

# WEB PROGRAMOZÁS - Projekt

## IT állás börze

### A projekt leírása:

A projekt célja egy webalkalmazás-oldal létrehozása az informatikai munkaerőpiac számára. Az alkalmazás a hozzáférés négy szintjét különbözteti meg: vendég, regisztrált / bejelentkezett felhasználó, regisztrált / bejelentkezett felhasználó cég és rendszergazda.

#### Vendég

- megtekintheti az oldalon kínált információkat
- megtekintheti az állásajánlatokat a webhelyen (hirdetési kategórián, munkahelyen és cégnéven keresztül)
- részletesebb kereséssel listát kaphat az álláshirdetésekről
- regisztrálni tud az oldalon

#### Regisztrált / bejelentkezett felhasználó

- megtekintheti az oldalon kínált állásajánlatokat (hirdetési kategória, munkahely, cégnév, jelentkezési határidő)
- részletesebb kereséssel listát kaphat az álláshirdetésekről
- megváltoztathatja profil adatait (jelszó, név, vezetéknev, életrajz, telefonszám)
- kapcsolatba léphet a hirdetést elhelyező céggel (a webhelyen keresztüli üzenet útján)
- jelszóváltást kérhet (elfelejtett jelszó)

#### Regisztrált / bejelentkezett felhasználó – cég

- elhelyezhet álláshirdetést (munkakategória, beosztás és leírás)
- megtekintheti egy adott munkára kapott üzeneteket-jelentkezéseket
- kapcsolatba léphet a felhasználóval (a webhelyen keresztüli üzenet segítségével), aki jelentkezett a munkára

#### Rendszergazda

- beviheti, módosíthatja és törölheti a munkakategóriákra vonatkozó információkat
- megtekintheti az összes hirdetést, be- és kikapcsolhatja őket (aktiválás, deaktiválás)
- megtilthatja / jóváhagyhatja a felhasználó belépését a rendszerbe

A felhasználói regisztrációt biztonságos módon és kötelező aktiválási link elküldésével e-mail útján kell megtenni. A link küldést jelszóváltoztatás igényléséhez is alkalmazni kell. **Nem engedélyezhetjük azonos e-mail címmel több fiókok regisztrálását.** Az e-mail címnek egyedinek kell lennie, és egyeznie kell a felhasználó névvel. A regisztráció során a felhasználónak választania kell, hogy a cég nevében vagy egyszerű felhasználóként kíván-e regisztrálni. Ha egy cég nevében regisztrál, akkor meg kell adnia a cég nevét, valamint további információkat a cégről (weboldal, cím és cégleírás).

A bejelentkezett céges felhasználó elhelyezhet álláshirdetést. Annak érdekében, hogy egy hirdetés aktív legyen a webhelyen, a rendszergazdának jóvá kell hagynia. Miután a hirdetésre való jelentkezés lejárt, vizuálisan meg kell változtatni a hirdetés megjelenítését.

Engedélyezni kell az összes hirdetést, az aktív és lejárt hirdetések megjelenítését a webhelyen.

Az oldal adminisztrációs részét munkamenetek (PHP) használatával kell levédeni. Az összes felhasználói jelszót a **bcrypt** algoritmussal kell „hash-elni“.

Hozzon létre egy **job** nevű adatbázist és azon belül a táblázatokat, amelyek kielégítik a projekt összes funkcióját.

### Követelmények és irányelvek

- A felsorolt kötelező funkciók mellett a hallgatók hozzáadhatnak néhány saját funkciót is, amelyek véleményük szerint javíthat a projekt minőségén.
- Külső JavaScript fájl használata kötelező. A programkódot (változók, függvények, objektumok stb.) angol nyelven íródjon. Megjegyzések írása kötelező. A *coding\_style\_guide\_hu.pdf* útmutató követése elvárando a kód írásánál.
- Külső CSS fájl használata kötelező.
- A MySQL szerverhez való csatlakozásra szolgáló paraméterek a *db\_config.php* külső fájlban tárolandók. A MySQL adatbázis használatához használjon PDO kiterjesztést a PHP nyelven belül. **A PHP programkód egy részének objektumorientáltnak kell lennie.**
- A projektnek többplatformosnak (Responsive) kell lennie, és hozzá kell igazítani a számítógépekhez és a mobil eszközökhöz is.
- A projekt keretein belül **kötelezően** használni kell a következő technológiákat: HTML, CSS, JavaScript, AJAX vagy Fetch API, JSON, Bootstrap, PHP és MySQL. E-mailek küldéséhez használja a PHPMailer osztályt (<https://github.com/PHPMailer/PHPMailer>).
- Az AJAX vagy Fetch API technikát használó programrésznek manipulálnia kell az adatbázisból származó adatokkal. Az AJAX vagy Fetch API technikák használata alkalmazható az adatok ellenőrzése, adatbázis-adatgyűjtés, regisztráció és regisztráció ellenőrzése.
- Azokon az oldalakon, ahol adatellenőrzést hajtanak végre, kötelező az kliens és a szerver oldalon érvényesítést végrehajtani.
- A projektet fel kell tölteni az **iskola webszerverére**. Minden team e-mailben meg fogja kapni a hozzáférési paramétereket.
- Más technológiák, könyvtárak és API-k használata opcionális..
- A teamen belül a **Trello** rendszert kell használni, és lehetővé tenni a tanárok számára is a hozzáférést (prowebing@gmail.com és helenatmanojlovic@gmail.com). A projekten végzett munka során meg kell határozni a feladatokat, és hozzá rendelni a team tagjaihoz. Szükséges listák a Trello rendszerben: *Additional Documents (Info), Brainstorming, To do, Doing, Testing, Done, To be Archived*. A feladat leírása magyar nyelven is elvégezhető.

- Minden csapatnak vagy egyénnek az egyik Git VCS rendszert (Version Control System) és vele együtt valamely hosting megoldást (GitHub, BitBucket, GitLab stb.) kell használnia. Adják meg a hozzáférést a tanároknak is (chole@vts.su.ac.rs, helen@vts.su.ac.rs). A projekten való munka közben el kell helyezni a programkódot a Git-re.
- A projektet **elektronikus formában** kell benyújtani (programkód, **.sql fájlok** és projektdokumentáció. A dokumentáció a megadott sablon szerint készül. Mindent fel kell tölteni a Git-re.
- A projekt megvalósítása során nagy hangsúlyt kell helyezni a bevitt adatok biztonságára és ellenőrzésére.
- **A Bootstrap 5-höz INGYENES sablonok használhatók, melyeket A PROJEKT IGÉNYEIHEZ MÓDOSÍTANI KELL, nem használhatja pontosan ugyanazt a sablont. Ha sablont használunk, a dokumentációban információként tüntessük fel! A webszerverre csak ingyenes anyagok tölthetők fel! Csak INGYENES fényképeket használhat (saját képeket vagy olyan webhelyekről letöltött képeket, mint a [www.freeimages.com](http://www.freeimages.com) és/vagy a [www.unsplash.com](http://www.unsplash.com)).**

## Projekt bemutató

### I bemutató

**Március utolsó hetében (az időpontokat időben közöljük):** A létrehozott adatbázis, a projekt dizájn bemutatása, további technológiák, könyvtárak és / vagy API-k (opcionális) bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. A csapatok szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

### II bemutató

**Május második hete (az időpontokat időben közöljük):** A projekt aktuális állapotának a bemutatása, az elvégzett funkciók bemutatása. A bemutató legfeljebb 10 perc. Kíváncsok, hogy a projekt 40% -a megvalósuljon. A csapatok szerinti sorrendről időben tájékoztatást fognak kapni.

A végső projekt átadása a vizsgaidőszakban történik, a vizsga bejelentését követően. A végső projektátadási időpont az utolsó vizsgaidőszak a 2023/2024-es iskolaévben.

**2024.02.24., Szabadka**