

3Dモデル
(Fusion 360)

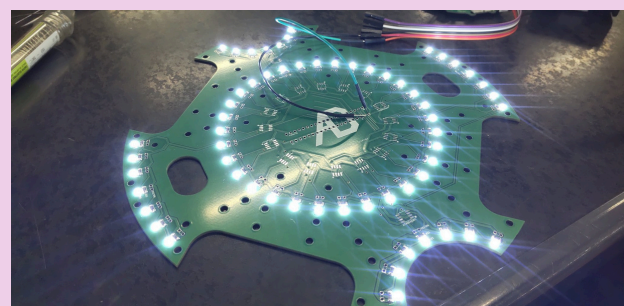
カメラを用いたシュート
で、中立点からのゴール成功率が
格段に上がっています。

34% (17/50) ▶ 78% (39/50)

ドリブラーでボールをドリブル
することで、より確実にボールを
ゴールまで運びます。

キッカーでボールをキック
することで、プッシングを取られずに
ゴールを決めることができます。

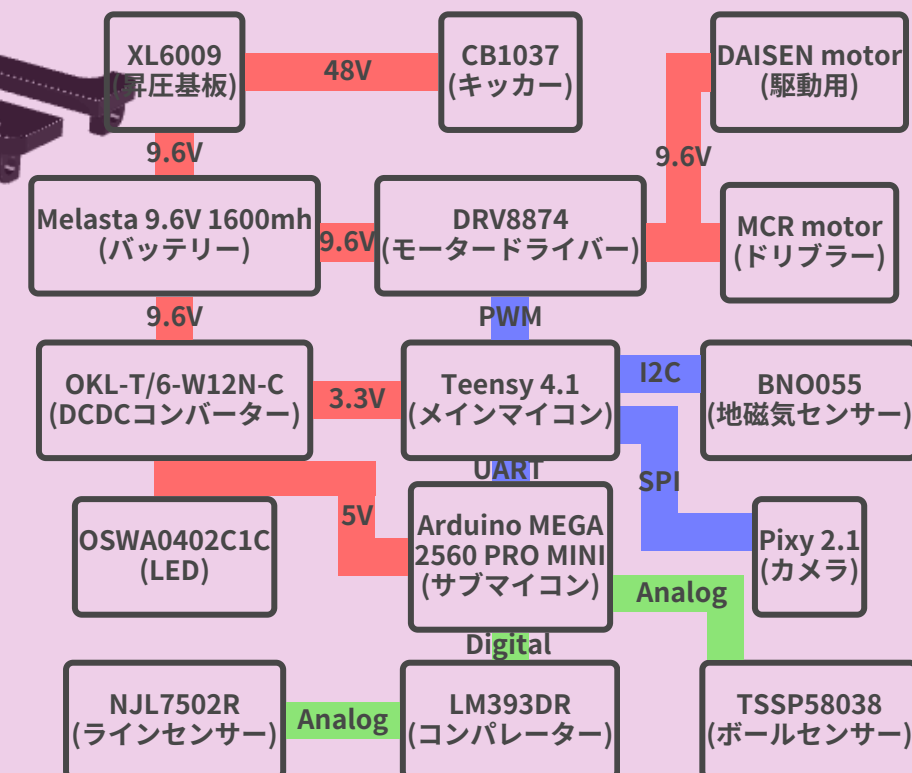
エンジェルラインセンサー
を用いて、ラインから出る可能性を
極限まで減らしています。



捕捉センサー
を使い、ボールを捕捉しているか
知ることができます。

3Dプリンタ製のカバー
で、機体を試合中の衝撃から守ります。

回路図



ねじレスの固定
で、取り出したい基板を
素早く取り出すことができます。

オムニホイールを自作
することで、直径や小車輪を
好きな大きさにすることができます。

WSL-008