

Página Web para una Biblioteca
REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM
ACTA No. 02
7/09/2021, 8:00 pm

SPRINT No. __2__ SEMANA No. __2__

ORDEN DEL DÍA

1. Revision de avance Frontend, base de datos y backend
2. Entrega de documentación
3. Reunión con el tutor
4. Fecha de próxima reunión

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Frontend presenta un avance parcial de lo que podría ser una versión preliminar de las interfases de usuario para Waint, mientras que base de datos notifica que esta terminando de desarrollar las bases de datos y espera poderlas entregar el día 18 de septiembre del 2022
2. El máster scrum notifica el estado actual de la documentación, así como los requerimientos al equipo para poder terminar de llevarla acabo
3. El máster scrum notifica que se reunió con el tutor para un feedback acerca de los entregables relacionados den el sprint 1
4. Se acuerda la próxima reunión el día 18/09/2022 con el tutor scrum.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Terminar pila de sprint	Omar Ricardo Castañeda	18/09/2022
Entregar frontend y base datos	Luis Fernández, Miguel Fernández	18/09/2022
Configuración de repositorio (github)	Omar Ricardo Castañeda	18/09/2022

ASISTENTES

Omar Ricardo Castañeda (Scrum Master)
Fabian Zambrano Chávez (Product owner)
Miguel Fernández (Development Team)
Luis Fernández (Development Team)

Página Web para una Biblioteca
REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM
ACTA No. 03
15/09/2021, 8:00 pm

SPRINT No. __3__ SEMANA No. __3__

ORDEN DEL DÍA

1. Revision de avance Frontend, base de datos y backend
2. Entrega de documentación
3. Revision de avance backend
4. Fecha de próxima reunión

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. Frontend presenta un avance parcial de lo que podría ser una versión preliminar de las interfases de usuario para Waint, mientras que base de datos notifica que esta terminando de desarrollar las bases de datos y espera poderlas entregar el día 18 de septiembre del 2022
2. El máster scrum notifica el estado actual de la documentación, así como los requerimientos al equipo para poder terminar de llevarla acabo
3. El máster scrum notifica que diego el responsable del blackend no a respondido y plantea soluciones acerca de esto
4. Se acuerda la próxima reunión el día 18/09/2022 con el tutor scrum.

COMPROMISOS

COMPROMISO	RESPONSABLE	FECHA
Terminar pila de sprint	Omar Ricardo Castañeda	18/09/2022
Entregar frontend y base datos	Luis Fernández, Miguel Fernández	18/09/2022
Configuración de repositorio (github)	Omar Ricardo Castañeda	18/09/2022

ASISTENTES

Omar Ricardo Castañeda (Scrum Master)
Fabian Zambrano Chávez (Product owner)
Miguel Fernández (Development Team)
Luis Fernández (Development Team)

Página Web para una Biblioteca
REUNIÓN SEMANAL DE SCRUM
ACTA No. 04
18/09/2021, 8:00 pm

SPRINT No. __3__ SEMANA No. __3__

ORDEN DEL DÍA

1. Revisión de backend

DESARROLLO DEL ORDEN DEL DÍA

1. El máster scrum notifica que diego el responsable del blackend no a respondido Omar, Fabian y Miguel plantean desarrollar el blackend entre los tres como alternativa

COMPROMISOS

ASISTENTES

Omar Ricardo Castañeda (Scrum Master)
Fabian Zambrano Chávez (Product owner)
Miguel Fernández (Development Team)
Luis Fernández (Development Team)

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	1	Nombre:	Definir product backlog
Usuario: Gestor del proyecto Modifica la historia: N/A Prioridad: Alta Riesgos de desarrollo: Medio Descripción: Generar el product backlog preliminar			
		Sprint:	1/5
		PF estimados:	6 1/2
		PF reales:	8

Observaciones: Se define como estrategia inicial, generar 5 historias de usuario para establecer las funcionalidades del proyecto de software

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	2	Nombre:	Generar documentación
Usuario: Desarrollador Front End Modifica la historia: N/A Prioridad: Alta Riesgos de desarrollo: Alta Descripción: A lo largo de proyecto llevara acabo las siguientes tareas preliminares Plantilla Frond end Generacion de Botones Interfaz Grafica Coneccion Frond end Back End			
		Sprint:	1/3
		PF estimados:	2
		PF reales:	3

Observaciones: Se debera encargar de parte visual del proyecto (interfaces de usuraio, colores diagrama de enlaces, etc)

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	1	Nombre:	Generar documentación
Usuario: Desarrollador Back End Modifica la historia: N/A Prioridad: Alta Riesgos de desarrollo: Alta Descripción: A lo largo de proyecto llevara acabo las siguientes tareas preliminares APIs Codigo Evaluacion de conectividad con bases de datos Evaluacion de conectividad con Frond End Conectividad Base de datos Conectividad Frond End			
		Sprint:	1/3
		PF estimados:	2
		PF reales:	3

Observaciones: Se debera encargar de desarrollo de codigo para el componente back end del proyecto

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	1	Nombre:	Generar documentación
-------------------	---	---------	-----------------------

Usuario: Desarrollador Base de datos

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/3

Prioridad: Alta

PF estimados: 2

Riesgos de desarrollo: Alta

PF reales: 3

Descripción: A lo largo de proyecto llevara acabo las siguientes tareas preliminares

Base de datos Usuario

Base de datos Libros

Base de datos Fechas

Observaciones: Se debera encargar de desarrollo de las bases de datos anteriormente expuestas

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	1	Nombre:	Generar documentación
-------------------	---	---------	-----------------------

Usuario: Tester

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/3

Prioridad: Alta

PF estimados: 2

Riesgos de desarrollo: Alta

PF reales: 3

Descripción: A lo largo de proyecto llevara acabo las siguientes tareas preliminares

Testear Base de datos

Testear Back End

Testear Frond End

Testear la pagina en total

Observaciones: Se debera encargar de testear todas las herramientas desarrolladas desde los diferentes frentes de trabajo

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	1	Nombre:	Definir product backlog
-------------------	---	---------	-------------------------

Usuario: Gestor del proyecto

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/5

Prioridad: Alta

PF estimados: 6 1/2

Riesgos de desarrollo: Medio

PF reales: 8

Descripción:

Observaciones: Actualizar documentacion del proyecto

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	2	Nombre:	Generar documentación
-------------------	---	---------	-----------------------

Usuario: Desarrollador Front End

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/3

Prioridad: Alta

PF estimados: 2

Riesgos de desarrollo: Alta

PF reales: 3

Observaciones: conexión entre el frontend y backend

Observaciones: conexión entre el frontend y backend

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	2	Nombre:	Generar documentación
-------------------	---	---------	-----------------------

Usuario: Desarrollador Base de datos

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/3

Prioridad: Alta

PF estimados: 2

Riesgos de desarrollo: Alta

PF reales: 3

Observaciones: conexión entre el base de datos y blackend

Observaciones: conexión entre el base de datos y blackend

HISTORIAS DE USUARIO

ID de referencia:	2	Nombre:	Generar documentación
-------------------	---	---------	-----------------------

Usuario: Desarrollador Backend

Modifica la historia: N/A

Sprint: 1/3

Prioridad: Alta

PF estimados: 2

Riesgos de desarrollo: Alta

PF reales: 3

Observaciones: Manejo y uso de DJANGO

Observaciones: Manejo y uso de DJANGO

Especificación de Requerimientos

Descripción del Diseño

Waint

Sistema de búsqueda y agendamiento de libros para repositorios físicos y virtuales de bibliotecas

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Erwin Fabián Zambrano Chávez	fabianzambranochavez@gmail.com	Testert
Luis Carlos Fernández Vargas	Luiscafer728@hotmail.com	Base de datos
Diego Alonzo Hernández Ortiz	dahernandezo92@gmail.com	Front End
Omar Ricardo Castañeda Camargo	omarricardocc@gmail.com	Master Scrum
Miguel Angel Antonio Fernandez	miguelangelantoniofernandez@gmail.com	Back End

Fecha de presentación: 28/08/2022

Contenido

1	INTRODUCCIÓN.....	2
1.1	PROPÓSITO	2
1.2	ALCANCE O ÁMBITO DEL SISTEMA	2
1.3	DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS	2
1.3.1	<i>Definiciones</i>	2
1.3.2	<i>Referencias</i>	3
1.4	PERSPECTIVA GENERAL DEL DOCUMENTO.....	3
2	DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN	3
2.1	PERSPECTIVA DE LA APLICACIÓN.....	3
2.2	FUNCIONES DE LA APLICACIÓN	3
2.3	CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS	4
2.4	RESTRICCIONES.....	4
2.5	SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS	4
2.6	REQUERIMIENTOS DIFERIDOS	4
3	REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS.....	4
3.1	REQUERIMIENTOS	4
3.1.1	<i>Product Backlog</i>	5
3.1.2	<i>Ciclo de Sprints del proyecto</i>	5
3.1.3	<i>Sprint Backlog</i>	5
3.1.4	<i>Historias de usuario (Tareas y Subtareas)</i>	6
3.1.5	<i>Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)</i>	6
3.2	MODELO DE REQUERIMIENTOS	6
3.2.1	<i>Modelo de Casos de Uso</i>	6
4	DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO	8
4.1	INTERFAZ GRÁFICA (MOCKUPS)	8
5	GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN	10
5.1	FRONTEND	10
5.2	BASE DE DATOS.....	13
6	PRUEBAS	13
6.1	DESCRIPCIÓN DE PRUEBAS UNITARIAS	13
6.2	DESCRIPCIÓN DE PRUEBAS DE ACEPTACIÓN	13
7	GLOSARIO	13
8	ANEXO(S)	14

1 INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como finalidad presentar la documentación, descripción, explicación y detalles sobre el uso configuración y código empleado para realizar una aplicación amigable para el usuario y operador en la interminable tarea de almacenar, vender prestar o remover de un inventario un libro

1.1 Propósito

El documento tiene como fin presentar al cliente un resumen ejecutivo de las principales características del programa del cual se va a hacerse acreedor, para llevar la tarea de inventarios y prestamos de una biblioteca de manera más amigable y fácil.

1.2 Alcance o Ámbito del Sistema

Waint es un programa que integra los diferentes beneficios a la hora de almacenar, prestar eliminar o agregar un libro a un su inventario, permitiendo que tanto el usuario que se presente a su biblioteca a pedir un libro prestado o para comprarlo sepa si se encuentra o no disponible y que día será devuelta del préstamo para poder solicitarlo y al operario cuales libro faltan en el inventario, agregar nuevos o simplemente sacarlos de circulación.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

1.3.1 Definiciones

PHP: Es un lenguaje de programación enfocado en el desarrollo web, que permite a los usuarios cambiar modificar y agregar opciones al entorno de trabajo visual del programa.

CSS: Es un lenguaje de programación muy usado para establecer el diseño visual de los documentos web, e interfaces de usuario escritas en HTML o XHTML.

Python: Es un lenguaje de programación de cuarta generación en su versión 3 enfocado en resolver los paradigmas, imperativo, procedural, orientado a objetos y funcional.

Paradigma: Es una teoría o conjunto de teorías cuyo núcleo es aceptado por todos los integrantes que usan este paradigma y sirve como modelo para resolver este ripo de problemas

Django: es un framework de trabajo para Python que permite la integración de front end - backend – base de datos de manera intuitiva y rápida.

PEP 8: Guia de estilo para el desarrollo de código en Python.

1.3.2 Referencias

- 1) IEEE Std-830-1998.
- 2) ISO-IEC-IEEE-298148
- 3) IEEE Std-1016-2009
- 4) ISO/IEC/IEEE 29148:2011
- 5) OMG Unified Modeling Language
- 6) Schwinger, W.; Koch, N. "Modeling Web Applications", Chapter 3 en: Kappel, G.; Pröll,
- 7) Koch, N.; Knapp, A.; Zhang, G.; Baumeister, H. "UML-Based Web Engineering. An Approach Based on Standards", Chapter 7 en: Rossi, G.; Pastor
- 8) Python a Fondo Oscar Ramirez Jimenez.

1.4 Perspectiva General del Documento

El documento está dirigido para el que operador y el usuario tengan una idea general de como funciona Waint y que ventajas sobre otros programas de almacenamiento interactivo de libros en cuanto a tiempo y requerimientos a partir de una interfaz minimalista.

2 DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN

2.1 Perspectiva de la Aplicación

Waint es una aplicación que permite el almacenamiento de libros con una gran numero de criterios como, Genero, autor, año y costo permitiendo con gran detalle y precisión la información de los diferentes libros, permitiendo a los usuarios saber toda la información relevante del libro a la hora de querer hacerse con una copia o simplemente pedirlo prestado.

2.2 Funciones de la Aplicación

Waint cuenta con las siguientes funciones

- 1) Búsqueda de libros
- 2) Agendamiento o préstamo de libros
- 3) Trazabilidad en los préstamos de libros
- 4) Información relevante de los libros
- 5) Actualización del inventario de libros que permita agregar, quitar o actualizar el estado de los libros.

2.3 Características de los Usuarios

Los usuarios amates de los libros encuentran en Waint una aplicación fácil de usar en donde podrán realizar búsquedas por genere, autor o simplemente el nombre del libro del cual quieren pedir prestado o comprar.

2.4 Restricciones

Las siguientes son las restricciones con las cuales Waint cuenta.

- 1) No alcance información del usuario más allá del número de cedula.
- 2) Tiene un límite de búsquedas simultaneas por usuario 1 por libro.
- 3) El sistema solo permite el ingreso o la modificación de un libro a la vez y se debe realizar sobre la base de datos, no permite cargar listar y su reorganización.
- 4) La interfaz gráfica es minimalista por tal motivo no tiene integrada un gran número de funciones o botones y funciona de manera secuencial.

2.5 Suposiciones y Dependencias

Las siguientes son las suposiciones de Waint para asegurar su optimo funcionamiento.

- 1) La biblioteca cuenta con una información de usuarios o suscriptores de fácil ingreso
- 2) La biblioteca cuenta con información mínima sobre el estado actual de inventario de libros que permita que se realice la carga de información de a manera sencilla.
- 3) La biblioteca cuenta con un operario que realice la carga de información a Waint.

2.6 Requerimientos Diferidos

Actualmente Waint tiene como propósito implementar en versiones futuras la conexión a diferentes bases de datos almacenadas en la nube, que no requieran un servidor físico ni de un tipado de base de datos específico, además se busca la interacción con diferente host que permitan la estimar cuales generan menor latencia y mayor rendimiento en la generación de resultados.

3 REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

3.1 Requerimientos

Los requerimientos específicos para Waint actualmente son los siguientes:

- Interacción con las tres diferentes bases de datos usuarios, libros, fechas
- Guardar información acerca de la reserva compra o eliminación de un libro bajo solicitud de un usuario o administrados de la base datos
- Informar a los usuarios de manera clara y sencilla si el libro en cuestión objeto de su búsqueda o interés esta disponible, de no estarlo informarle la fecha en la cual este va ser retornado para su reserva.

3.1.1 Product Backlog

Los siguientes serán the producto Backlog a entregar a lo largo del ejercicio.

- 1) Creación de Repositorio de Github
- 2) Enlace de repositorios
- 3) Creación de Trello
- 4) Documento de gestión de configuración
- 5) Plantilla Front End
- 6) Historias de usuario en Trello
- 7) Historia de usuario
- 8) Acta de entrega y reuniones semanales
- 9) Generación de Botones
- 10) Interfaz Grafica
- 11) Conexión Front End Back End
- 12) APIs
- 13) Código
- 14) Evaluación de conectividad con bases de datos
- 15) Evaluación de conectividad con Front End
- 16) Conectividad Base de datos
- 17) Conectividad Front End
- 18) Base de datos Usuario
- 19) Base de datos Libros
- 20) Base de datos Fechas
- 21) Testear Base de datos
- 22) Testear Back End
- 23) Testear Front End
- 24) Testear la página en total

3.1.2 Ciclo de Sprints del proyecto

A continuación, se relacionarán los sprints y sus fechas para evaluación.

- Sprint 1 28/08/2022
- Sprint 2 11/09/2022
- Sprint 3 18/09/2022
- Sprint 4 25/09/2022

3.1.3 Sprint Backlog

Sprint 1

- Creación de Repositorio de Github
- Enlace de repositorios
- Creación de Trello
- Documento de gestión de configuración (avance)
- Historias de usuario en Trello
- Historia de usuario
- Plantilla Front End

Sprint 2

- Interfaz Grafica
- Conexión Front End Back End
- Documento de gestión de configuración (avance)

- Base de datos Usuario
- Base de datos Libros
- Base de datos Fechas
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

Sprint 3

- APIs
- Código
- Conectividad Base de datos
- Conectividad Front End
- Testear Base de datos
- Testear Front End
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

Sprint 4

- Código
- Evaluación de conectividad con bases de datos
- Evaluación de conectividad con Front End
- Conectividad Base de datos
- Conectividad Front End
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

3.1.4 Historias de usuario (Tareas y Subtarear)

3.1.5 Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)

3.2 Modelo de Requerimientos

Para la evaluación de Waint se llevarán a cabo reunión semanales y reuniones para acta de entrega de los diferentes product backlog y de esta forma llamar un alto grado de control en el desarrollo de la aplicación.

3.2.1 Modelo de Casos de Uso

A continuación, se validarán los métodos de caso que serán usados en los diferentes métodos a evaluar o información de entrada.

CU-01: "Validación de datos de usuario y contraseña"

Iniciador	Entrar
Otros actores	Backend and base of dates
Precondiciones	Condiciones que deben cumplirse para que pueda realizarse el caso de uso.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1 FrontEnd	
	2. Rest API.
	3. Rest API.
4. BackEnd	
5. Base of dates	
Flujo alternativo 1	
Poscondiciones	Número de identificación y la cedula.

CU-02: "Buscar "

Iniciador	Buscar
Otros actores	Backend and base of dates
Precondiciones	Condiciones que deben cumplirse para que pueda realizarse el caso de uso.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1 FrontEnd	
	2. Rest API.
	3. Rest API.
4. BackEnd	
5. Base of dates	
Flujo alternativo 1	
Poscondiciones	Base de datos de libros

CU-03: "Autor, Título, Tema, Editorial "

Iniciador	Autor, Título, Tema, Editorial
Otros actores	Backend and base of dates
Precondiciones	Condiciones que deben cumplirse para que pueda realizarse el caso de uso.
Flujo básico	
Actor	Sistema
1 FrontEnd	
	2. Rest API.
	3. Rest API.
4. BackEnd	
5. Base of dates	
Flujo alternativo 1	
Poscondiciones	búsqueda por Autor, Título, Tema, Editorial

CU-04: "Tipos de documento "

Iniciador	Autor, Título, Tema, Editorial
Otros actores	Backend and base of dates

Precondiciones	Condiciones que deben cumplirse para que pueda realizarse el caso de uso.	
Flujo básico		
Actor	Sistema	
1 FrontEnd		
	2. Rest API.	
	3. Rest API.	
4. BackEnd		
5. Base of dates		
Flujo alternativo 1		
Poscondiciones	búsqueda por Autor, Titulo, Tema, Editorial	

4 DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO

4.1 Interfaz gráfica (Mockups)

A continuación, se muestra un bosquejo de lo que se espera se convierta Waint.

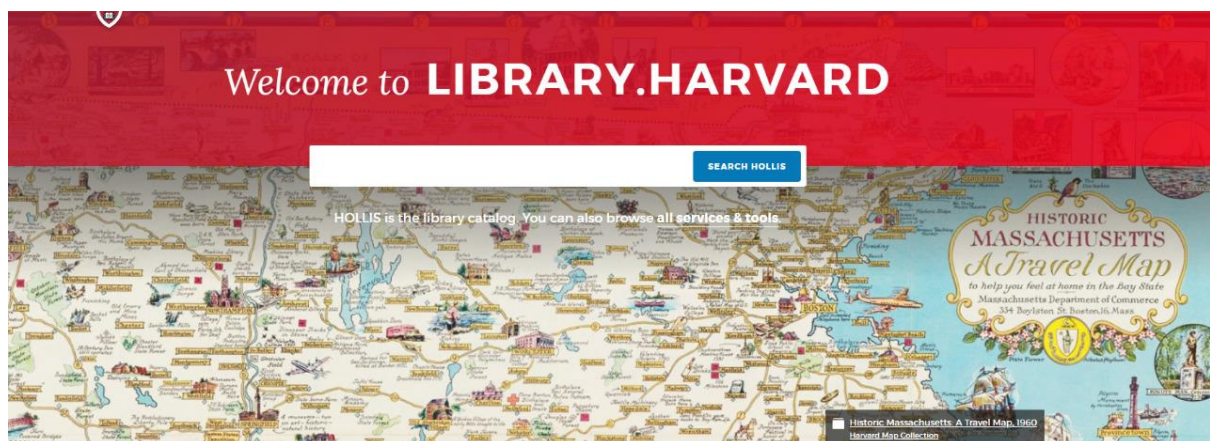


Figura 1 Bosquejo General de Waint

Luego de unas semanas de trabajo la interfaz mejoro tomando su propia esencia como se puede apreciar en la siguiente figura, con matices minimalistas y que gracias a los modelos de casos de uso nombrados anteriormente cuenta con todos los medios necesarios para competir con interfaces de las mas grandes bibliotecas en el mundo.



Figura 2 Interfaz actualizada 11/09/2022

Posterior a las reuniones llevadas acabo se llego a la conclusión que el esquema general de la interna debía cambiar dando como origen los que se muestran acentuación.



Figura 3 Interfaz actualizada 18/09/2022

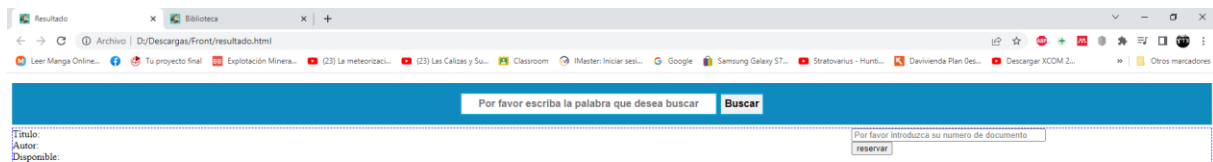


Figura 4 Interfaz actualizada 18/09/2022

5 GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

5.1 Frontend

Para la gestión de configuración del Front end se llevo acabo reuniones semanales que permitieran identificar cuales serian los elementos de la interfaz que permitieran un fácil manejo y rápida búsqueda para esta parte se uso CSS, PHP.

```
h1{
    font-size: 70px;
    text-align: center;
    position: absolute;
    width: 100%;
    text-shadow: 2px 2px 4px black;
    color:white;
}
.busqueda_simple{
    text-align: center;
    width: 100%;
    position: absolute; /* permite que la barra de búsqueda se monte sobre la imagen de banner */
    top: 400px;
}
.busqueda_avanzada{
    font-size: 20px;
    text-align: center;
}
h2{
    font-size: 30px;
    text-align: center;
}
```

Mientras que para la pagina de resultado se uso la siguiente.

```
.resultado_busqueda_simple{
  display: block;
  width: 100%;
  padding: 15px;
  border: none;
  margin-bottom: 5px;
  box-sizing: border-box;
  font-size: 1rem;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  background: #0e8abf;
  color: #000;
}
.grid-container{
  display: grid;
  grid-template-columns: 70% auto;
  justify-items: left;
  border: 1px dashed blue;
}
```

Mientras que para la interacción del frontend -backend se usó el framework django

```
STATICFILES_DIRS=['G:/Mi unidad/Mision_tics/Ciclo 3/Proyecto biblioteca/myproject/myproject/static']
```

Application definition

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
]
```

```
MIDDLEWARE = [
    'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
    'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
    'django.middleware.common.CommonMiddleware',
    'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
    'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
    'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
    'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
]
```

```
ROOT_URLCONF = 'myproject.urls'
```

```
TEMPLATES = [
    {
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        #en dirs agregamos la ruta de la carpeta donde esta el html importante cambiarla cuando se
        suba a github
        'DIRS': ['G:/Mi unidad/Mision_tics/Ciclo 3/Proyecto biblioteca/myproject/myproject/web'],
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': {
```

```

        'context_processors': [
            'django.template.context_processors.debug',
            'django.template.context_processors.request',
            'django.contrib.auth.context_processors.auth',
            'django.contrib.messages.context_processors.messages',
        ],
    },
]

WSGI_APPLICATION = 'myproject.wsgi.application'

# Database
# https://docs.djangoproject.com/en/2.2/ref/settings/#databases

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': os.path.join(BASE_DIR, 'db.sqlite3'),
    }
}

# Password validation
# https://docs.djangoproject.com/en/2.2/ref/settings/#auth-password-validators

AUTH_PASSWORD_VALIDATORS = [
    {
        'NAME': 'django.contrib.auth.password_validation.UserAttributeSimilarityValidator',
    },
    {
        'NAME': 'django.contrib.auth.password_validation.MinimumLengthValidator',
    },
    {
        'NAME': 'django.contrib.auth.password_validation.CommonPasswordValidator',
    },
    {
        'NAME': 'django.contrib.auth.password_validation.NumericPasswordValidator',
    },
]

# Internationalization
# https://docs.djangoproject.com/en/2.2/topics/i18n/

LANGUAGE_CODE = 'en-us'

TIME_ZONE = 'UTC'

USE_I18N = True

USE_L10N = True

USE_TZ = True

# Static files (CSS, JavaScript, Images)

```

```
# https://docs.djangoproject.com/en/2.2/howto/static-files/
```

```
STATIC_URL = '/static/'
```

5.2 Base de datos

Para las bases de datos se uso la herramienta de desarrollada por Microsoft SQL server

```
#CREACIÓN BASE DE DATOS
```

```
CREATE DATABASE MINTIC_CICLO3
```

```
# CREACIÓN TABLA LIBROS DISPONIBLES EN BIBLIOTECA  
SE MINTIC_CICLO3
```

```
DROP TABLE #LIBROS
```

```
CREATE TABLE #LIBROS (ID_Libro NVARCHAR(4),Nombre_Libro NVARCHAR(200),Autor  
NVARCHAR(200),Estado NVARCHAR(20))
```

```
# CREACIÓN TABLA USUARIOS DE BIBLIOTECA
```

```
DROP TABLE #USUARIOS
```

```
CREATE TABLE #USUARIOS (ID_User NVARCHAR(10),Nombre_Usuario  
NVARCHAR(200),Direccion_Usuario NVARCHAR(200))
```

6 PRUEBAS

Para el desarrollo de las pruebas se siguió la literatura propuesta en los documentos de referencia.

6.1 Descripción de pruebas unitarias

Las pruebas unitarias que se llevarán serán las siguientes:

- Prueba unitaria
- Prueba de Integración
- Pruebas de Aceptación
- Pruebas no funcionales

6.2 Descripción de pruebas de aceptación

Estas las debe realizar alguien adicional al desarrollador, la prueba la puede realizar otro desarrollador usando alguna herramienta como curl o insomnia para realizar la llamada.

7 GLOSARIO

8 ANEXO(S)