Tietokantojen harjoitustyö ohje

Aluksi syötetään pelaajien nimet ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma kysyy
käyttäjältä nimen ja ilmoittaa, kun tiedot on syötetty tietokantaan onnistuneesti.
Huom. "Tietokannan ollessa tyhjä pelaajien id:t luodaan automaattisesti, joten
ensimmäisenä syötetty pelaaja tässä tilanteessa Kaapo saa id:n 1 ja Joona id:n 2 jne...

.

```
Select an option:
                                 Select an option:

    Add player

    Add player

2. Add board game
                                 2. Add board game
3. Add game session
                                 3. Add game session
4. Show statistics
                                 4. Show statistics
5. Quit
                                 5. Ouit
1
Enter player name: Kaapo
                                 Enter player name: Joona
You entered:
                                 You entered:
Name: Kaapo
                                 Name: Joona
Is the input correct [Y/n]y
                                  Is the input correct [Y/n]y
Player Kaapo added successfully! Player Joona added successfully!
```

2. Seuraavassa vaiheessa lisätään lautapeli ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma kysyy käyttäjältä nimen ja ilmoittaa, kun tiedot on syötetty tietokantaan onnistuneesti. Huom. "Tietokannan ollessa tyhjä lautapelien id:t luodaan automaattisesti, joten ensimmäisenä syötetty lautapeli tässä tilanteessa Kimble saa id:n 1 ja seuraava saa id:n 2 jne.....

```
Select an option:
1. Add player
2. Add board game
3. Add game session
4. Show statistics
5. Quit
2
Enter board game name: Kimble

You entered:
Name: Kimble

Is the input correct [Y/n]y
Board game Kimble added successfully!
```

3. Seuraavassa vaiheessa lisätään pelisessio ohjelman ohjeiden mukaisesti. Ohjelma pyytää tuloksen, päivämäärän, lautapelin id:n ja pelisessioon lisättävien pelaajien id:t.

```
Select an option:
1. Add player
2. Add board game
3. Add game session
4. Show statistics
5. Quit
3
Enter score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
Enter date (YYYY-MM-DD): 2024-12-26
Enter board game id: 1

You entered:
Score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
Date: 2024-12-26
Board game id: 1

Is the input correct [Y/n]y
```

```
Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: 1
Player added successfully!

Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: 2
Player added successfully!
```

```
Add players to the game session

If you want to stop adding players, enter 'q'.

Enter player id: q

Game session added successfully!
```

4. Viimeisessä vaiheessa käyttäjä voi tarkastella pelien tuloksia, pelin nimen ja päivämäärän mukaan.

```
Enter board game name: Kimble
Enter date (YYYY-MM-DD): 2024-12-26

Game session statistics:
Session ID: 1, Game: Kimble, Date: 2024-12-26, Score: Kaapo voitti Joonan 2 - 0
Participated players:
- Kaapo
- Joona
```