

Полученные данные

Дата		23.01.2022
Кол-во пользователей		100
Длительность		30 минут
Создание игры	Время отклика, мс	20
	Максимальное время отклика, мс	2046
	Запросы в минуту, грт	576.06
	Кол-во транзакций	17282
	Кол-во транзакций PASSED	17282
	PASSED transaction rate, %	100
Показать все игры	Время отклика, мс	410
	Максимальное время отклика, мс	3641
	Запросы в минуту, грт	575.46
	Кол-во транзакций	17263
	Кол-во транзакций PASSED	17263
	PASSED transaction rate, %	100
Изменить последнюю игру	Время отклика, мс	14
	Максимальное время отклика, мс	1469
	Запросы в минуту, грт	575.46
	Кол-во транзакций	17263
	Кол-во транзакций PASSED	17263
	PASSED transaction rate, %	100

Утилизация CPU и Memory		
CPU usage	Max, %	90.11
	Average, %	66.02
	Min, %	26.56
Memory usage	Max, %	23.8
	Average, %	14.5
	Min, %	4.8

Выводы
1. Все транзакции выполнены успешно. Никаких ошибок и непредвиденных ситуаций не произошло.
2. Начиная с 1:20:19 (22 минут с начала теста) и до конца теста начался провал в производительности, время обработки запросов резко начала расти, ответ на запрос мог превышать 1 секунду. Процессор в это время был уже загружен на 70% и более.
3. Нагрузка на процессор распределялась равномерно.
4. Весь тест оперативная память хорошо себя чувствовала, утечек не происходило.