

Tietokantojen harjoitustyö ohje

1. Aluksi syötetään pelaajien nimet ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma kysyy käyttäjältä nimen ja ilmoittaa, kun tiedot on syötetty tietokantaan onnistuneesti. Huom. ”Tietokannan ollessa tyhjä pelaajien id:t luodaan automaattisesti, joten ensimmäisenä syötetty pelaaja tässä tilanteessa Kaapo saa id:n 1 ja Joona id:n 2 jne...

Select an option: 1. Add player 2. Add board game 3. Add game session 4. Show statistics 5. Quit 1 Enter player name: Kaapo You entered: Name: Kaapo Is the input correct [Y/n]y Player Kaapo added successfully!	Select an option: 1. Add player 2. Add board game 3. Add game session 4. Show statistics 5. Quit 1 Enter player name: Joona You entered: Name: Joona Is the input correct [Y/n]y Player Joona added successfully!
--	--

2. Seuraavassa vaiheessa lisätään lautapeli ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma kysyy käyttäjältä nimen ja ilmoittaa, kun tiedot on syötetty tietokantaan onnistuneesti. Huom. ”Tietokannan ollessa tyhjä lautapeli id:t luodaan automaattisesti, joten ensimmäisenä syötetty lautapeli tässä tilanteessa Kimble saa id:n 1 ja seuraava saa id:n 2 jne... .

```
Select an option:
1. Add player
2. Add board game
3. Add game session
4. Show statistics
5. Quit
2
Enter board game name: Kimble

You entered:
Name: Kimble

Is the input correct [Y/n]y
Board game Kimble added successfully!
```

3. Seuraavassa vaiheessa lisätään pelisessio ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma pyytää tuloksen, päivämäärän, lautapelin id:n ja pelisessioon lisättävien pelaajien id:t.

```
Select an option:
1. Add player
2. Add board game
3. Add game session
4. Show statistics
5. Quit
3
Enter score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
Enter date (YYYY-MM-DD): 2024-12-26
Enter board game id: 1

You entered:
Score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
Date: 2024-12-26
Board game id: 1

Is the input correct [Y/n]y
```

```
Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: 1
Player added successfully!

Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: 2
Player added successfully!
```

```
Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: q
Game session added successfully!
```

4. Tässä vaiheessa käyttäjä voi tarkastella pelien tuloksia, pelin nimen ja päivämäärän mukaan.

```
Enter board game name: Kimble  
Enter date (YYYY-MM-DD): 2024-12-26
```

```
Game session statistics:
```

```
Session ID: 1, Game: Kimble, Date: 2024-12-26, Score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
```

```
Participated players:
```

- Kaapo
- Joonas

5. Viimeisessä vaiheessa käyttäjä voi tarkastella pelien tuloksia, pelaajan id:n mukaan.

```
Enter player id: 2
```

```
Player results:
```

```
Player ID: 2, Name: Jussi, Board game: Kimble, Date: 2024-12-26, Score: Ritu voitti
```