

# JOURNAL DE BORD

## AUGEIX Adrien

Tous les fichiers sont disponibles sur mon GitHub :

<https://github.com/tokageki/nsi-lol>

Vous pourrez constater le nombre de jour passés pour faire ce projet (sachant que je n'ai pas bossé que 10 minutes par jour, je précise :b) J'espère que le projet vous plaira. De mon côté il aura été très intéressant, m'a permis de me remettre à jour avec PuTTY et Filezilla, logiciels que je n'avais pas utilisés depuis longtemps. De plus, Flask a été intéressant à manipuler et ce fut la première fois que j'ai pu configurer un nom de domaine.

Evaluation :	Nom : <u>AUGEIX Adrien</u>
	Autres membres : Lilou
	Base de données : autre
	Nom des tables : Joueurs, Maitrise, Parties (peut changer)
	<b>Fonctionnalités envisagées :</b> AfficherListeJoueurs() -> affiche tout les joueurs de la db + pseudo + niveau + photo de profil ChampionJoué(pseudo,gameid) -> retourne le champion joué par la personne durant la partie AfficherPartiesJoueurs() -> Gagné ou perdu, champion joué, joueurs dans la partie, champions joués par chaque joueur, score de chaque joueur, ratio K/DA recupererBanJoueurs() -> retourne le champion/les champions les plus bannis par un joueur graphique() -> affiche une graphique des stats moyens (golds, minions par game, minions par minute, duree moyenne des parties, score moyen, taux de winrate, champions les plus bannis, ratio K/DA) profil joueur : contient les parties récentes et les éventuels graphiques <b>Fonctionnalité développée personnellement :</b> interface & creation de la db
	Interface : menu graphique menu web

**Jeudi 10/02**

Début de la création de mon site web perso dans le but de m'en servir comme base pour le projet database.

## **Vendredi 11/02**

Début de la création de la db, l'api utilisée n'est pas totalement à jour, récupérer un grand nombre de données différentes va être compliqué. J'ai aussi continué de faire mon site internet (notamment le dynamisme de la page en fonction de la taille de l'écran).

## **Samedi 12/02**

Après avoir passé l'après-midi à configurer mon vps pour installer Nginx, un accès ftp et gérer les droits des différents utilisateurs, à 21h07 mon site est enfin hébergé chez ovh. De nombreuses erreurs auront été rencontrées, j'ai fini par penser qu'une sorte de "divinité de l'informatique" a eu pitié et m'a aidé (si c'est le cas, merci, c'est gentil)

## **Dimanche 13/02**

Correction de détails sur le site internet, finalisation de certaines pages, configuration du nom de domaine et configuration du https (mais sans certificat SSL ça ne marche pas très bien)

## **Lundi 14/02**

Début de configuration pour un futur certificat ssl et correction encore de détails sur le site de base. Rédaction du questionnaire de façon plus détaillée sur l'ent et amélioration de la db (j'ai commencé à comprendre que tout n'était pas cassé dans l'API que j'utilisais)

## **Mardi 15/02**

Amélioration de la db (de nombreuses stats en plus notamment sur les matchs récents) et configuration du certificat SSL, après 3 jours, le https est enfin actif pour de bon. Malheureusement certaines données de la database ne semblent pas toutes très fiables quand on essaie de récupérer les parties de joueurs n'ayant pas joué depuis plusieurs mois (17 jours c'est un peu long pour une

partie qui dure moyenne 30 minutes). De plus j'ai commencé à m'intéresser à Django, un framework backend en python. Après avoir commencé les tutoriels officiels, un ami m'a conseillé de partir sur Flask, un framework plus léger et plus facile à prendre en main, ce qui est plus adapté sur un petit projet.

### **Mercredi 16/02**

Je commence à regarder comment fonctionne Flask. C'est assez différent de ce que j'ai pu faire jusqu'à présent, mais on est là pour apprendre.

### **Jeudi 17/02**

J'ai commencé à configurer Flask et continué les guides d'installation. Pour l'instant, une page accessible en local sous <localhost:5000/users> affiche la liste des noms d'utilisateurs disponibles dans la database sous forme de lien redirigeant vers <localhost:5000/users/<usrName>> où usrName est une variable fournie à Flask dans le code python. La page affiche juste le nom à partir de l'url pour le moment.

### **Vendredi 18/02**

La connexion à distance sur mon pc depuis la classe ne veut pas se faire, j'ai dû avancer un peu sur la gestion de la db avec Lilou. Une fois rentré chez moi j'ai ajouté les icones d'invocateurs, le niveau du joueur et commencé à adapter la page de mon site perso pour le projet. J'ai également fait un peu de javascript pour faire une fonction de recherche des profils (qui se fait en local) ainsi qu'amélioré le côté graphique du site.

### **Samedi 19/02**

Des tests ont été effectués et les quelques bugs réglés. J'ai également réglé quelques détails sans réel importance.

### **Dimanche 20/02**

Le fond a été changé et un nouveau nom a été choisi pour le site : Les archives du Mont Targon (en anglais, Mount Targon's archives), le Mont Targon étant une des régions de Runeterra, le "pays" où se déroule l'histoire de League Of Legends. Le fond représente les icones des différentes autres régions du jeu.

### **Lundi 21/02**

J'ai codé un snake en C pour 3ds. Oui, aucun rapport, mais ça rajoute des lignes en plus dans le journal de bord :))) (en plus comme ça vous voyez que je ne fais pas que jouer pendant les vacances :b)

### **Mercredi 02/03**

Reprise du projet, la page /users/pseudo fonctionne à peu près, c'est très moche, il manque des informations mais on y arrive

### **Jeudi 03/03**

Changement au niveau de la fonction qui retourne les parties, elle ne retourne plus une liste mais un dictionnaire, au vu du nombre de données c'est un grand confort. Je commence aussi à regarder pour héberger le site sous le nom targon.tokageki.me. L'utilisation et la configuration d'un serveur pour flask est assez longue, je reste donc sur le serveur de test, cette application n'étant pas très intéressante et ne sera pas sur mon site à titre définitif.

### **Vendredi 04/03**

Mise à jour de la page profil, la version d'avant était très moche. Maintenant c'est toujours moche, mais y'a des informations en plus.

### **Semaine du 7 au 13 mars**

Finalisation du site, ajout de certaines informations et d'un menu d'aide.