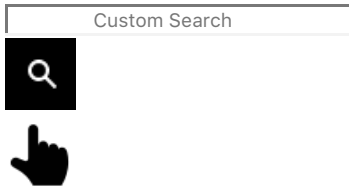




- [JavaFXによるGUIアプリ開発入門](#)
- [JavaFXコントロールリファレンス](#)
- [ファイルダイアログ\(FileChooser\)](#)



ファイル選択ダイアログ(showOpenDialog)の作成方法

2014年01月09日

ファイル選択ダイアログ(showOpenDialog)の作成方法

FileChooserクラスの以下のコンストラクタを使ってファイル選択ダイアログを作成することができます。

FileChooser()

ファイル選択ダイアログを表示するにはFileChooserクラスのshowOpenDialogメソッドを使います。

FileChooser.showOpenDialog()

具体的にはまずFileChooser のインスタンスを生成し、setTitleメソッドを使ってファイル選択ダイアログのタイトルを設定します。

```
final FileChooser fc = new FileChooser();  
fc.setTitle("ファイル選択");
```

次にボタンのクリックイベントでshowOpenDialogメソッドを使ってダイアログを表示し、選択したファイルの絶対パスをshowOpenDialogメソッドの戻り値として受け取ります。showOpenDialogメソッドの引数はjavafx.stage.Stageになっているため、ここではprimaryStageを渡します。(nullでも問題ない)。また、ファイル選択ダイアログが閉じるまで後続の処理は実行されません。

```
btn.setOnAction(new EventHandler<ActionEvent>() {  
    @Override  
    public void handle(ActionEvent event) {  
        File importFile = fc.showOpenDialog(primaryStage);  
  
        if (importFile != null) {  
            label.setText(importFile.getPath().toString());  
        }  
    }  
})
```

```
});
```

ファイル選択ダイアログ作成サンプル

```
package mysample.directorychooser;

import java.io.File;
import javafx.application.Application;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.event.EventHandler;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.layout.StackPane;
import javafx.scene.layout.VBox;
import javafx.stage.DirectoryChooser;
import javafx.stage.Stage;

public class FileChooser01 extends Application {

    @Override
    public void start(final Stage primaryStage) {
        Button btn = new Button();
        btn.setText("ファイル選択");

        final DirectoryChooser fc = new DirectoryChooser();
        fc.setTitle("ファイル選択");

        final Label label = new Label();

        btn.setOnAction(new EventHandler<ActionEvent>() {
            @Override
            public void handle(ActionEvent event) {
                File importFile = fc.showOpenDialog(primaryStage);

                if (importFile != null) {
                    label.setText(importFile.getPath().toString());
                }
            }
        });

        VBox vbox = new VBox();
        vbox.getChildren().addAll(btn, label);

        StackPane root = new StackPane();
        root.getChildren().addAll(vbox);

        Scene scene = new Scene(root, 300, 250);

        primaryStage.setTitle("Hello World!");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    launch(args);  
}  
}
```

このサンプルを実行すると以下のように表示されます。

画面に表示されているボタンをクリックすると以下のようなファイル選択ダイアログが表示されます。(MACの場合)。

ファイルを選択すると選択したファイルのパスが表示されます。



[複数ファイル選択ダイアログ\(showOpenMultipleDialog\)の作成方法](#)

[Inbound Marketing](#)

[ファイルダイアログ\(FileChooser\)](#)



- ツイート

-

0

-

1

-

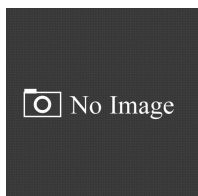
- 2ファイル選択ダイアログ(showOpenDialog)の作成方法

- [3複数ファイル選択ダイアログ\(showOpenMultipleDialog\)の作成方法](#)

- [4ファイル出力ダイアログ\(FileChooser\)の作成方法](#)

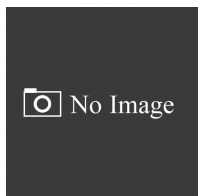


最近の記事



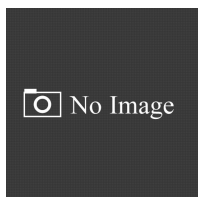
[チェックボックス\(CheckBox\)の作成方法](#)

null



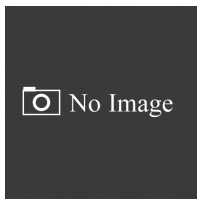
[WebViewの作成方法](#)

WebViewクラスはjavafx.scene.web]パッケージに含まれています。ここではWebViewクラスの生成方法について説明します。



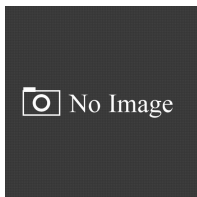
[ラジオボタン\(RadioButton\)の作成方法](#)

RadioButtonクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではRadioButtonクラスの生成方法について説明します。



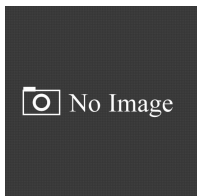
[ディレクトリ選択ダイアログ\(DirectoryChooser\)の作成方法](#)

DirectoryChooserクラスは[javafx.stage]パッケージに含まれています。ここではDirectoryChooserクラスを使ってディレクトリ選択ダイアログの生成方法について説明します。



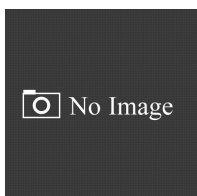
[ファイル出力ダイアログ\(FileChooser\)の作成方法](#)

FileChooserクラスは[javafx.stage]パッケージに含まれています。ここではFileChooserクラスを使って出力ファイル指定ダイアログの生成方法について説明します。



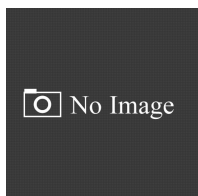
[複数ファイル選択ダイアログ\(showOpenMultipleDialog\)の作成方法](#)

FileChooserクラスは[javafx.stage]パッケージに含まれています。ここではFileChooserクラスを使って複数読み込みファイル選択ダイアログの生成方法について説明します。



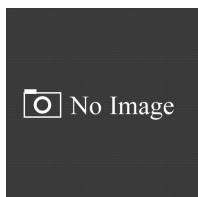
[ファイル選択ダイアログ\(showOpenDialog\)の作成方法](#)

FileChooserクラスは[javafx.stage]パッケージに含まれています。ここではFileChooserクラスを使って読み込みファイル選択ダイアログの生成方法について説明します。



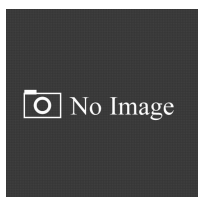
[ページングコントロール\(Pagination\)の作成方法](#)

Paginationクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではPaginationクラスの生成方法について説明します。



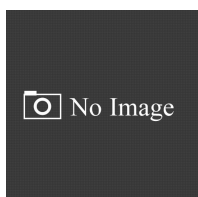
[カラーピッカー\(ColorPicker\)の作成方法](#)

ColorPickerクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではColorPickerクラスの生成方法について説明します。



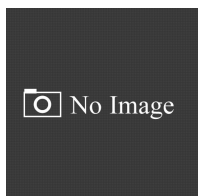
[HTMLエディター\(HTML Editor\)の作成方法](#)

HTMLEditorクラスは[javafx.scene.web]パッケージに含まれています。ここではHTMLEditorクラスの生成方法について説明します。



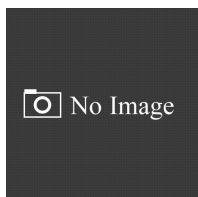
[ツールチップ\(Tooltip\)の作成方法](#)

Tooltipクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではTooltipクラスの生成方法について説明します。



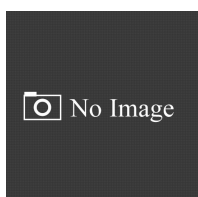
[プログレスインジケータ\(ProgressIndicator\)の作成方法](#)

ProgressIndicatorクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではProgressIndicatorクラスの生成方法について説明します。



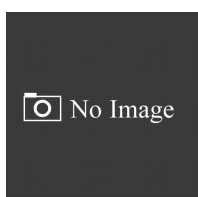
[プログレスバー\(ProgressBar\)の作成方法](#)

ProgressBarクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではProgressBarクラスの生成方法について説明します。



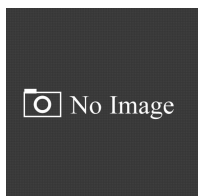
[セパレーター\(Separator\)の作成方法](#)

Separatorクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではSeparatorクラスの生成方法について説明します。



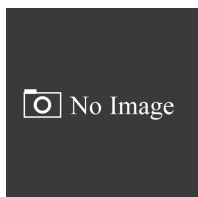
[リストビュー\(ListView\)の作成方法](#)

ListViewクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではListViewクラスの生成方法について説明します。



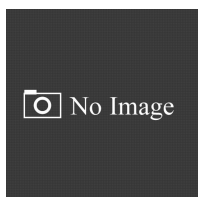
[スクロールパネル\(ScrollPane\)の作成方法](#)

ScrollPaneクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではScrollPaneクラスの生成方法について説明します。



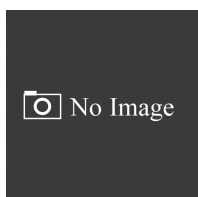
[スクロールバー\(ScrollBar\)の作成方法](#)

ScrollBarクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではScrollBarクラスの生成方法について説明します。



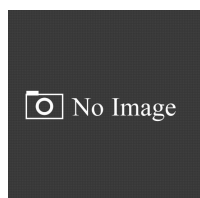
[パスワードフィールド\(PasswordField\)の作成方法](#)

PasswordFieldクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではPasswordFieldクラスの生成方法について説明します。



[テキストフィールド\(TextField\)の作成方法](#)

TextFieldクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではTextFieldクラスの生成方法について説明します。



[チョイスボックス\(ChoiceBox\)の作成方法](#)

ChoiceBoxクラスは[javafx.scene.control]パッケージに含まれています。ここではChoiceBoxクラスの生成方法について説明します。

IT TRICK チャンネル一覧

[JavaFXアプリ開発入門](#)

Javaの新しいマルチプラットフォームUIであるJavaFXの開発入門講座です。

[Android開発入門](#)

Androidアプリ開発のための入門講座です。

[サーブレット入門](#)

JavaのWebアプリを開発する方はぜひご覧ください。

[JSP入門](#)

JavaのWebアプリを開発する方はぜひご覧ください。


[GMaster](#)

Googleが提供する様々なサービスのHOT情報をお届けします。




Author : **takahara kou** (Google+)

著者をフォローする

 フォロー 1,376

最新情報を受け取る

 フォロー 40

@it_trick_twitさんをフォロー

RSS [RSSを登録する](#)

