)
* convertire e stampare i voti in centesimi
* stampare la media espressa in centesimi

**Pseudocodice**:

Inizio

Ciclo per i 3 voti

ricevo il voto v30 in 30esimi (non accettare voto non congruente)

converto voto in 30esimi nel voto in 100esimi: v100=v30\*100/30

mostro il voto 100esimi v100

accumulo voto 30esimi v30 in somma30

accumulo voto 100esimi v100 in somma100

Fine ciclo

calcolo media in 30esimi : media30=somma30/3

calcolo media in 100esimi : media100=somma100/3

mostro le medie

Fine

Generalizzare il programma richiedendo all’inizio il numero dei voti in 30esimi in ingresso.

**Esercizio 3. Punti 1,5**

Correggere l’esercizio 2 “Successione di Fibonacci”

**Esercizio 4. Punti 3,5**

Codificare il tuo algoritmo prodotto nell’esercizio 1.

Nota BENE:

se il totale scontrino ha una parte decimale prendo la parte intera in questo modo

int scontrinoI=scontrinoR;

Imponibile ed Iva si calcolano a 2 cifre decimali.