

# Базы данных.

## 1. Введение

# 1. СУБД

Основные требования:

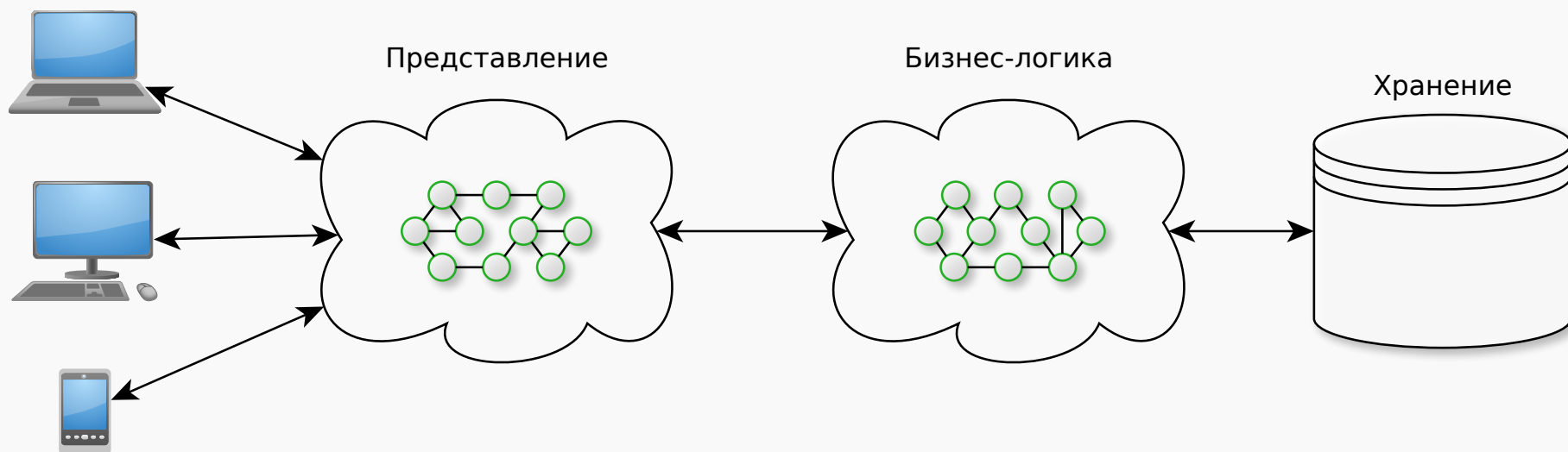
- Надёжность.
- Масштабируемость.
- Удобство разработки нового функционала (обычно разработкой занимается большая команда!).
- Удобство поддержки и сопровождения.

Следствия:

- ИС строится из отдельных «кубиков» (модулей, компонентов и т.д.).
- «Кубики» размещаются на нескольких уровнях.

# Архитектура ИС

Типовая современная ИС:



# Зачем нужны БД?

Почему нельзя «просто» использовать файлы?

# Зачем нужны БД?

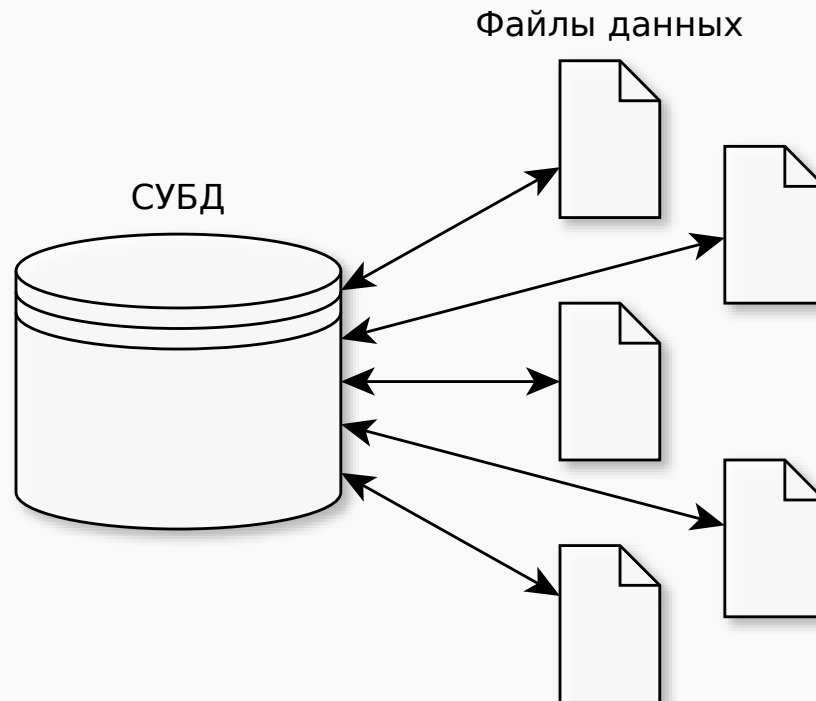
Просто хранить данные в файлах неудобно:

- Полное отсутствие гибкости (изменение структуры — изменение кода программы).
- Невозможность нормальной многопользовательской работы с данными.
- Вынужденная избыточность (проще создать еще одну копию данных, чем вносить изменения в десятки программ).

Решение — хранить данные и *метаданные* (данные о данных) вместе.

# Формальное определение

**База данных** — это файлы, снабжённые описанием хранимых в них данных и находящиеся под управлением специальных программных комплексов, называемых "Системы управления базами данных" (СУБД).



# Классификация СУБД

По степени распределённости:

- *локальные;*
- *распределённые.*



# Классификация СУБД

По способу доступа к БД.

- *Файл-серверные* — данные находятся на файл-сервере, СУБД — на каждом клиентском компьютере. Примеры — M\$ Access, dBase, FoxPro.
- *Клиент-серверные* — СУБД находятся на сервере вместе с данными. Примеры — Oracle, M\$ SQL Server, Caché.
- *Встраиваемые* — СУБД встраивается в приложение, хранит только его данные и не требует отдельной установки. Примеры — SQLite, BerkeleyDB.

# Классификация СУБД (продолжение)

По модели данных:

- *Иерархические* — данные представляются в виде дерева. Пример — LDAP / AD, реестр Windows.
- *Сетевые* — используют сетевую модель данных. Частный случай — графовые СУБД. Примеры — HypergraphDB, OrientDB.
- *Объектно-ориентированные* — используют ОО-модель данных. Пример — InterSystems Caché.
- *Реляционные и объектно-реляционные* — используют реляционную модель данных (возможно, с частичной поддержкой ООП). Примеры — Oracle, PostgreSQL.

## 2. Реляционные БД

# Реляционные БД

*Реляционная* (relation — отношение, связь) или табличная модель данных была предложена в конце 60-х годов Эдгаром Коддом (IBM).

Ключевые особенности:

- 1) Данные хранятся в таблицах.
- 2) Каждая таблица состоит из строк, имеющих одну и ту же структуру, и имеет уникальное имя.

## STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Иванов	34
3	Иван	Сидоров	37

# Реляционные БД (продолжение)

Ключевые особенности:

- 3) Строки имеют фиксированное число полей (столбцов) и значений (множественные поля и повторяющиеся группы недопустимы).
- 4) В каждой позиции таблицы на пересечении строки и столбца всегда имеется в точности одно значение или ничего.

STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Иванов	34
3	Иван	Сидоров	37

# Реляционные БД (продолжение)

- 5) Строки таблицы обязательно отличаются друг от друга хотя бы единственным значением.
- 6) Столбцам таблицы однозначно присваиваются имена.
- 7) В каждом из столбцов размещаются однородные значения данных (даты, фамилии, целые числа).

STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Иванов	34
3	Иван	Сидоров	37

- 8) Содержание базы данных представляется в виде явных значений данных (не существует каких-либо специальных "связей" или указателей, соединяющих одну таблицу с другой).
- 9) При выполнении операций с таблицей ее строки и столбцы можно обрабатывать в любом порядке безотносительно к их содержанию.
- 10) Таблицы базы данных часто группируют в схемы.



# Терминология

Переменная отношения/  
Имя таблицы

Атрибут/  
Колонка

**STUDENT**

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	34
2	Григорий	Иванов	37
3	Иван	Сидоров	34

Заголовок

Тело

Кортеж/Строка

- **Ключ** — минимальный набор атрибутов, по значениям которых можно однозначно найти требуемый экземпляр сущности.
- **Внешний ключ** — множество атрибутов сущности для организации ссылок на экземпляры другой сущности (должен соответствовать *первичному* ключу в другой сущности)

# Таблицы

## STUDENT

id	name	surname	gr_id
<b>1</b>	Григорий	Иванов	34
<b>2</b>	Григорий	Иванов	33
3	Иван	Сидоров	37

## GROUP

id	name	class_leader
34	P3100	<b>3</b>
37	P3112	<b>2</b>
354	R4230	<b>NULL</b>

# Целостность данных

**Целостность** (от англ. integrity) — корректность данных в любой момент времени.

Выделяют три группы правил целостности.

- *Целостность по сущностям.*
- *Целостность по ссылкам.*
- *Целостность, определяемая пользователем.*

# Целостность данных

- *Целостность по сущностям.* Не допускается, чтобы какой-либо атрибут, участвующий в первичном ключе, принимал неопределенное значение.
- *Целостность по ссылкам.* Значение внешнего ключа должно либо:
  - быть равным значению первичного ключа ассоциируемой сущности;
  - быть полностью неопределенным.

# Целостность данных

- *Целостность, определяемая пользователем:*
  - уникальность тех или иных атрибутов;
  - диапазон значений (экзаменационная оценка от 2 до 5);
  - принадлежность набору значений (пол "М" или "Ж").

# Сколько ошибок на слайде?

## STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	37
2	Иван	Сидоров	37
2	Петр	Петров	37
2	Иван	Сидоров	354

## GROUP

id	name	class_leader
'Vasya'	P3100	1
37	P3112	2
354	R4230	4

# Ответ

## STUDENT

id	name	surname	gr_id
1	Григорий	Иванов	37
2	Иван	Сидоров	37
2	Петр	Петров	37
4	Иван	Сидоров	354

## GROUP

id	name	class_leader
'Vasya'	P3100	1
37	P3112	2
354	R4230	4



# 3. Язык SQL

# О языке

- *SQL (структурированный язык запросов)* — декларативный язык программирования.
- Применяется для получения, создания, модификации и управления данными в реляционной базе данных.
- Разработан в 1970-е гг. в компании IBM.

- Язык используется в большинстве реализаций реляционных БД.
- Стандартизирован: SQL-86  
SQL-89  
SQL-92  
SQL-99  
SQL-2003  
SQL-2006  
SQL-2008  
...

# Особенности языка

Каждое предложение SQL — это либо запрос данных из базы, либо обращение к базе данных, которое приводит к изменению данных в базе.

Различают следующие **типы запросов**:

- запросы на создание или изменение в базе данных новых или существующих объектов;
- запросы на получение данных;
- запросы на добавление новых данных (записей);
- запросы на удаление данных;
- обращения к СУБД.

# Операторы SQL

Операторы определения данных (*Data Definition Language, DDL*):

- CREATE создает объект БД (саму базу, таблицу, представление, пользователя и т. д.);
- ALTER изменяет объект;
- DROP удаляет объект.

# Операторы SQL (продолжение)

Операторы манипуляции данными (*Data Manipulation Language, DML*):

- SELECT считывает данные, удовлетворяющие заданным условиям;
- INSERT добавляет новые данные;
- UPDATE изменяет существующие данные;
- DELETE удаляет данные.

# Операторы SQL (продолжение)

Операторы определения доступа к данным (*Data Control Language, DCL*):

- GRANT предоставляет пользователю (роли) разрешения на определенные операции с объектом;
- REVOKE отзывает ранее выданные разрешения;

# Оператор SELECT

Возвращает набор данных из БД, удовлетворяющих заданному условию.

Формат запроса:

SELECT список полей FROM список таблиц

WHERE условия...



# Оператор SELECT

Основные ключевые слова:

- WHERE — используется для определения, какие строки должны быть выбраны или включены в GROUP BY.
- GROUP BY — используется для объединения строк с общими значениями в элементы меньшего набора строк.
- HAVING — используется для определения, какие строки после GROUP BY должны быть выбраны.
- ORDER BY — используется для определения, какие столбцы используются для сортировки результирующего набора данных.

# Агрегатные функции

- COUNT(\*)
- COUNT(A)
- SUM(A)
- AVG(A)
- MIN(A)
- MAX(A)

A — некоторый атрибут

# Параметр GROUP BY

- Позволяет группировать строки и использовать агрегатные функций (MAX, SUM, AVG, ...).
- Необходимо, чтобы в SELECT были заданы только требуемые в выходном потоке столбцы, перечисленные в GROUP BY и/или агрегированные значения.
- Пример использования:

Запрос возвращает список партнеров с общей суммой продажи:

```
SELECT Partner, SUM(SaleAmount) FROM Sales  
GROUP BY Partner;
```

# Параметр HAVING

- Позволяет указывать условия на результат агрегатных функций (MAX, SUM, AVG, ...).
- Аналогичен WHERE за исключением того, что строки отбираются не по значениям столбцов, а строятся из значений столбцов, указанных в GROUP BY, и значений агрегатных функций, вычисленных для каждой группы, образованной GROUP BY.
- Необходимо, чтобы в SELECT были заданы только требуемые в выходном потоке столбцы, перечисленные в GROUP BY и/или агрегированные значения.
- Если параметр GROUP BY в SELECT не задан, HAVING применяется к «группе» всех строк таблицы, полностью дублируя WHERE.

# Параметр HAVING

- Пример использования:

возвращает список идентификаторов отделов, продажи которых превысили 1000 долларов вместе с суммами продаж:

```
SELECT DeptID, SUM(SaleAmount) FROM Sales  
GROUP BY DeptID  
HAVING SUM(SaleAmount) > 1000;
```

# Транзакции

**Транзакция** — группа последовательных операций с базой данных, которая представляет собой логическую единицу работы с данными.

Операторы управления транзакциями (*Transaction Control Language, TCL*):

- COMMIT применяет транзакцию;
- ROLLBACK откатывает все изменения, сделанные в контексте текущей транзакции;
- SAVEPOINT делит транзакцию на более мелкие участки.

# Лекция 2: создание Базы Данных

# 1. Построение БД



# С чего начать построение БД?

**Предметная область** - часть реального мира, данные о которой необходимо разместить в базе данных (учебный процесс в университете, магазин и т.п.)

# Пользовательский уровень

Обычный пользователь системы не знает о:

- фактическом размещении данных в памяти компьютера;
- механизмах для оптимизации операций с данными;
- обработке запроса и осуществлении поиска;

# Пользовательский уровень

Как представляет предметную область (часть предметной области) пользователь?

- Пользователь обычно:
  - взаимодействует с частью системы;
  - имеет неполное представление о системе в целом;
- Сбор информации в виде: текста, диаграмм и т.д;

# Инфологический уровень

- Инфологическая модель:
  - обобщенное представление предметной области;
  - собирается на основе анализа пользовательских представлений;
  - не зависит от «физического» хранилища;
  - есть стандартные средства для описания (например, ER-диаграмма);

# Даталогическая модель

- Представление инфологической модели с учетом:
  - используемой модели данных;
  - могут появляться детали, относящиеся к СУБД (типы данных);

# Физический уровень

- Реализация даталогической модели средствами СУБД:
  - зависит от особенностей конкретной СУБД.
  - описывается на языке, поддерживаемом СУБД.
- Пример: SQL-код описания таблиц:  
`CREATE TABLE STUDENT ( ... )`

1. Пользовательское представление о предметной области.
2. Инфологическая модель.
3. Физическая реализация.

Проектирование «сверху-вниз» (top-down approach)

## 2. Инфологическая модель



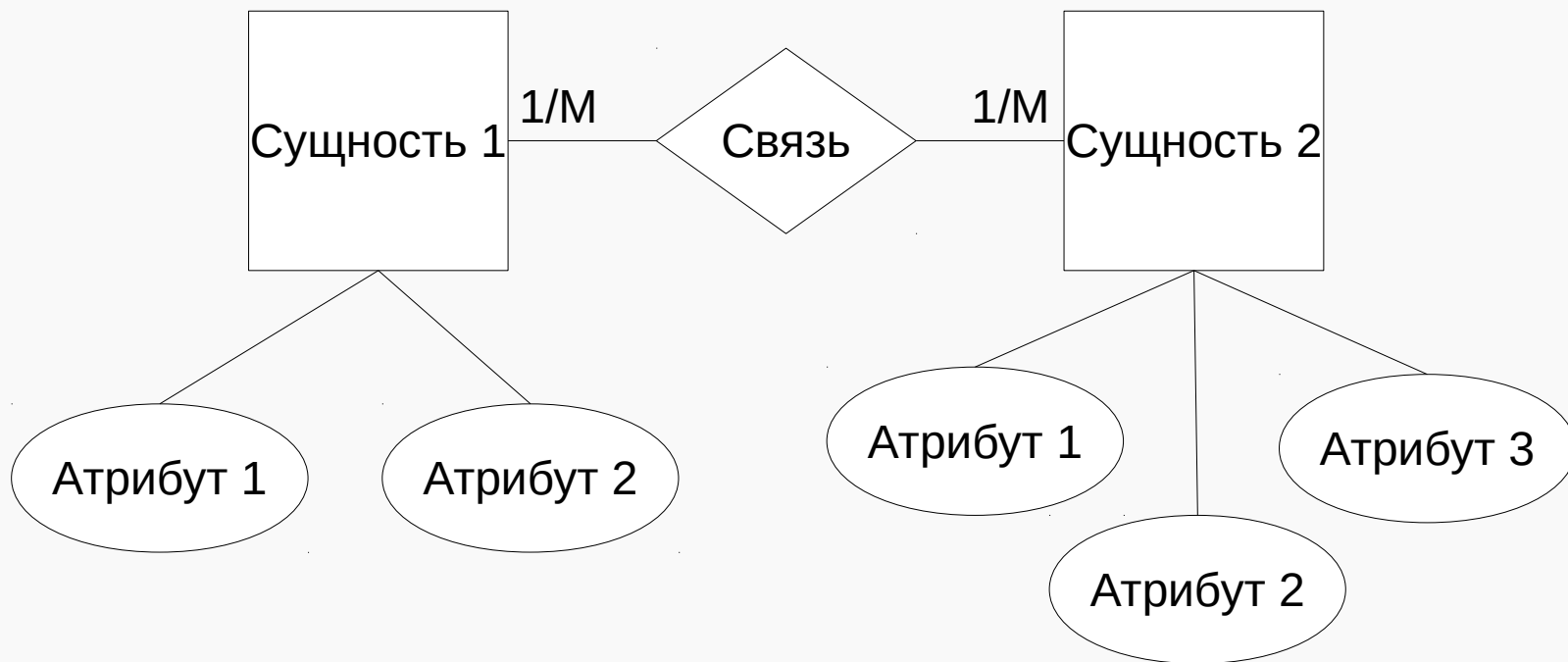
# Основные элементы ИМ

- *Сущность* — класс объектов, фактов, явлений, предметов, элементы которых будут храниться в базе данных.
- *Экземпляр сущности* относится к конкретной вещи в наборе. Например, типом сущности (сущностью) может быть СТУДЕНТ, а экземпляром — Иван Иванов и т. д.
- *Атрибут* — важная характеристика (свойство) сущности, которой присваивается имя.
- *Связь* — ассоциирование двух или более сущностей, выражающая форму взаимодействия между ними.

# Модель «сущность-связь»

- Один из вариантов для построения инфологической модели: ER-диаграммы (Entity-Relationship - сущность-связь).
- Питер Чен (1976, IBM).

# Изображение основных элементов



Над связями - степень связи (1 или М - "много")

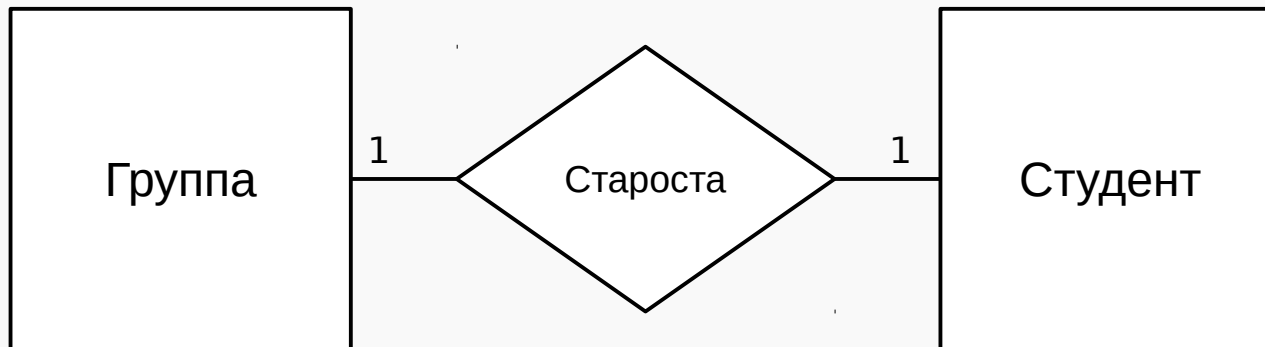
# Связи между сущностями

4 (3) вида связей:

- "один-к-одному" (1:1)
- "один-ко-многим" (1:M)
- "многие-к-одному" (M:1)
- "многие-ко-многим" (M:M)

# Один-к-одному (1:1)

В каждый момент времени каждому экземпляру первой сущности соответствует 1 или 0 экземпляров второй сущности:



# Один-ко-многим (1:M)

Одному экземпляру первой сущности соответствуют 0, 1 или несколько экземпляров второй сущности;

Одному экземпляру второй сущности соответствует 0 или 1 экземпляров первой сущности;



# Многие-к-одному (М:1)

Обратная связь к 1:М (рассматриваем со стороны второй сущности).



Связь сущностей Студент-Группа - М:1

# Многие-ко-многим (М:М)

Одному экземпляру первой сущности соответствуют 0, 1 или несколько экземпляров второй сущности;

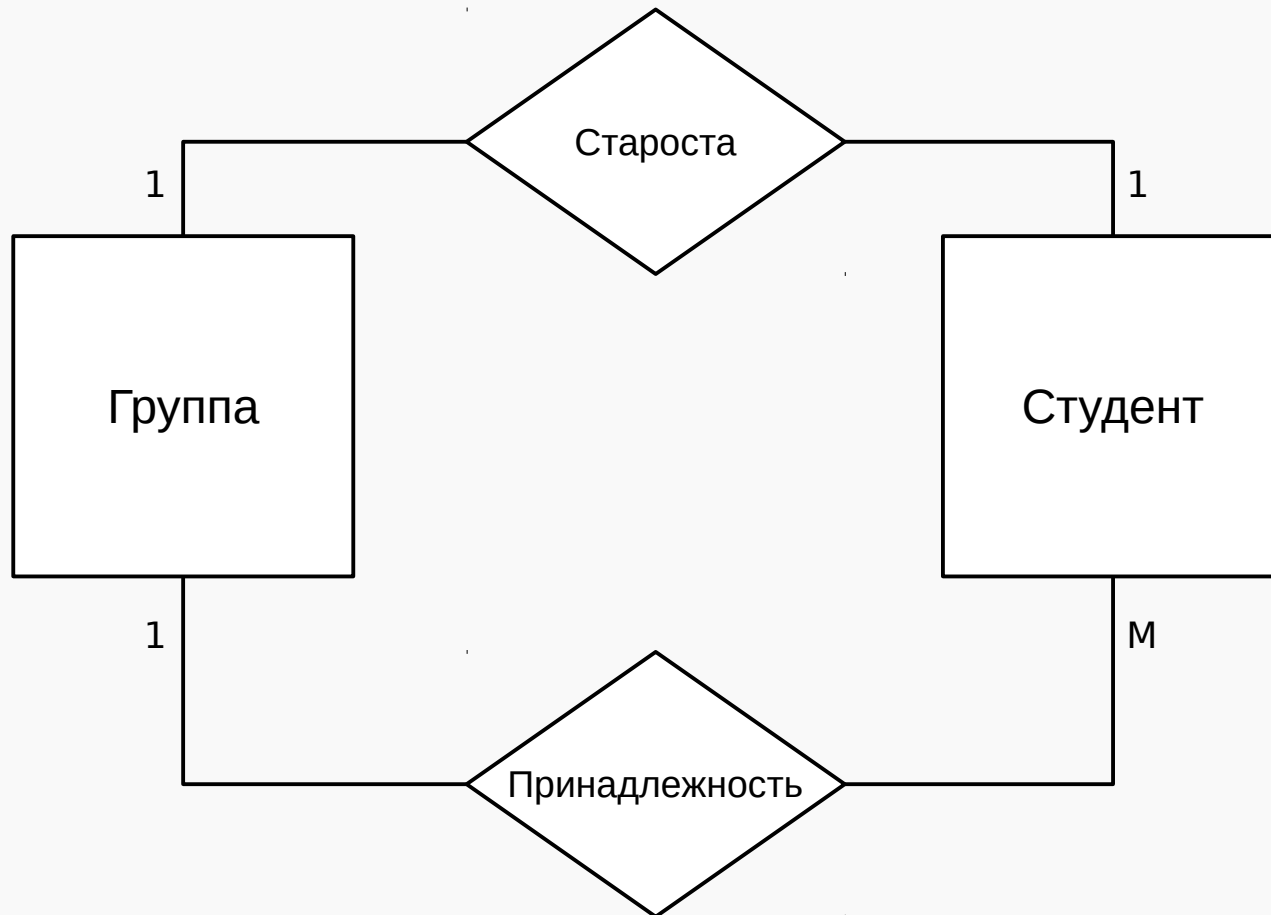
Одному экземпляру второй сущности соответствует 0, 1 или несколько экземпляров первой сущности;



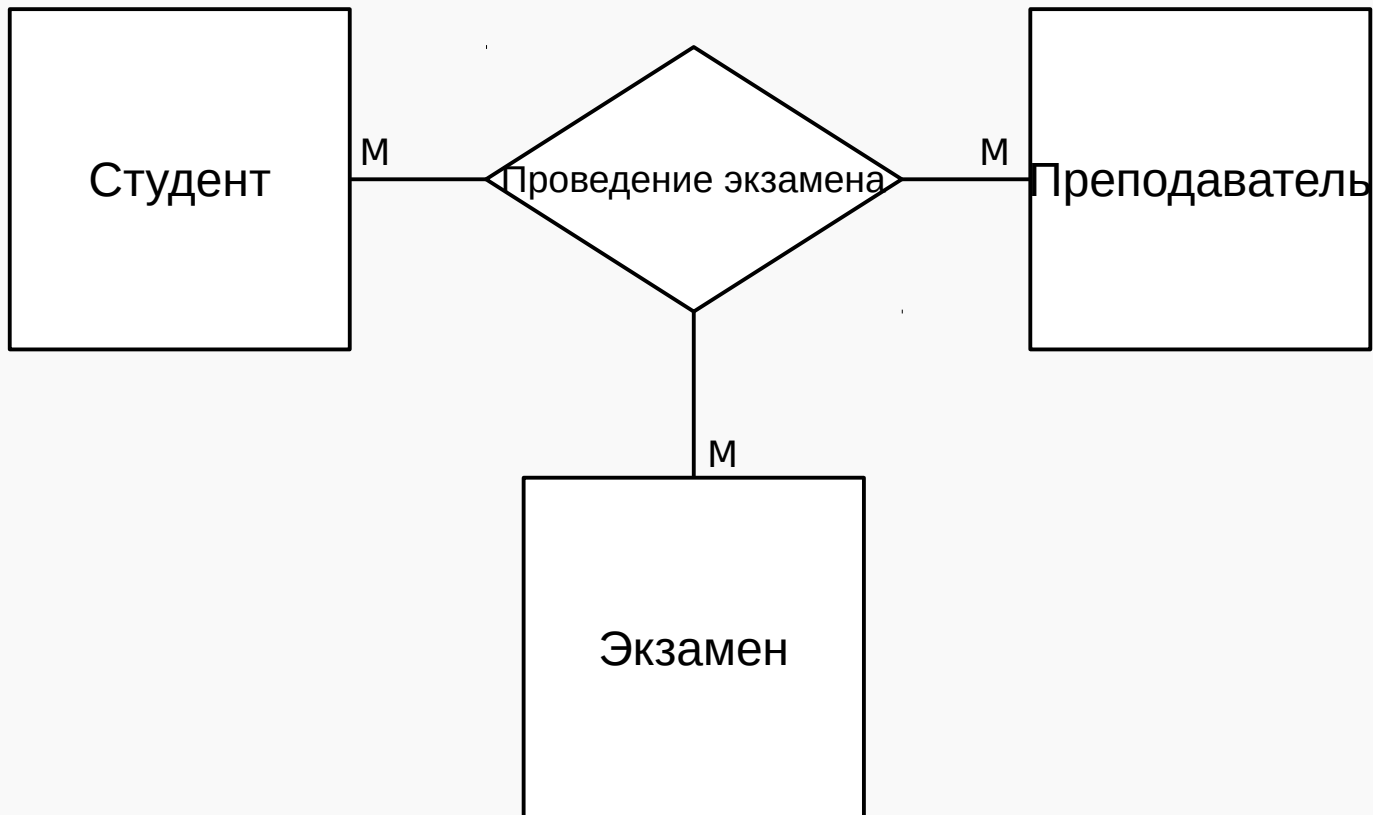


# СЛОЖНЫЕ СВЯЗИ

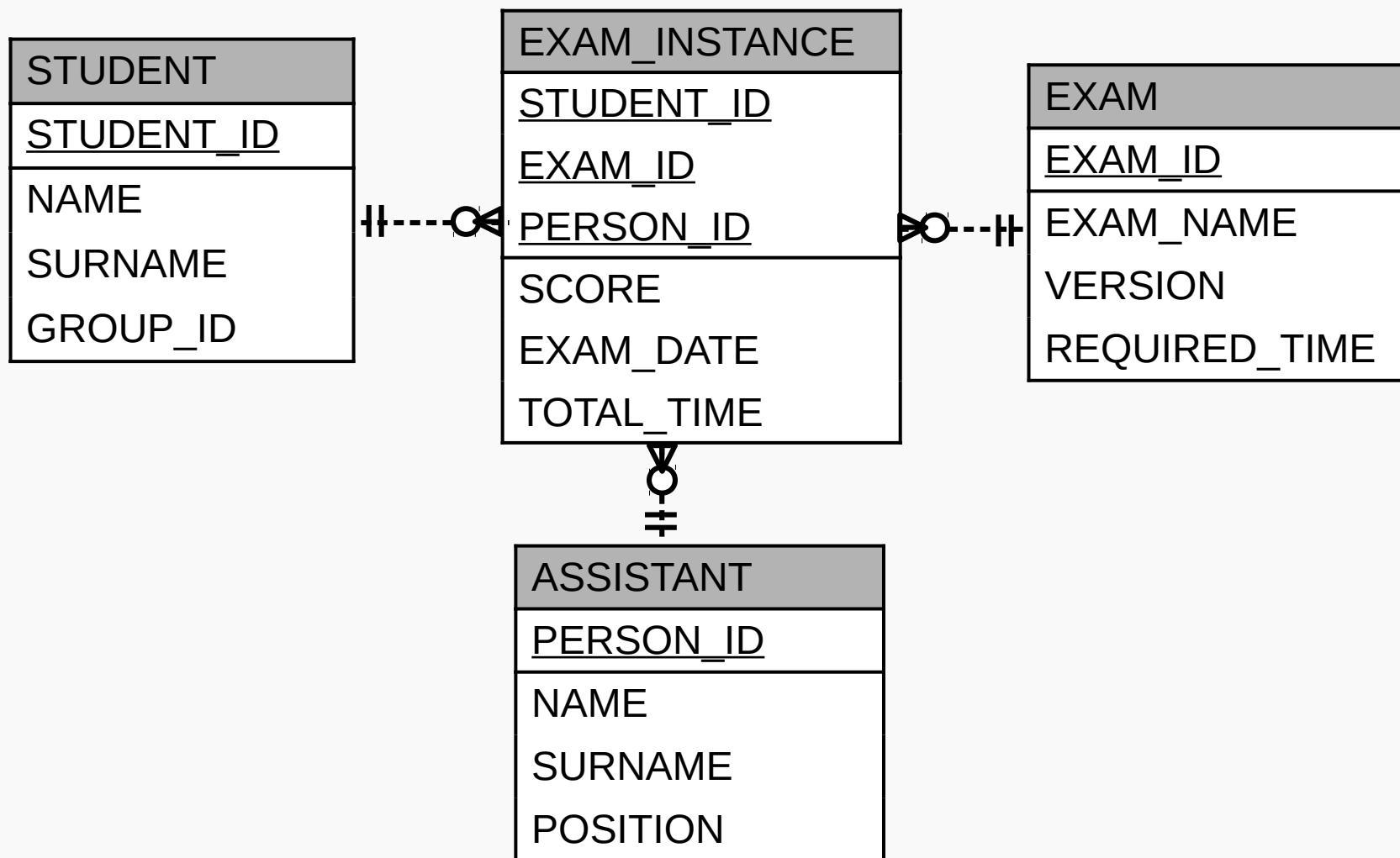
Несколько связей между двумя сущностями;



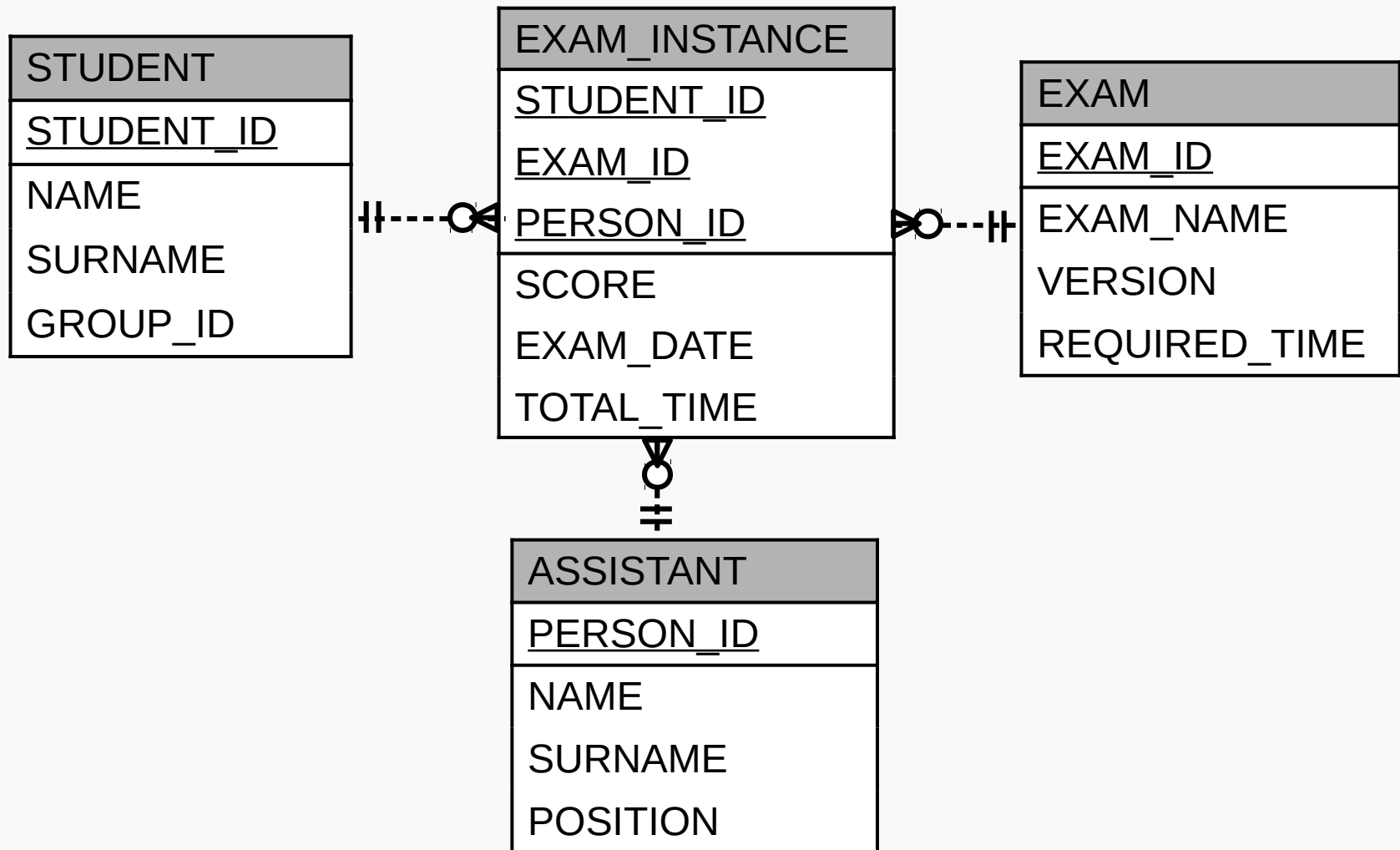
# Тернарные связи



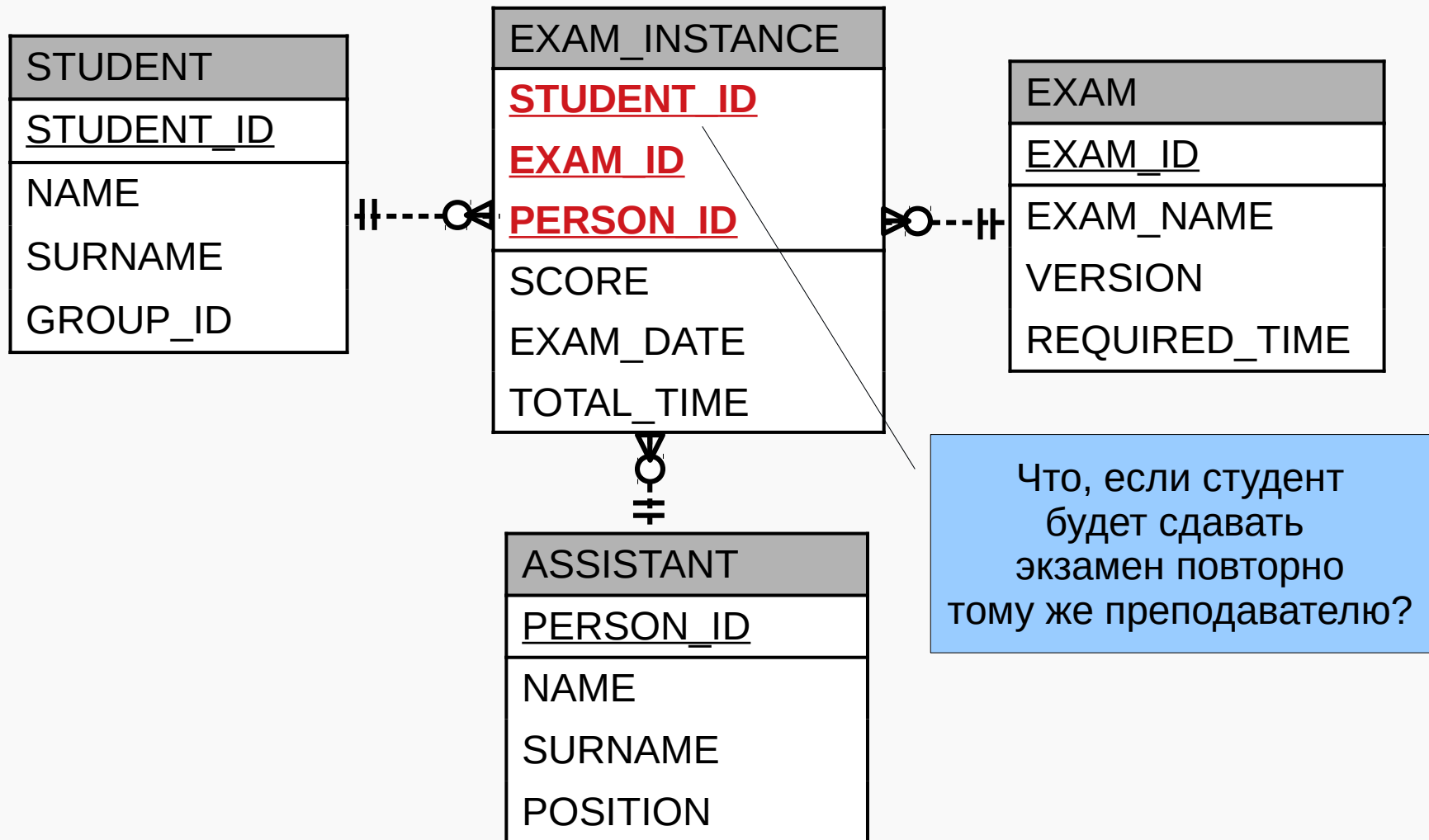
# Дополненное представление



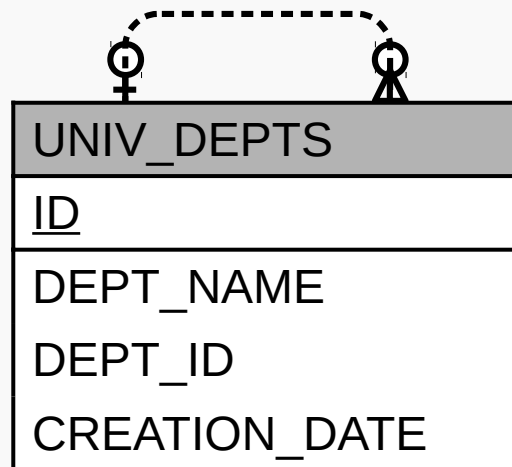
# Какие недостатки в модели?



# Какие недостатки в модели?



# Рекурсивная связь



# Классификация сущностей

3 класса сущностей:

- стержневые
- ассоциативные
- характеристические

# Классификация сущностей

- **Стержневая сущность** (стержень) — независимая, базовая сущность (Студент, Группа)
- **Ассоциативная сущность** (ассоциация) — связь вида "многие-ко-многим" ("\*-ко-многим" и т. д.) между двумя или более сущностями
- **Характеристическая сущность** (характеристика) — связь вида "многие-к-одной" или "одна-к-одной" между двумя сущностями (частный случай ассоциации). Цель характеристики - описание или уточнении некоторой другой сущности.



- **Ключ** — минимальный набор атрибутов, по значениям которых можно однозначно найти требуемый экземпляр сущности.
- **Суррогатный ключ** - автоматически сгенерированный атрибут для однозначной идентификации экземпляра сущности в рамках данной сущности.

# 3. Создание реляционной БД

# Объекты базы данных

- **Объекты** базы данных - таблицы, представления, процедуры, триггеры.
- Для работы с объектами БД используется **SQL**:
  - Предложения манипуляции данными (Data Manipulation Language, **DML**)
  - Предложения определения данных (Data Definition Language, **DDL**)
  - Предложения определения доступа к данным (Data Control Language, **DCL**)

# Составляющие языка SQL

- Предложения;
- Идентификаторы (имена);
- Константы;
- Операторы;
- Зарезервированные и ключевые слова;

# Предложения SQL

**Предложение** — команда, которая состоит из ключевых и зарезервированных слов, определяемых пользователем в соответствии с синтаксическими правилами:

```
SELECT * FROM STUDENTS;
```

# Идентификаторы

- Имена объектов баз данных (определенные пользователем или системные).
- Создается при определении объекта.
- Используется для обращения к объекту:  
`SELECT * FROM STUDENTS;`

# Константы

Любые значения, которые не являются идентификаторами или ключевыми словами:

- числовые значения: 9999, 5E6
- строки символов: 'Пример строки'
- значения, связанные с представлением времени (дата и время): 06-03-2017 10:06:54
- булевы значения: TRUE

# Операторы

- Служат для обозначения действия над одним или несколькими выражениями.
- Делятся на категории: арифметические, логические, присваивания, сравнения и тд.
- `SELECT * FROM STUDENTS WHERE AGE > 19;`



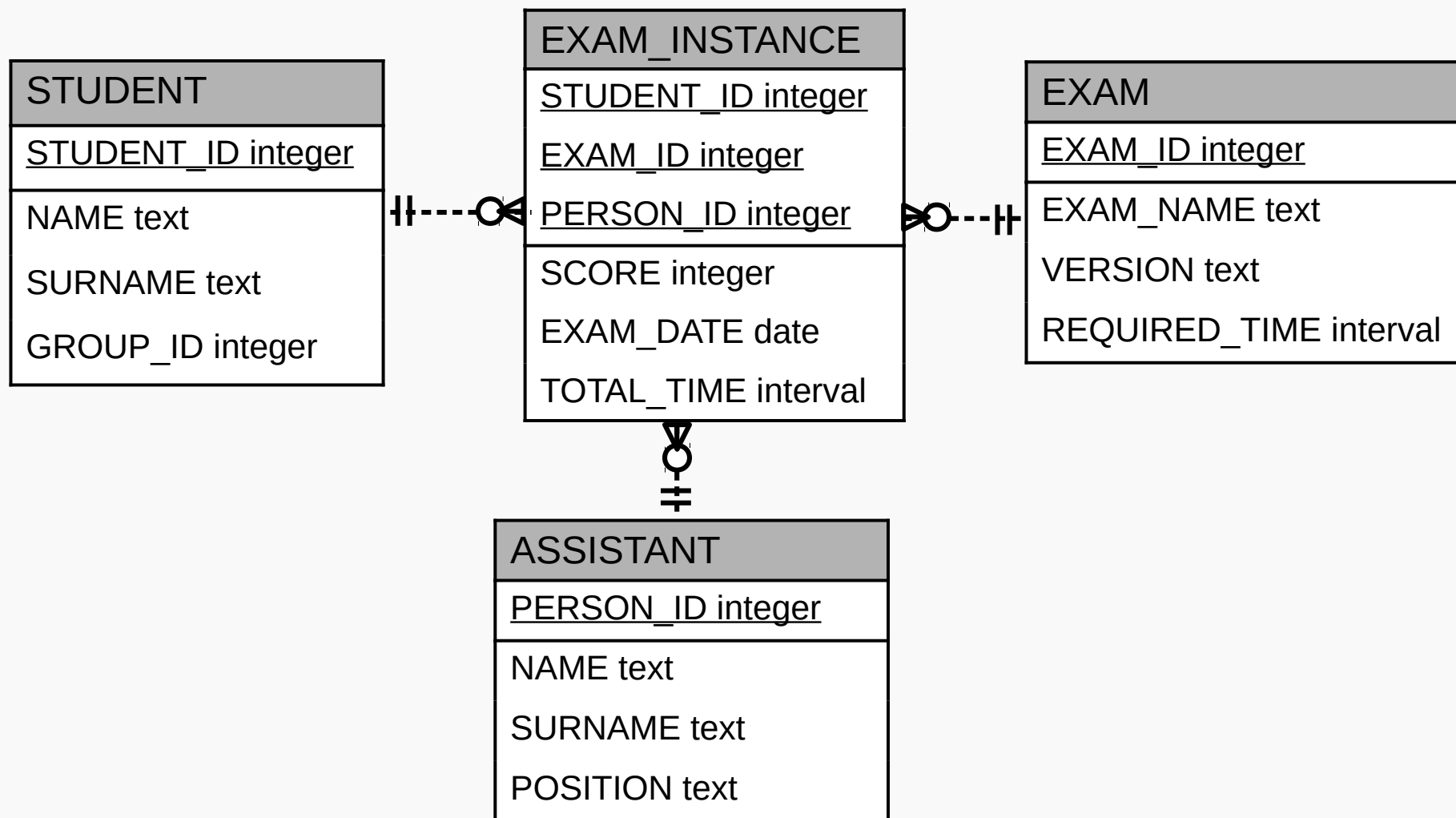
# Зарезервированные и ключевые слова

Слова и фразы для задания конструкций и использования возможностей языка SQL;

```
SELECT * FROM STUDENTS WHERE AGE > 19;
```

## 4. Работа с таблицами

# Даталогическая модель



Операторы определения данных (*Data Definition Language, DDL*):

- CREATE создает объект БД (саму базу, таблицу, представление, пользователя и т. д.);
- ALTER изменяет объект;
- DROP удаляет объект.

# Создание таблиц

Таблицы:

- *Базовые* — в действительности существующие, хранящиеся в физической памяти машины.
- *Виртуальные* — представления, курсоры, неименованные таблицы (таблицы, которые не существуют постоянно в базе данных).

# Создание базовой таблицы

Используется предложение CREATE TABLE:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    STUD_ID integer,  
    STUD_NAME text,  
    BIRTH_DATE date  
);
```

# Удаление базовой таблицы

Используется предложение DROP TABLE:

**DROP TABLE *STUDENTS*;**

# Изменение таблиц

Используется предложение ALTER:

```
ALTER TABLE STUDENTS ADD COLUMN STUD_GROUP  
text;
```

```
ALTER TABLE STUDENTS DROP COLUMN BIRTH_DATE;
```



# Типы данных

Каждая колонка имеет свой **тип данных**:

- Ограничивает список возможных значений, которые могут находиться в этой колонке
- Определяет «смысл» данных, хранящихся в колонке, чтобы данные могли использоваться при вычислениях.

# Типы данных

Тип данных задается при создании:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    STUD_ID integer,  
    STUD_NAME text,  
    BIRTH_DATE date  
);
```

PostgreSQL:

- `smallint` — целые числа (2 байта);
- `integer` — целые числа (4 байта);
- `bigint` — целые числа (8 байт);

# Символьные типы

PostgreSQL:

- `varchar(n)` — переменной длины с ограничением;
- `char(n)` — фиксированной длины, остаток заполняется пробелами;
- `text` — переменной длины без задаваемого ограничения;

где `n` — положительное число.

```
CREATE TABLE STUDENTS (ST_NAME char(25));  
INSERT INTO STUDENTS VALUES ('Valery');
```

Тип boolean:

- состояния: «true», «false» (третье состояние, «unknown» представляется через SQL-значение NULL);
- «true» может задаваться следующими значениями: **TRUE**, 'true', 't', 'yes', 'y', 'on', '1';
- «false» может задаваться следующими значениями: **FALSE**, 'false', 'f', 'no', 'n', 'off', '0';

# Типы даты/времени

PostgreSQL:

- time — время суток;
- timestamp — дата и время;
- date — дата;
- interval — временной интервал;

**TIMESTAMP** '2016-11-23 11:13:44+01'

# NULL-значения

- NULL — специальное значение (пустое, несуществующее значение), которое может быть записано в поле таблицы базы данных.
- NULL-значения нужно рассматривать как "отсутствие информации" (**не как** пустые строки, пробелы и тд).

# NULL-значения

- Значения типа NULL **не равны** друг другу
- Столбец, содержащий значение NULL , **игнорируется** при вычислениях агрегатных значений
- В предложениях с DISTINCT, ORDER BY, GROUP BY, значения NULL **не отличаются** друг от друга.



# Значения по умолчанию

```
CREATE TABLE GROUPS (  
    GR_ID integer,  
    GR_NAME text,  
    GR_COUNT integer DEFAULT 0  
);
```

Значение по умолчанию может быть **выражением**

# Ограничения целостности

- Типы данных — один из способов ограничивать данные, но его не всегда **достаточно**.
- SQL позволяет определять ограничения для колонок и таблиц.

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    ST_NAME text,  
    FAILED_COURSES integer  
        CHECK (FAILED_COURSES >= 0)  
);
```

# CHECK

- Позволяет задать для определённой колонки, выражение, которое будет осуществлять проверку, помещаемого в эту колонку значения.
- Выражение должно возвращать логическое значение
- Проверка CHECK проходит, если выражение, указанное в ограничении возвращает значение истина или null

# CHECK

Ограничению можно задать имя (чтобы на него ссылаться):

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    ST_NAME text,  
    FAILED_COURSES integer CONSTRAINT fcrs  
        CHECK (FAILED_COURSES >= 0)  
);
```

Ограничение можно накладывать на таблицу:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer,  
    FAILED_MAX integer,  
    FAILED_COURSES integer,  
    CONSTRAINT fcrs  
        CHECK  
            (FAILED_COURSES >= 0 AND  
             FAILED_COURSE <= FAILED_MAX)  
);
```

# NOT NULL

Колонка не должна содержать значение **null**:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer NOT NULL,  
    FAILED_MAX numeric NOT NULL,  
    FAILED_COURSES integer NOT NULL  
);
```

Логически эквивалентно созданию ограничения:

```
CHECK (column_name IS NOT NULL)
```

# Ограничение уникальности

Данные в колонке или группе колонок являются уникальными по отношению к данным из той же колонки/группы колонок для других строк в той же таблице:

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer NOT NULL UNIQUE,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL  
);
```



# Ограничение уникальности

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer UNIQUE NOT NULL,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL,  
    UNIQUE (ST_NAME, ST_SURNAME, ST_BIRTH)  
);
```

# Первичный ключ

```
CREATE TABLE STUDENTS (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text NOT NULL,  
    ST_SURNAME text NOT NULL,  
    ST_BIRTH date NOT NULL,  
    UNIQUE (ST_NAME, ST_SURNAME, ST_BIRTH)  
);
```

# Первичный ключ

- Первичный ключ означает, что колонка (группа колонок) используются как уникальный идентификатор строки в таблице
- Ограничение первичного ключа эквивалентно комбинации ограничений уникальности и не-null
- Таблица может иметь не более одного первичного ключа.

# Первичный ключ (PostgreSQL)

- Добавление первичного ключа автоматически создает уникальный b-tree индекс на колонку.
- PostgreSQL позволяет не создавать первичный ключ для таблицы (согласно теории **требуется** наличие первичного ключа для каждой таблицы).

# Внешний ключ

- Позволяет отобразить связи между различными сущностями.
- Поддержка целостности на уровне связей.

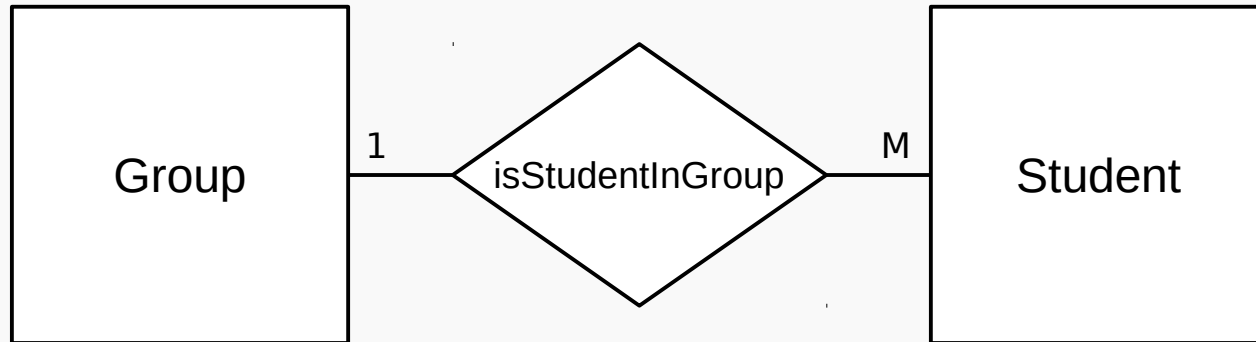


# Внешний ключ

**Внешний ключ** — множество атрибутов сущности для организации связей с экземплярами другой сущности (должен соответствовать *первичному* ключу в первой сущности)

- Если сущность связывает две другие сущности, то она должна включать внешние ключи, соответствующие первичным ключам связываемых сущностей.
- Если одна сущность характеризует другую сущность, то она должна включать внешний ключ, соответствующий первичному ключу первой сущности.

# Внешний ключ



```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);  
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP (GR_ID)  
);
```

# Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP (GR_ID)  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Ivan Ivanov	1



# Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Ivan Ivanov	1

\*(сокр. Запись) — будет использовано значение первичного ключа из таблицы GROUP

# Внешний ключ (?)

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Ivan Ivanov	1

**Что произойдет при удалении группы?**

```
DELETE FROM GROUP WHERE GR_ID = 1;
```

# Варианты

1. Ничего не делать.
2. Удалить каскадно.
3. Установить в null.
4. Установить значение по умолчанию.

# Внешний ключ

```
CREATE TABLE GROUP (  
    GR_ID integer PRIMARY KEY,  
    GR_NAME text  
);
```

GR_ID	GR_NAME
1	3119

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text,  
    GR_ID integer REFERENCES GROUP ON DELETE CASCADE  
);
```

ST_ID	ST_NAME	GR_ID
42	Ivan Ivanov	1

\*другие варианты: ON DELETE RESTRICT,  
ON DELETE SET DEFAULT, ON DELETE SET NULL  
\*\*аналогично ON UPDATE ...

## 5. Отображение ER-диаграмм в БД

# Отображение

- *Сущность* — таблица
- *Экземпляр сущности* — строка таблицы
- *Атрибут* — столбец в таблице
- *Связь* — внешний ключ, таблица

# СВЯЗЬ «ОДИН-К-»

- Реализуется путем добавления в таблицу внешнего ключа.
- Внешний ключ обычно добавляется в сущность-ассоциацию или в сущность-характеристику.
- Для моделирования характера связи на внешний ключ вводятся доп. ограничения (например, «один-к-одному» - UNIQUE).

# Связь «многие-ко-многим»

- Для реализации связи вида «многие-ко-многим» создается вспомогательная таблица:

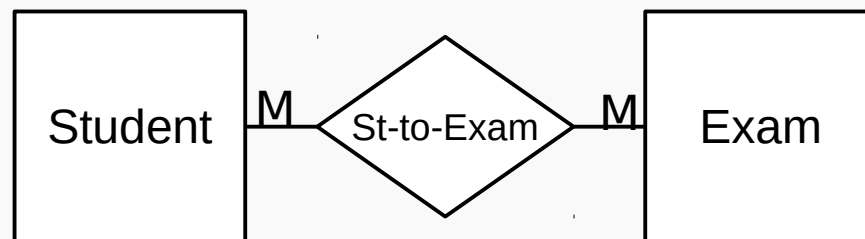




# СВЯЗЬ «МНОГИЕ-КО-МНОГИМ»

```
CREATE TABLE STUDENT (  
    ST_ID integer PRIMARY KEY,  
    ST_NAME text  
);
```

```
CREATE TABLE EXAM (  
    EX_ID integer PRIMARY KEY,  
    EX_NAME text  
);
```



```
CREATE TABLE STUD_TO_EXAM (  
    ST_ID integer REFERENCES STUDENTS,  
    EX_ID integer REFERENCES EXAMS,  
    PRIMARY KEY (ST_ID, EX_ID)  
);
```

При подготовке презентации использовались материалы из:

- Введение в реляционные базы данных / В. В. Кириллов, Г. Ю. Громов, Издательство: BHV, 2009 г.
- Документация PostgreSQL.

<https://www.postgresql.org/about/licence/>

PostgreSQL is released under the PostgreSQL License, a liberal Open Source license, similar to the BSD or MIT licenses.

PostgreSQL Database Management System  
(formerly known as Postgres, then as Postgres95)

Portions Copyright © 1996-2020, The PostgreSQL Global Development Group

Portions Copyright © 1994, The Regents of the University of California

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, without fee, and without a written agreement is hereby granted, provided that the above copyright notice and this paragraph and the following two paragraphs appear in all copies.

IN NO EVENT SHALL THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE TO ANY PARTY FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING LOST PROFITS, ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN IF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS ON AN "AS IS" BASIS, AND THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS NO OBLIGATIONS TO PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

# Лекция 3: создание Базы Данных: ограничения, представления

# 1. Работа с таблицами

1. Пользовательское представление о предметной области.
2. Инфологическая модель.
- 3. Физическая реализация.**

Проектирование «сверху-вниз» (top-down approach)

# Временные таблицы

Время существования ограничено сессией/транзакцией.

```
CREATE TEMPORARY TABLE SESSION_STUDENT (  
    StudentID int,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

# Создание таблицы с LIKE

Предположим, что есть таблица:

```
CREATE TABLE APPLICANT (  
    StudentID int,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

Можно создать таблицу на основе уже созданной таблицы.

# Создание таблицы с LIKE

```
CREATE TABLE STUDENT LIKE APPLICANT (  
    GroupID int  
);
```

Копируются атрибуты с типами данных, NOT NULL ограничения.

Для настройки копируемых частей:

```
INCLUDING DEFAULTS, INCLUDING CONSTRAINTS, ...
```



# Последовательности

Используются для генерации значений на основе заданной логики:

```
CREATE [ options ] SEQUENCE INDEX_NAME
```

```
[ INCREMENT [ BY ] incValue ]
```

```
[ MINVALUE minValue | NO MINVALUE ]
```

```
[ MAXVALUE maxValue | NO MAXVALUE ]
```

```
[ START [ WITH ] startValue ]
```

```
[ CACHE cache ] [ [ NO ] CYCLE ]
```

...

```
CREATE SEQUENCE studentIDSeq  
    START WITH 1  
    INCREMENT BY 2  
    MAXVALUE 10000  
    NOCACHE;
```

Функции для управления: currval, nextval, setval, lastval

```
SELECT currval('studentIDSeq');
```

```
INSERT INTO STUDENT(StudentID, Name, Surname)
VALUES (
    nextval('studentIDSeq'),
    'Ivan',
    'Ivanov'
);
```

```
CREATE TABLE STUDENT(  
    StudentID int DEFAULT nextval('studentIDSeq')  
    PRIMARY KEY,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

Тип для генерации значений на основе последовательности.

3 вида:

- `smallserial` — на основе `smallint`;
- `serial` — на основе `int`;
- `bigserial` — на основе `bigint`;

```
CREATE TABLE STUDENT(  
    StudentID serial,  
    Name text,  
    Surname text  
);
```

На самом деле создается последовательность,  
связанная с таблицей STUDENT.

# Виртуальные таблицы

**Виртуальные** — представления, неименованные таблицы (таблицы, которые не существуют постоянно в базе данных).

Можно построить на основе **запроса**.

## 2. Запросы



# Запрос

Части запроса:

- **WHERE** — для определения, какие строки должны быть выбраны или включены в GROUP BY.
- **GROUP BY** — для объединения строк с общими значениями в элементы меньшего набора строк.
- **HAVING** — для определения, какие строки после GROUP BY должны быть выбраны.
- **ORDER BY** — сортировка результирующего набора данных.

SELECT поля FROM таблицы WHERE условия...

# Логические операторы

- AND
- OR
- NOT

Состояния: true, false, NULL

AND и OR коммутативны: от перемены мест операндов результат не меняется

# Операторы сравнения

>	Больше
<	Меньше
>=	Больше или равно
<=	Меньше или равно
=	Равно
<> или !=	Не равно

- Операторы бинарные
- Возвращают значения типа `boolean`
- `NULL`, когда любой из операндов `NULL`

# Предикаты сравнения

$a$ BETWEEN $x$ AND $y$	<i>/* между */</i>
$a$ NOT BETWEEN $x$ AND $y$	<i>/* не между */</i>
$a$ IS DISTINCT FROM $b$	<i>/* как <math>&lt;&gt;</math>, кроме NULL */</i>
$a$ IS NOT DISTINCT FROM $b$	<i>/* как <math>=</math>, кроме NULL */</i>
<i>выражение</i> IS NULL	<i>/* является NULL */</i>
<i>выражение</i> IS NOT NULL	<i>/* не является NULL */</i>

# Математические операторы

Оп.	Описание	Пример
+	Сложение	$58 + 61$
-	Вычитание	$23 - 9$
*	Умножение	$12 * 4$
/	Деление (при целочисленном делении остаток отбрасывается)	$10 / 5$
%	Остаток от деления	$5 \% 2$
^	Возведение в степень	$7.0 ^ 2.0$
/	Квадратный корень	/ 64
/	Кубический корень	/ 64
!	Факториал	$4 !$
!!	Факториал (префиксная форма)	!! 4

# Поиск по шаблону: LIKE

- строка LIKE шаблон
- строка NOT LIKE шаблон

Выражение LIKE возвращает true, если строка соответствует заданному шаблону.

```
'abc' LIKE '_b_'    /* true */
```

```
'abc' LIKE 'c'      /* false */
```

ILIKE — регистро-независимый поиск

# Поиск по шаблону: SIMILAR TO

- строка SIMILAR TO шаблон
- строка NOT SIMILAR TO шаблон

Выражение SIMILAR TO возвращает true, если строка соответствует заданному шаблону.

Поддерживает больше видов регулярных выражений, чем LIKE

# Регулярные выражения POSIX

- `~ /*` Проверяет соответствие регулярному выражению с учётом регистра `*/`
- `~* /*` Проверяет соответствие регулярному выражению без учёта регистра `*/`
- `!~ /*` Проверяет несоответствие регулярному выражению с учётом регистра `*/`
- `!~* /*` Проверяет несоответствие регулярному выражению без учёта регистра `*/`



# Регулярные выражения POSIX

- Предоставляют более мощные средства поиска по шаблонам, чем операторы LIKE и SIMILAR TO

- Примеры:

'abcd' ~ 'abcd'

*/\* true \*/*

'abcd' ~ '(b|d)'

*/\* true \*/*

'abcd' ~ '^(b|c)'

*/\* false \*/*

# Условные выражения: CASE

if/then/else в других языках программирования:

CASE WHEN *условие* THEN *результат*

[WHEN ...]

[ELSE результат]

END

# Условные выражения

1. CASE можно использовать везде, где допускаются выражения.
2. Каждое условие представляет собой выражение, возвращающее `boolean`.
3. Если не выполняются условия `WHEN`, значением `CASE` становится результат в `ELSE`.
4. Если в 3. предложение `ELSE` отсутствует, результатом будет `NULL`.



# Условные выражения

```
SELECT Result FROM EXAM;
```

```
Result
```

```
-----
```

```
76
```

```
95
```

```
SELECT Result,
```

```
    CASE WHEN Result >= 91 THEN 'Отл.'
```

```
         WHEN Result >= 75 THEN 'Хор.'
```

```
         WHEN Result >= 60 THEN 'Удовл.'
```

```
         ELSE 'other result'
```

```
    END AS Description
```

```
FROM EXAM;
```

```
Result | Description
```

```
-----+-----
```

```
76    | Хор.
```

```
95    | Отл.
```

# Преобразования типов

- `CAST ( expression AS type )` /\* SQL-синтаксис \*/
- `expression::type` /\* PostgreSQL \*/
- `typename ( expression )` /\* через функцию \*/

Пример:

```
SELECT CAST(42 AS float8);
```

```
/* через функцию float8(int4) */
```

```
CREATE CAST (source_type AS target_type)  
  WITH FUNCTION function_name (argument_type [, ...])
```

- *выражение* IN (*значение* [, ...])

Результат «true», если значение *выражения* равняется одному из значений выражений в правой части:

(*выражение* = значение1) OR (*выражение* = значение2)  
OR ...

### 3. Запросы с использованием нескольких таблиц



# Запросы с использованием нескольких таблиц

Вывести список всех студентов из России:

2 таблицы:

STUDENT(StudentID, Name, Surname, City)

CITIES(CityName, Country)





# Соединение с помощью фразы WHERE

Вывести список всех студентов из России:

```
SELECT Name, City
```

```
FROM STUDENT, CITIES
```

```
WHERE CITIES.CityName = STUDENT.City AND  
      CITIES.Country = 'Россия';
```

# Запросы с использованием нескольких таблиц

1. СУБД формирует строки декартова произведения таблиц, перечисленных во фразе FROM.
2. СУБД проверяет, удовлетворяют ли данные в сформированной строке условиям из фразы WHERE.
3. Если данные в строке удовлетворяют условию из фразы WHERE, то СУБД включает в ответ на запрос те поля строки, которые соответствуют столбцам, перечисленным во фразе SELECT.



# Декартово произведение таблиц

lt:	id		name
	-----+		-----
	1		aaa
	2		bbb
	3		ccc

rt:	id		value
	-----+		-----
	1		xxx
	3		yyy
	7		zzz

=> **SELECT \* FROM lt,rt;**

id		name		id		value
-----+		-----+		-----+		-----
1		aaa		1		xxx
1		aaa		3		yyy
1		aaa		7		zzz
2		bbb		1		xxx
2		bbb		3		yyy
2		bbb		7		zzz
3		ccc		1		xxx
3		ccc		3		yyy
3		ccc		7		zzz

# Декартово произведение таблиц

- Декартово произведение  $n$  таблиц — это таблица, содержащая все возможные строки  $s$ , такие, что  $s$  является сцеплением какой-либо строки из первой таблицы, строки из второй таблицы, ... и строки из  $n$ -й таблицы.
- Количество строк декартова произведения таблиц равно произведению количества строк соединяемых таблиц.

# 4. Соединения (Joins)

# Соединения

Начиная с SQL:1992 и для соединений таблиц принято использовать фразу JOIN.

- T1 { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2 ON boolean\_expression
- T1 { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2 USING ( join column list )
- T1 NATURAL { [INNER] | { LEFT | RIGHT | FULL } [OUTER] } JOIN T2

# Соединения (JOIN ON)

- В предложении с ON указываются выражения логического типа.
- Пара строк из таблиц 1 и 2 соответствуют друг другу, если выражение ON возвращает для них true.

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
JOIN CITIES ON (CityName = City);
```

Позволяет сформировать **эквисоединение таблиц**

# Соединения (JOIN USING)

- USING — сокращённая запись условия, когда с обеих сторон соединения столбцы имеют одинаковые имена. Например, запись соединения таблиц LT и RT с USING (at1, at2) формирует условие:

ON LT.at1 = RT.at1 AND LT.at2 = RT.at2

- При выводе JOIN USING исключаются избыточные столбцы.

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
JOIN STUDENT_OLYMPIAD USING (StudentID);
```



# Соединения (NATURAL JOIN)

NATURAL — упрощённая форма USING: образует список USING из всех имён столбцов, существующих в обеих входных таблицах.

Если столбцов с одинаковыми именами **нет**, NATURAL работает как CROSS JOIN.

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
NATURAL JOIN STUDENT_OLYMPIAD;
```

# Виды соединений

- INNER JOIN
- LEFT OUTER JOIN
- RIGHT OUTER JOIN
- FULL OUTER JOIN
- CROSS JOIN

# INNER JOIN

Для каждой строки из исходной таблицы LT итоговая таблица включает строку для каждой строки из таблицы RT, если строка удовлетворяет условию соединения.



# INNER JOIN

lt: id		name
-----+-----		
1		aaa
2		bbb
3		ccc

rt: id		value
-----+-----		
1		xxx
3		yyy
7		zzz

**=> SELECT lt.id, name, value  
FROM lt INNER JOIN rt ON lt.id = rt.id;**

lt.id		name		value
-----+-----+-----				
1		aaa		xxx
3		ccc		yyy

# LEFT OUTER JOIN

1. Сначала выполняется внутреннее соединение (INNER JOIN).
2. В результат добавляются все строки из таблицы LT, которым не соответствуют никакие строки из таблицы RT; вместо значений столбцов RT вставляются NULL.

В результирующей таблице всегда будет минимум одна строка для каждой строки из LT.



# LEFT OUTER JOIN

lt: id		name
-----+-----		
1		aaa
2		bbb
3		ccc

rt: id		value
-----+-----		
1		xxx
3		yyy
7		zzz

=> **SELECT lt.id, name, value FROM lt  
LEFT JOIN rt ON lt.id = rt.id;**

lt.id		name		value
-----+-----+-----				
1		aaa		xxx
2		bbb		
3		ccc		yyy

# RIGHT OUTER JOIN

1. Сначала выполняется внутреннее соединение (INNER JOIN).
2. В результат добавляются все строки из таблицы RT, которым не соответствуют никакие строки из таблицы LT; вместо значений столбцов LT вставляются NULL.

Это соединение является обратным к левому (LEFT JOIN): в результирующей таблице всегда будет минимум одна строка для каждой строки из таблицы RT.



# RIGHT OUTER JOIN

lt: id		name
-----+-----		
1		aaa
2		bbb
3		ccc

rt: id		value
-----+-----		
1		xxx
3		yyy
7		zzz

=> **SELECT name, rt.id, value FROM lt  
RIGHT JOIN rt ON lt.id = rt.id;**

name		rt.id		value
-----+-----+-----				
aaa		1		xxx
ccc		3		yyy
		7		zzz



# FULL OUTER JOIN

1. Сначала выполняется внутреннее соединение.
2. В результат добавляются все строки из таблицы LT, которым не соответствуют никакие строки из таблицы RT; вместо значений столбцов RT вставляются NULL.
3. В результат добавляются все строки из таблицы RT, которым не соответствуют никакие строки из таблицы LT; вместо значений столбцов LT вставляются NULL.



# FULL OUTER JOIN

lt: id		name
-----+-----		
1		aaa
2		bbb
3		ccc

rt: id		value
-----+-----		
1		xxx
3		yyy
7		zzz

**=> SELECT \* FROM lt  
FULL JOIN rt ON lt.id = rt.id;**

id		name		id		value
-----+-----+-----+-----						
1		aaa		1		xxx
2		bbb				
3		ccc		3		yyy
				7		zzz

# CROSS JOIN

Осуществляет полное перекрестное соединение двух таблиц.

Каждая строка первой таблицы соединяется со всеми строками второй таблицы, что создает результирующий набор — **декартово произведение таблиц**.



NTMO BT

# CROSS JOIN

lt:	id		name
	-----+		-----
	1		aaa
	2		bbb
	3		ccc

rt:	id		value
	-----+		-----
	1		xxx
	3		yyy
	7		zzz

**=> SELECT \* FROM lt CROSS JOIN rt;**

id		name		id		value
-----+		-----+		-----+		-----
1		aaa		1		xxx
1		aaa		3		yyy
1		aaa		7		zzz
2		bbb		1		xxx
2		bbb		3		yyy
2		bbb		7		zzz
3		ccc		1		xxx
3		ccc		3		yyy
3		ccc		7		zzz

## 5. Вложенные подзапросы

# Вложенный подзапрос

- Вложенный подзапрос (subquery) — предложение SELECT, которое заключено в круглые скобки и вложено в WHERE/HAVING часть другого SQL-предложения.
- Может содержать в своей WHERE (HAVING) - части другой вложенный подзапрос.
- Во внешнем и вложенном подзапросе может использоваться одна и та же таблица.

- Простые вложенные подзапросы применяются для получения множества значений, которые проверяются в основном запросе:

```
SELECT Surname
FROM STUDENT
WHERE CityName IN (
    SELECT City FROM CITIES
    WHERE CITIES.Country = 'Россия'
);
```

# Простые вложенные подзапросы

- Обработываются "снизу вверх": первым обрабатывается вложенный подзапрос самого нижнего уровня.

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
WHERE CityName IN (
```

```
    SELECT City FROM CITIES
```

```
    WHERE CITIES.Country = 'Россия'
```

```
);
```

Получаем список городов в России, используем их для выполнения внешнего запроса



- Обрабатываются "снизу вверх": первым обрабатывается вложенный подзапрос самого нижнего уровня.

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
WHERE CityName IN (  
    'Москва', 'Санкт-Петербург', ...  
);
```



# Простые вложенные подзапросы

То же можно получить с помощью соединения:

```
SELECT Surname
FROM STUDENT
WHERE CityName IN (
  SELECT City FROM CITIES
  WHERE
    CITIES.Country = 'Россия'
);
```

```
SELECT Surname
FROM STUDENT
JOIN CITIES ON CityName = City
WHERE CITIES.Country = 'Россия';
```



# Коррелированные вложенные подзапросы

Вложенный подзапрос не может быть выполнен до обработки внешнего запроса:

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
WHERE EXISTS (  
    SELECT 1 FROM STUDENT_OLYMPIAD  
    WHERE StID = STUDENT.StudentID  
);
```



# Коррелированные вложенные подзапросы

- Вложенный подзапрос зависит от значения **STUDENT.StudentID**.
- Это значение изменяется по мере того, как СУБД проверяет строки таблицы **STUDENT**.

SELECT Surname

FROM **STUDENT**

WHERE EXISTS (

    SELECT 1 FROM STUDENT\_OLYMPIAD

    WHERE StID = **STUDENT.StudentID**

);



# Коррелированные вложенные подзапросы

1. СУБД проверяет первую строку таблицы STUDENT (StudentID = 1). Значение STUDENT.StudentID в этот момент = 1. СУБД обрабатывает внутренний запрос, получая в результате 1, если такой олимпиадник есть:

```
SELECT Surname
```

```
FROM STUDENT
```

```
WHERE EXISTS (
```

```
    SELECT 1 FROM STUDENT_OLYMPIAD WHERE
```

```
    StID = STUDENT.StudentID
```

```
);
```



# Коррелированные вложенные подзапросы

1. СУБД проверяет первую строку таблицы STUDENT (StudentID = 1). Значение STUDENT.StudentID в этот момент = 1. СУБД обрабатывает внутренний запрос, получая в результате 1, если такой олимпиадник есть:

```
SELECT Surname
```

```
FROM STUDENT
```

```
WHERE EXISTS (
```

```
    SELECT 1 FROM STUDENT_OLYMPIAD WHERE
```

```
    StID = 1
```

```
);
```



# Коррелированные вложенные подзапросы

1. СУБД проверяет первую строку таблицы STUDENT (StudentID = 1). Значение STUDENT.StudentID в этот момент = 1. СУБД обрабатывает внутренний запрос, получая в результате 1, если такой олимпиадник есть:

```
SELECT Surname  
FROM STUDENT  
WHERE EXISTS (
```

**1**

```
);
```

Включаем в результат



# Коррелированные вложенные подзапросы

2. Система будет повторять обработку для каждой строки из таблицы STUDENT, пока не будут рассмотрены все строки таблицы STUDENT.

```
SELECT Surname
FROM STUDENT
WHERE EXISTS (
    SELECT 1 FROM STUDENT_OLYMPIAD
    WHERE StID = 2
);
```





# Коррелированные вложенные подзапросы

- Обработываются СУБД в обратном порядке.
- Сначала выбирается первая строка таблицы, сформированной основным запросом. Из этой строки выбираются значения тех столбцов, которые используются во вложенном подзапросе.
- Если эти значения удовлетворяют условиям вложенного подзапроса, то выбранная строка включается в результат.

## 6. Операторы для работы со вложенными подзапросами

- *выражение IN (подзапрос)*
- *Подзапрос должен возвращать ровно один столбец.*
- *Результат выражения сравнивается с каждым значением, возвращённым подзапросом.*
- *Результатом выражения IN будет «true», если значение выражения соответствует хотя бы одному значению, которое вернул подзапрос; «false» в противном случае (включая случай, когда подзапрос не возвращает строк).*

- EXISTS (*подзапрос*)
- EXISTS принимает оператор SELECT (*подзапрос*)
- Если *подзапрос* возвращает хотя бы одну строку, то результатом EXISTS будет «true», а если не возвращает ни одной — «false».

# EXISTS

- Вывести фамилии студентов, попавших на комиссию?

STUDENT (StudentID, Surname, Name, GroupID)

EXAM (ExamID, StID, Result)

- EXISTS (*подзапрос*)

```
SELECT Surname
```

```
FROM STUDENT
```

```
WHERE EXISTS (
```

```
    SELECT 1 FROM EXAM WHERE
```

```
        STUDENT.StudentID = EXAM.StID
```

```
        AND EXAM.Result < 60
```

```
);
```

# ANY/SOME

*выражение оператор ANY (подзапрос)*

*выражение оператор SOME (подзапрос)*

- *Подзапрос должен возвращать ровно один столбец*
- *Значение выражения сравнивается со значением в каждой строке результата подзапроса с помощью заданного оператора, который должен возвращать логическое значение.*
- *Результатом ANY будет «true», если хотя бы для одной строки условие истинно, и «false» в противном случае (в том числе, если подзапрос не возвращает строк).*

# ANY, пример

```
SELECT *  
FROM STUDENT  
WHERE StudentId = ANY  
    ( SELECT StID FROM EXAMS );
```



## *выражение оператор ALL (подзапрос)*

- *Подзапрос* должен возвращать ровно один столбец
- Значение *выражения* сравнивается со значением в каждой строке результата *подзапроса* с помощью *оператора*, который должен возвращать логическое значение.
- Результатом ALL будет «true», если условие истинно для всех строк (и когда *подзапрос* не возвращает строк), и «false», если находятся строки, для которых оно ложно.
- Результат будет NULL, если сравнение не возвращает false ни для одной из строк, но как минимум для одной результат сравнения NULL.

# 7. Представления

# Создание таблиц

Таблицы:

- *Базовые* — в действительности существующие, хранящиеся в физической памяти машины.
- ***Виртуальные*** — представления, неименованные таблицы (таблицы, которые не существуют постоянно в базе данных).

# Представление

**Представление** — именованный запрос.

```
CREATE VIEW VIEW_NAME
```

```
[ ( ColumnName [, ...] ) ]
```

```
AS подзапрос
```

```
...
```

# Представление

```
CREATE VIEW PICTStudents AS
  SELECT * FROM STUDENT
  WHERE GroupID IN (
    SELECT GroupID FROM GROUP
    WHERE GroupName LIKE 'P3%'
  );
```

# Представление

```
CREATE VIEW PICTStudents2 AS
  (PICTId, pSurname) AS
  SELECT StudentID, Surname FROM STUDENT
  WHERE GroupID IN (
    SELECT GroupID FROM GROUP
    WHERE GroupName LIKE 'P3%'
  );

SELECT PICTId FROM PICTStudents2;
```

# Материализованные представления

```
CREATE MATERIALIZED VIEW PICTStudents3 AS  
  (PICTId, pSurname) AS  
  SELECT StudentID, Surname FROM STUDENT  
  WHERE GroupID IN (  
    SELECT GroupID FROM GROUP  
    WHERE GroupName LIKE 'P3%'  
  );
```

- Результат запроса сохраняется в базе данных.
- Для обновления данных:

```
REFRESH MATERIALIZED VIEW PICTStudents3;
```

При подготовке презентации использовались материалы из:

- Введение в реляционные базы данных / В. В. Кириллов, Г. Ю. Громов, Издательство: BHV, 2009 г.
- Документация PostgreSQL.

<https://www.postgresql.org/about/licence/>

PostgreSQL is released under the PostgreSQL License, a liberal Open Source license, similar to the BSD or MIT licenses.

PostgreSQL Database Management System  
(formerly known as Postgres, then as Postgres95)

Portions Copyright © 1996-2020, The PostgreSQL Global Development Group

Portions Copyright © 1994, The Regents of the University of California

Permission to use, copy, modify, and distribute this software and its documentation for any purpose, without fee, and without a written agreement is hereby granted, provided that the above copyright notice and this paragraph and the following two paragraphs appear in all copies.

IN NO EVENT SHALL THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE TO ANY PARTY FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, INCLUDING LOST PROFITS, ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN IF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS ON AN "AS IS" BASIS, AND THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA HAS NO OBLIGATIONS TO PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.