

DEVOIR 2

ROMAN NAKHUDA 20207082

LUCKY KHOUNVONGSA 20172476

ANGE LILIAN TCHOMTCHOUA TOKAM 20210129

OPTIMISATION LINEAIRE - IFT2505

PROFESSEUR FABIEN BASTIN

Université de Montréal

À remettre le 16 Octobre 2023 à 23:59

Question 1

Soit le problème:

$$\begin{array}{llllll} \min x = & -2x & - & y & - & 3z \\ \text{tel que} & 2x & + & 3y & + & 4z & \leq & 120 \\ & x & + & 2y & & & \leq & 50 \\ & x & & + & & 2z & \leq & 50 \\ & x, & & y, & & z & \geq & 0 \end{array}$$

- (a) Résolvons le problème à la main avec la méthode du simplexe.

On transforme le problème sous la forme standard à l'introduction des variables d'écarts s_1 , s_2 et s_3 .

On obtient:

$$\begin{array}{rcll}
 \min x = & -2x & - & y & - & 3z \\
 \text{tel que} & 2x & + & 3y & + & 4z & + & s_1 & = & 120 \\
 & x & + & 2y & & & + & s_2 & = & 50 \\
 & x & & & + & 2z & & & + & s_3 & = & 50 \\
 & x, & & y, & & z, & & s_1, & & s_2, & & s_3 & \geq & 0
 \end{array}$$

Avec les variables dans la base s_1 , s_2 et s_3 , On obtient le tableau du simplexe suivant;

	x	y	z	s_1	s_2	s_3	T.D.
s_1	2	3	4	1	0	0	120
s_2	1	2	0	0	1	0	50
s_3	1	0	2	0	0	1	50
$-z$	-2	-1	-3	0	0	0	0

On prend z comme variable d'entrée et s_3 comme variable de sortie.

	x	y	z	s_1	s_2	s_3	T.D.
s_1	0	3	0	1	0	0	20
s_2	1	2	0	0	1	0	50
z	1/2	0	1	0	0	1/2	25
$-z$	-1/2	-1	0	0	0	3/2	75

On prend y comme variable d'entrée et s_1 comme variable de sortie.

	x	y	z	s_1	s_2	s_3	T.D.
y	0	1	0	1/3	0	0	20/3
s_2	1	0	0	-2/3	1	0	110/3
z	1/2	0	1	0	0	1/2	25
$-z$	-1/2	0	0	1/3	0	3/2	245/3

On prend x comme variable d'entrée et s_2 comme variable de sortie.

	x	y	z	s_1	s_2	s_3	T.D.
y	0	1	0	1/3	0	0	20/3
x	1	0	0	-2/3	1	0	110/3
z	0	0	1	0	1/3	1/2	20/3
$-z$	0	0	0	0	1/2	3/2	100

Donc,

$$x = 110/3, y = 20/3, z = 20/3$$

$$s_1 = s_2 = s_3 = 0$$

et la valeur optimale du problème est $z^* = -100$.

- **(b) Résolvons le problème avec la méthode du simplexe révisée.**

Considérons le problème sous forme canonique:

$$\begin{array}{rcllclclclcl} \min & x & = & -2x & - & y & - & 3z & & & \\ \text{tel que} & & & 2x & + & 3y & + & 4z & + & s_1 & = & 120 \\ & & & x & + & 2y & & & & + & s_2 & = & 50 \\ & & & x & & & + & 2z & & & + & s_3 & = & 50 \\ & & & x, & & y, & & z, & & s_1, & & s_2, & & s_3 & \geq & 0 \end{array}$$

On se limite à:

Var					x_B
s_1	1	0	0	120	
s_2	0	1	0	50	
s_3	0	0	1	50	

On a, $\lambda^T = c_B^T B^{-1} = (0 \ 0 \ 0) B^{-1} = (0 \ 0 \ 0)$

et $r_D^T = C_D^T - \lambda^T D = (-2 \ -1 \ -3)$

On obtient le dictionnaire;

$$\begin{array}{rcll} s_1 & = & 120 & -2x \ -3y \ -4z \\ s_2 & = & 50 & -x \ -2y \\ s_3 & = & 50 & -x \ \quad \quad -2z \\ z & = & 0 & -2x \ -y \ -3z \end{array}$$

La base B est constituée des colonnes associées aux variables s_1 , s_2 et s_3 .

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Le variable entrante retenue est z , et on construit le tableau

Var				x_B	x
s_1	1	0	0	120	4
s_2	0	1	0	50	0
s_3	0	0	1	50	2

Après le pivot,

Var				x_B	
s_1	1	0	-2	20	
s_2	0	1	0	50	
z	0	0	1/2	25	

Nous avons également $C_B^T = (0 \ 0 \ -3)$ et

$$\lambda^T = c_B^T B^{-1} = (0 \ 0 \ -3) \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} = (0 \ 0 \ -3/2)$$

Les coûts réduits se calculent de manière similaire \$\$

$$\begin{aligned} r_D^T &= C_D^T - \lambda^T D \\ &= (-2 \ -1 \ 0) - (0 \ 0 \ -3/2) \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (-1/2 \ -1 \ 3/2) \\ &= (r_1 \ r_2 \ r_3) \end{aligned}$$

Par la suite, On prend y comme variable entrante, on obtient;

$$y = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

\

Var				x_B	y
s_1	1	0	-2	20	3
s_2	0	1	0	50	2
z	0	0	1/2	25	0

Après le pivot:

Var				x_B	
y	1/3	0	-2/3	20/3	
s_2	-2/3	1	4/3	110/3	
z	0	0	1/2	25	

Nous avons également $C_B^T = (-1 \quad 0 \quad -3)$ et

$$\lambda^T = c_B^T B^{-1} = (-1 \quad 0 \quad -3) \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & -2/3 \\ -2/3 & 1 & 4/3 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} = (-1/3 \quad 0 \quad -5/6)$$

$$\begin{aligned} r_D^T &= (-2 \quad 0 \quad 0) - (-1/3 \quad 0 \quad -5/6) \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (-1/2 \quad 1/3 \quad 5/6) \\ &= (r_1 \quad r_2 \quad r_3) \end{aligned}$$

Le variable entrante retenue est x , et on construit le tableau

$$x = \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & -2/3 \\ -2/3 & 1 & 4/3 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

\

Var				x_B	x
y	1/3	0	-2/3	20/3	0
s_2	-2/3	1	4/3	110/3	1
z	0	0	1/2	25	1/2

Après le pivot et la variable sortante s_2 ,

Var	x_B			
y	1/3	0	-2/3	20/3
x	-2/3	1	4/3	110/3
z	1/3	-1/2	-1/6	20/3

$$\text{On a, } \lambda^T = (-1 \quad -2 \quad -3) \begin{pmatrix} 1/3 & 0 & -2/3 \\ -2/3 & 1 & 4/3 \\ 1/3 & -1/2 & 1/6 \end{pmatrix} = (0 \quad -1/2 \quad -3/2)$$

$$\begin{aligned} r_D^T &= (0 \quad 0 \quad 0) - (0 \quad -1/2 \quad -3/2) \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &= (0 \quad 1/2 \quad 3/2) \\ &\Rightarrow r_1 = 0, r_2 = 1/2, r_3 = 3/2 \end{aligned}$$

D'où la solution optimale $x = (110/3, \quad 20/3, \quad 20/3, \quad 0, \quad 0, \quad 0)$

- (c) Utilisons JuMP en Julia pour vérifier la solution du problème.

```
In [1]: using JuMP, HiGHS
```

```
In [2]: m = Model(HiGHS.Optimizer)

@variable(m, 0 <= x)
@variable(m, 0 <= y)
@variable(m, 0 <= z)

@constraint(m, 2x + 3y + 4z <= 120.0)
@constraint(m, x + 2y <= 50.0)
@constraint(m, x + 2z <= 50.0)

@objective(m, Min, -2x-y-3z)

print(m)
```

```
Min -2 x - y - 3 z
Subject to
 2 x + 3 y + 4 z <= 120
 x + 2 y <= 50
 x + 2 z <= 50
 x >= 0
 y >= 0
 z >= 0
```

```
In [3]: status = optimize!(m)
```

```

Running HiGHS 1.5.3 [date: 1970-01-01, git hash: 45a127b78]
Copyright (c) 2023 HiGHS under MIT licence terms
Presolving model
3 rows, 3 cols, 7 nonzeros
3 rows, 3 cols, 7 nonzeros
Presolve : Reductions: rows 3(-0); columns 3(-0); elements 7(-0) - Not reduced
Problem not reduced by presolve: solving the LP
Using EKK dual simplex solver - serial
  Iteration      Objective      Infeasibilities num(sum)
        0      -5.9999935790e+00 Ph1: 3(15); Du: 3(5.99999) 0s
        3      -1.0000000000e+02 Pr: 0(0) 0s
Model   status      : Optimal
Simplex iterations: 3
Objective value      : -1.0000000000e+02
HiGHS run time       :              0.01

```

```

In [4]: println([value(x), value(y), value(z)])

[50.0, 0.0, -0.0]

```

```

In [5]: function pivot!(M::Matrix, i::Int, j::Int)
    m, n = size(M)
    @assert M[i, j] != 0
    M[i, :] = M[i, :]/M[i, j]
    for k in setdiff(1:m, i)
        M[k, :] -= M[k, j] * M[i, :]
    end
    return M
end

function getReducedCosts(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    return M[end, 1:n-1]
end

function getxB(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    return M[1:m-1, end]
end

function enteringVar(M::Matrix)
    rc = getReducedCosts(M)
    index = argmin(rc)
    return rc[index] >= 0 ? -1 : index
end

function exitingVarIndex(M::Matrix{T}, enteringVar::Int) where T
    col = M[1:end-1, enteringVar]
    xB = getxB(M)
    m, n = size(M)
    index = -1
    val = T(Inf)
    for i in 1:m-1
        if (col[i] > 0) && (xB[i]/col[i] < val)
            val = xB[i]/col[i]
            index = i
        end
    end
    return index
end

```

```

end
function isOneHot(v::Vector)
    n = length(v)
    return (sum(iszero, v) == n-1) && (sum(isone, v) == 1)
end
function isoptimal(M)
    return enteringVar(M) == -1
end
function findInitialBasis!(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    m-=1
    n-=1
    basis = [-1 for _ in 1:m]
    for i in 1:n
        if isOneHot(M[1:end-1, i])
            index = findfirst(isone, M[:, i])
            basis[index] = i
        end
    end
    @assert !any(t-> t == -1, basis) "problem not caconical"
    for i in 1:m
        j = basis[i]
        pivot!(M, i, j)
    end
    return basis
end
function simplexSolver(A::Matrix{T}, b::Vector, c::Vector; verbose::Bool = false) w
    M = [A b; c' 0]
    basis = findInitialBasis!(M)
    k = 1
    nmax = 1000
    while !isoptimal(M) && k < nmax
        k+=1
        verbose && display(M)
        entering = enteringVar(M)
        entering == -1 && (println("-----"); return T[-1, -1])
        leaving = exitingVarIndex(M, entering)
        leaving == -1 && (println("-----"); return T[-1, -1])
        verbose && @show (entering, leaving)
        basis[leaving] = entering
        pivot!(M, leaving, entering)
    end
    verbose && display(M)
    m, n = size(M)
    xstar = zeros(T, n - 1)
    xstar[basis] = getxB(M)
    return xstar
end

```

simplexSolver (generic function with 1 method)

```

In [6]: A=[2//1 3 4 1 0 0 ;
          1 2 0 0 1 0;
          1 0 2 0 0 1;
          ]

```



```
b=[120, 50, 50]
c = [-2,-1,-3,0,0,0]
```

6-element Vector{Int64}:

```
-2
-1
-3
0
0
0
```

In [7]: `simplexSolver(A, b, c, verbose=true)`

4×7 Matrix{Rational{Int64}}:

```
2//1 3//1 4//1 1//1 0//1 0//1 120//1
1//1 2//1 0//1 0//1 1//1 0//1 50//1
1//1 0//1 2//1 0//1 0//1 1//1 50//1
-2//1 -1//1 -3//1 0//1 0//1 0//1 0//1
```

4×7 Matrix{Rational{Int64}}:

```
0//1 3//1 0//1 1//1 0//1 -2//1 20//1
1//1 2//1 0//1 0//1 1//1 0//1 50//1
1//2 0//1 1//1 0//1 0//1 1//2 25//1
-1//2 -1//1 0//1 0//1 0//1 3//2 75//1
```

4×7 Matrix{Rational{Int64}}:

```
0//1 1//1 0//1 1//3 0//1 -2//3 20//3
1//1 0//1 0//1 -2//3 1//1 4//3 110//3
1//2 0//1 1//1 0//1 0//1 1//2 25//1
-1//2 0//1 0//1 1//3 0//1 5//6 245//3
```

4×7 Matrix{Rational{Int64}}:

```
0//1 1//1 0//1 1//3 0//1 -2//3 20//3
1//1 0//1 0//1 -2//3 1//1 4//3 110//3
0//1 0//1 1//1 1//3 -1//2 -1//6 20//3
0//1 0//1 0//1 0//1 1//2 3//2 100//1
```

(entering, leaving) = (3, 3)

(entering, leaving) = (2, 1)

(entering, leaving) = (1, 2)

6-element Vector{Rational{Int64}}:

```
110//3
20//3
20//3
0//1
0//1
0//1
```

Question 2

On va résoudre la démonstration par contradiction

On suppose $\neg p$ ainsi: On suppose que toutes solutions de base réalisable dégénérée peuvent être optimales en satisfaisant $r_j \geq 0$ pour tout j .

On considère ainsi le problème linéaire suivant:

Considérons le programme linéaire suivant:

$$\begin{array}{llllll} \max & x_1 & + & x_2 & & \\ \text{tel que} & x_1 & + & x_2 & \leq & 0 \\ & & & x_2 & \leq & 0 \\ & x_1, & & x_2 & \geq & 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{llllll} - \min & -x_1 & - & x_2 & & \\ \text{tel que} & x_1 & + & x_2 & + & x_3 & = & 0 \\ \Rightarrow & & & x_2 & + & x_4 & = & 0 \\ & x_1, & & x_2, & & x_3, & x_4 & \geq & 0 \end{array}$$

En utilisant la méthode du simplexe on a:

$$\begin{array}{cccccc} & x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & b \\ x_3 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ x_4 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ c^T & -1 & -1 & 0 & 0 & 0 \end{array}$$

Il y a des coefficients réduits négatifs, par la suite on a:

$$\begin{array}{cccccc} & x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & b \\ & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ c^T & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{array}$$

On obtient donc la solution optimale $(0, 0, 0, 0)$ et $z = 0$ avec des coûts réduits négatifs, ce qui mène à une contradiction à $\neg p$:

Par conséquent on a prouvé par contradiction qu'une solution de base peut être optimale en satisfaisant $r_j \geq 0$

Question 3

- (a) Identifions les variables de base Initiales et Determinons B^{-1} :

$$\begin{array}{cccccc}
 x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & b \\
 a & b & c & 1 & 0 & 6 \\
 -1 & 2 & e & 0 & 1 & 1 \\
 d & -1 & 3 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

Les variables de base initiales sont x_4 et x_5 car elles leurs coefficients forment la matrice identité.

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (b) Identifions les variables de base Initiales et Determinons B^{-1} sur la deuxième itération:

$$\begin{array}{cccccc}
 x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & b \\
 f & 2/3 & 2/3 & 1/3 & 0 & i \\
 g & h & -1/3 & 1/3 & 1 & j \\
 0 & 1/3 & k & l & m & n
 \end{array}$$

Les variables de base initiales sont x_1 et x_5

On obtient B^{-1} directement depuis le nouveau tableau du simplexe:

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 1/3 & 0 \\ 1/3 & 1 \end{pmatrix}$$

- (c) Trouvons les valeurs de a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n

On refait les étapes du simplexe sur le tableau initiale, on a;

$$\begin{array}{cccccc}
 x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & b \\
 a & b & c & 1 & 0 & 6 \\
 -1 & 2 & e & 0 & 1 & 1 \\
 d & -1 & 3 & 0 & 0 & 0
 \end{array}$$

x_1 entre dans la base donc on divise toute la première ligne par a et on rend x_1 variable isolée en additionnant la ligne 1 à la ligne 2 et en soustrayant d fois la ligne 1 à la ligne 3, on obtien

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
1	b/a	c/a	$1/a$	0	$6/a$
0	$2 + (b/a)$	$e + (c/a)$	$0 + (1/a)$	1	$1 + (6/a)$
0	$-1 - d(b/a)$	$3 - d(c/a)$	$0 - d(1/a)$	0	$0 - d(6/a)$

En comparant le tableau obtenu avec le premier et le deuxième tableau du simplexe donnés par l'énoncé, \$\$

$$\begin{aligned}
 & f = 1, g = 0, a = 3, m = 0, \\
 b/a = 2/3 & \Rightarrow b = 2, \\
 c/a = 2/3 & \Rightarrow c = 2, \\
 i = 6/a & \Rightarrow i = 2, \\
 h = 2 + b/a & \Rightarrow h = 8/3, \\
 e + (c/a) = -1/3 & \Rightarrow e = -1, \\
 j = 1 + (6/a) & \Rightarrow j = 3, \\
 -1 - d(b/a) = 1/3 & \Rightarrow d = -2, \\
 k = 3 - d(c/a) & \Rightarrow k = 13/3, \\
 l = 0 - d(1/a) & \Rightarrow l = 2/3, \\
 n = 0 - d(6/a) & \Rightarrow n = 4
 \end{aligned}$$

- **(d) Tableau de la deuxième itération** En remplaçant les valeurs obtenues en c) on obtient le tableau suivant;

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	b
x_1	1	$2/3$	$2/3$	$1/3$	0	2
x_5	0	$8/3$	$-1/3$	$1/3$	1	3
r^T	0	$1/3$	$13/3$	$2/3$	0	4

On a la solution réalisable non dégénérée qui est $(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = (2, 0, 0, 0, 3)$ avec $z^* = -4$ la solution optimale car tous les coûts réduits sont non négatifs. \$\$

- **(e) Écrivons le problème initial** En remplaçant les valeurs obtenues en c) dans le tableau initial du simplexe, on obtient;

$$\begin{aligned}
 \min z = & -2x_1 - x_2 + 3x_3 \\
 \text{tel que} & \quad 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 + x_4 = 6 \\
 & -x_1 + 2x_2 + -x_3 + x_5 = 1 \\
 & x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \geq 0
 \end{aligned}$$

Question 4

Soit le système

$$x_1 + x_2 \leq 1$$

$$x_1 + x_2 \geq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Utilisons la phase I du simplexe pour montrer que ce système ne possède pas de solution

On converti le problème sous forme standard à l'introduction de deux variables artificiels x_3, x_4 , on a;

$$\begin{array}{llllll} \min & & & x_3 & +x_4 & \\ \text{tel que} & x_1 & +x_2 & +x_3 & & = 1 \\ & x_1 & +x_2 & & -x_4 & = 2 \\ & x_1, & x_2, & x_3, & x_4 & \geq 0 \end{array}$$

On obtient le problème sous forme de tableau

$$\begin{array}{ccccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & b \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 & 2 \\ c^T & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array}$$

Pour avoir les colonnes de la matrice identité, on multipli la deuxième ligne par -1 on a;

$$\begin{array}{ccccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & b \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 & -2 \\ c^T & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{array}$$

Pour obtenir une solution de base réalisable, il faut annuler les coefficients de x_3 et x_4 .

Nous obtenons le nouveau tableau

$$\begin{array}{ccccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & b \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & 1 & -2 \\ c^T & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array}$$

On ne peut donc pas continuer la résolution du système en utilisant le simplexe comme d'ordinaire car on a un système linéaire incompatible qui n'a aucune solution.

QED

La partie en julia;

```
In [8]: function pivot!(M::Matrix, i::Int, j::Int)
    m, n = size(M)
    @assert M[i, j] != 0
    M[i, :] = M[i, :]/M[i, j]
    for k in setdiff(1:m, i)
        M[k, :] -= M[k, j] * M[i, :]
    end
    return M
end

function getReducedCosts(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    return M[end, 1:n-1]
end

function getxB(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    return M[1:m-1, end]
end

function enteringVar(M::Matrix)
    rc = getReducedCosts(M)
    index = argmin(rc)
    return rc[index] >= 0 ? -1 : index
end

function exitingVarIndex(M::Matrix{T}, enteringVar::Int) where T
    col = M[1:end-1, enteringVar]
    xB = getxB(M)
    m, n = size(M)
    index = -1
    val = T(Inf)
    for i in 1:m-1
        if (col[i] > 0) && (xB[i]/col[i] < val)
            val = xB[i]/col[i]
            index = i
        end
    end
    return index
end

function isOneHot(v::Vector)
    n = length(v)
    return (sum(iszero, v) == n-1) && (sum(isone, v) == 1)
end

function isoptimal(M)
    return enteringVar(M) == -1
end

function findInitialBasis!(M::Matrix)
    m, n = size(M)
    m-=1
    n-=1
    basis = [-1 for _ in 1:m]
    for i in 1:n
        if isOneHot(M[1:end-1, i])
            index = findfirst(isone, M[:, i])
            basis[index] = i
        end
    end
end
```

```

        end
    end
    @assert !any(t-> t == -1, basis) "problem not caconical"
    for i in 1:m
        j = basis[i]
        pivot!(M, i, j)
    end
    return basis
end
function simplexSolver(A::Matrix{T}, b::Vector, c::Vector; verbose::Bool = false) w
    M = [A b; c' 0]
    basis = findInitialBasis!(M)
    k = 1
    nmax = 1000
    while !isoptimal(M) && k < nmax
        k+=1
        verbose && display(M)
        entering = enteringVar(M)
        entering == -1 && (println("-----"); return T[-1, -1])
        leaving = exitingVarIndex(M, entering)
        leaving == -1 && (println("-----"); return T[-1, -1])
        verbose && @show (entering, leaving)
        basis[leaving] = entering
        pivot!(M, leaving, entering)
    end
    verbose && display(M)
    m, n = size(M)
    xstar = zeros(T, n - 1)
    xstar[basis] = getxB(M)
    return xstar
end

```

simplexSolver (generic function with 1 method)

```

In [9]: function devoir3_4()

    A=[1//1 1 1 0 ;
        -1 -1 0 1;
    ]

    b=[1, -2]

    c = [0, 0, 1, 1]
    simplexSolver(A, b, c, verbose=true)
end

devoir3_4()

```

```

3×5 Matrix{Rational{Int64}}:
 1//1  1//1  1//1  0//1  1//1
-1//1 -1//1  0//1  1//1 -2//1
 0//1  0//1  0//1  0//1  1//1

```

4-element Vector{Rational{Int64}}:

0//1

0//1

1//1

-2//1