

# Antoine Degironde

19 ans

Permis B, véhiculé

*Technicien supérieur en informatique ayant pour ambition de devenir game developer.*

*Actuellement en BUT informatique graphique, je me forme en programmation et en conception numérique pour accéder à un Master en jeux et médias interactifs numériques. Passionné et créatif, je souhaite contribuer à des projets innovants dans le domaine du jeu vidéo.*

## EXPERTISE

DÉVELOPPEMENT  
C++

NUMÉRIQUE  
RESPONSABLE

PROGRAMMATION  
DE LOGICIELS

ANIMATION 3D

## FORMATION

### BUT Informatique Graphique

2023 à 2026,  
IUT Clermont Auvergne, Site du Puy-en-Velay (43)

### BACCALAURÉAT STI2D

2023, Lycée Pierre Joël Bonté, Riom (63)

**Mention Assez Bien**

## LANGUES

ANGLAIS (B1)

ESPAGNOL (A2)

## CENTRES D'INTÉRÊT

### BASKETTEUR INTERMEDIAIRE

7 ans au club 'USGABASKET', ayant renforcé le travail d'équipe pour la réussite collective.

### Batteur Amateur

Explorant la batterie électronique avec passion, travaillant sur mes premiers rythmes et sons.

### Amateur d'anime

Je vous conseille « Demon slayer » pour son animation quasiment cinématographique .

## CONTACTS

Châtel-Guyon(63140)

antoinedegironde01@gmail.com

linkedin.com/in/antoine-degironde

07 69 57 84 89



## COMPÉTENCES

### PROGRAMMATION ET REALISATION DE JEUX VIDEO

-Maîtrise des logiciels de création, des langages de programmation informatique(C++, C) et des langage de balisage (HTML,CSS)

-Production de jeu vidéo sur Unreal Engine et Unity et conception d'objets en 3D sur l'application 3DS MAX.

### DEVELOPPEMENT NUMÉRIQUE RESPONSABLE

-Conception et développement de sites web (HTML,CSS) en suivant des principes de design éco-responsable et d'optimisation des performances.

-Intégration de fonctionnalités visant à réduire la consommation énergétique et à améliorer l'accessibilité.

### LOGICIELS ET LANGAGES

Maîtrise de langages et logiciels tels que :

bash , SQL , C++ , HTML et CSS , JavaScript , GitHub, React, Vite.js, Node.js, Express, Prisma ORM, Docker ( vu en cours), MySQL, SQLite, Blender, 3DS MAX , Unreal Engine , Unity.

## EXPÉRIENCES ET PROJETS

### Projet 3D (1ere année de BUT)

Du 19/02/2024 jusqu'à juin 2024

- Projet de création d'un jeu sur Unreal Engine axé sur la dénonciation du racisme, inspiré par les idéaux de Martin Luther King.

### Projet WEB(2ème année de BUT)

Vapeur (janvier 2025) – Application web de gestion de collection de jeux vidéo

- Développement full-stack avec Express.js, SQLite, Prisma et Handlebars (.hbs).

-Conception et migration de la base de données en SQL via Prisma.

-Développement du frontend avec Handlebars (.hbs), CSS et JavaScript pour améliorer l'expérience utilisateur.

### Informaticien (Stage)

2020 - ABCDépan'PC, entreprise de vente et réparation de matériels informatiques. 63118 , Cébazat

Vente et réparation de matériel informatique, y compris des imprimantes, des PC de bureau, des PC portables et des PC gaming. Installation à domicile et configuration personnalisée.