

Proposition de sujet : Picross interactif (C)

Un picross (aussi appelé nonogram) est un jeu de réflexion solitaire, qui consiste à découvrir un dessin sur une grille en noircissant des cases, d'après des indices logiques laissés sur le bord de la grille.

Voici des exemple de grille de jeu picross:

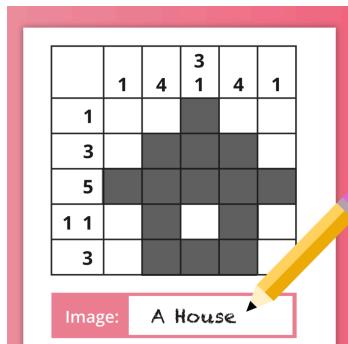
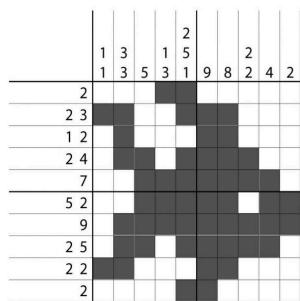
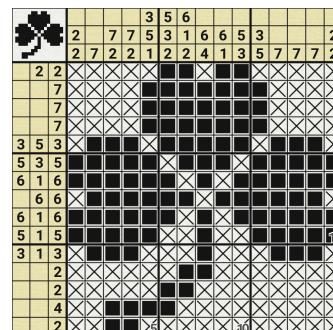


Image: A House

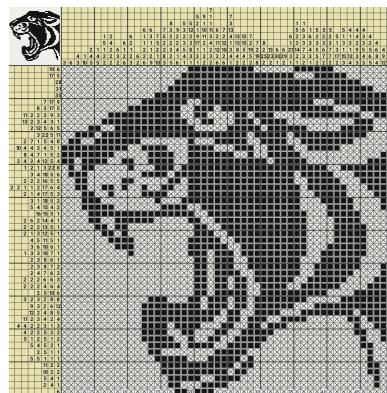
**PiCross: Easy
Fish**



(picross 10x10)



(picross 15x15)



(picross 50x50)

Exemple de fichier.txt pour les designs :

```
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
```

(= 1 là où il y a des cases remplies)

Fonctionnalités

- Sauvegarde de la partie
- Génération aléatoire de grilles
- Solver automatique, Aide : Révèle deux cases au hasard (croix ou remplies).
- Chronomètre pour chaque partie
- Utilisation de SDL2 pour l'affichage et les événements
- Gestion des entrées : clavier, souris, éventuellement manettes
- Possibilité de télécharger les designs une fois terminés
- Paramètres : volume sonore et sons activables/désactivables, modification de la taille de la fenêtre

Début de Roadmap



Proposition d'affichage des grilles (ici 5x5) :

3 1 4 1 4 1			
-----	-----	-----	-----
1 	1 0 0 0 0 0	1 0 0 0 0 0	1 - - - - -
3 	3 0 0 0 0 0	3 0 0 0 0 0	3 - - - - -
5 	5 0 0 0 0 0	5 0 0 0 0 0	5 - - - - -
1 1 	1 1 0 0 0 0 0	1 1 0 0 0 0 0	1 1 - - - - -
3 	3 0 0 0 0 0	3 0 0 0 0 0	3 - - - - -

$ \quad 3$ $ 1 \ 4 \ 1 \ 4 \ 1$ <hr/> $1 \square \ \square \ \blacksquare \ \square \ \square$ $3 \square \ \blacksquare \ \blacksquare \ \blacksquare \ \square$ $5 \blacksquare \ \blacksquare \ \blacksquare \ \blacksquare \ \blacksquare$ $1 \ 1 \square \ \blacksquare \ \square \ \blacksquare \ \square$ $3 \square \ \blacksquare \ \blacksquare \ \blacksquare \ \square$	$ \quad 3$ $ 1 \ 4 \ 1 \ 4 \ 1$ <hr/> $1 x \ x \ 1 \ x \ x$ $3 x \ 1 \ 1 \ 1 \ x$ $5 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1$ $1 \ 1 x \ 1 \ x \ 1 \ x$ $3 x \ 1 \ 1 \ 1 \ x$	$ \quad 3$ $ 1 \ 4 \ 1 \ 4 \ 1$ <hr/> $1 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0$ $3 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0$ $5 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1$ $1 \ 1 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0$ $3 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0$	$ \quad 3$ $ 1 \ 4 \ 1 \ 4 \ 1$ <hr/> $1 o \ o \ x \ o \ o$ $3 o \ x \ x \ x \ o$ $5 x \ x \ x \ x \ x$ $1 \ 1 o \ x \ o \ x \ o$ $3 o \ x \ x \ x \ o$
---	---	---	---

ROADMAP

Alexia :

Camille :

Morad :