Переписывание MillDB на скриптовый язык

ВЫПОЛНИЛ СТУДЕНТ ГРУППЫ ИУ9-72 РУКОВОДИТЕЛЬ КУРСОВОЙ РАБОТЫ Д. С. ЧУГУНОВ

А. В. КОНОВАЛОВ

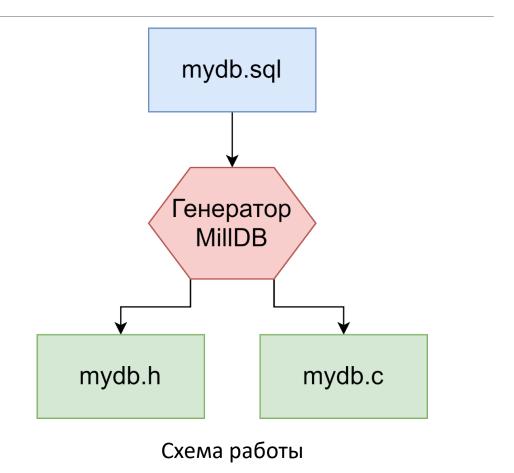
Цели и задачи работы

Целью курсовой работы является:

- 1. Ознакомление с MillDB
- 2. Интеграция новых функциональностей
- 3. Реализация компилятора на скриптовом языке

Описание MillDB

- •MillDB генератор высокопроизводительной OLAP «write-only» базы данных
- •Спецификация на собственном диалекте SQL
- •На выходе библиотека на языке С позволяющая читать и записывать данные в базу



Интеграция новых функциональностей

- •В курсовых работах были реализованы новые функциональности:
- 1) Расширенный язык запросов
- 2) Дополнительный индекс и фильтр Блума
- Разработка происходила независимо друг от друга
- •Различие в классе колонок

Расширение логических операций

Column

+ name: str

+ type: DataType

+ pk: bool

Дополнительные индексы и фильтр Блума

Column

+ name: str

+ type: DataType

+ mod: int

+ fail_share: float

Различие в классах колонок

Реализация на С++



- •Лексический анализатор Flex
- •Синтаксический анализатор Bison
- •Генерация std::cout
- •Недостатки:
- 1) Сложность поддержки кода
- 2) Плохая читаемость
- 3) Нет сборщика мусора (необходимо следить за памятью)

```
#include <iostream>
// Код для генерации
int main()
    char table name[] = "data";
    char key type[] = "int";
    char key name[] = "key";
    char value type[] = "char*";
    char value name[] = "value";
    std::cout << "struct " << table name << " {" << std::endl;
   std::cout << "\t" << key type << " " key name << ";" << std::endl;
   std::cout << "\t" << value type << " " << value name << ";" << std::endl;
   std::cout << "}" << std::endl;
    return 0;
// Сгенерированный код
struct data {
    int key;
    char* value;
```

Генерация на языке С++

Разработка на скриптовом языке

- •Лексический анализатор на основе конечного автомата, имеет метод next_token
- •Синтаксический анализатор LL(1) (сверху вниз), вместо LR анализатора в Bison
- •Компилятор однопроходный
- •Генерация шаблонизируемые строки

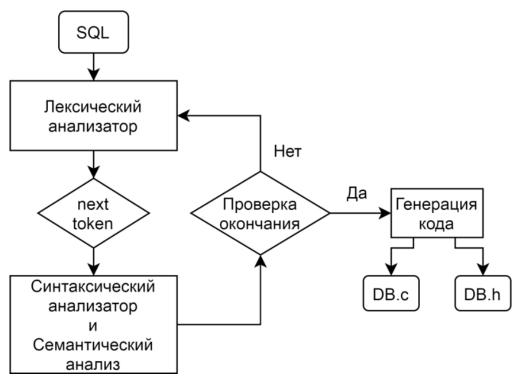


Схема работы генератора на скриптовом языке





- •Лексический анализатор в основе содержит генератор
- •Синтаксический анализатор основан на методе рекурсивного спуска
- Для шаблонизируемых строк используется библиотека Jinja2

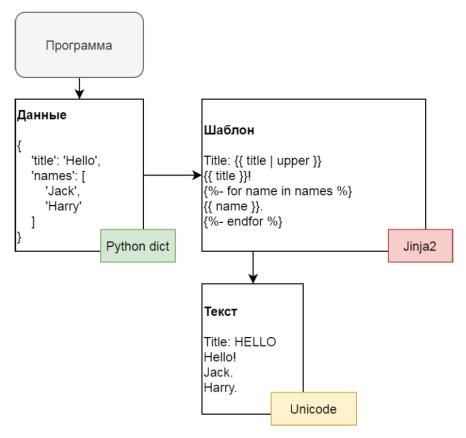


Схема работа Jinja2

Сравнение реализаций

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
int main()
{
    std::vector<std::string> cols = {"col1", "col2", "col3"};
    std::string name = "main";
    std::cout << "void " << name << "(";
    for (std::string col : cols) {
        std::cout << "int " << col << ", ";
    }
    std::cout << "col4) {" << std::endl;
    std::cout << "\t// pass" << std::endl;
    std::cout << "}" << std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

Реализация на С++

```
import jinja2

def main():
    st = """

void {{ name }}({% for col in cols %}{{ col }}, {% endfor %}col4) {
    // pass
}

"""
    tmp = jinja2.Template(st)
    print(tmp.render(name='main', cols=['col1', 'col2', 'col3']))
```

Реализация на Python

```
void main(col1, col2, col3, col4) {
    // pass
}
```

Сгенерированный код

Синтаксический анализатор

Для класса Token были перегружены операции сравнения (==, !=), и операция битового сдвига (>>)

Операции сравнения позволяют проверить текущий токена

Операция битового сдвига реализует комбинацию проверки токена, возврата значения токена и перехода на следующий токен

```
@log(tree_logger)
def parse_type(self):
    kind = self.token >> 'TYPE'
    if self.token == 'LPARENT':
        self.token.next() # self.token >> 'LPARENT'
        size = self.token >> 'INTEGER'
        self.token >> 'RPARENT'
        return context.get_type_by_name(kind, size)
    return context.get_type_by_name(kind)
```

Установка и запуск в одну строку

- •Реализация на Python позволяет пользоваться генератором практически на всех Unix системах, а также на Windows
- •Для удобства пользователей шаги установки и использования были сведены к минимуму

(venv) C:\>pip install git+https://github.com/bmstu-iu9/mill-db.git

Установка

(venv) C:\>python -m pymilldb path/to/sql/file.sql

Использование

Выводы

- •Изучен генератор баз данных MillDB
- •Была произведена интеграция новый функциональностей
- •Переписан генератор с языка C++ (+Flex, +Bison) на язык Python