

Especificación de Requerimientos

Descripción del Diseño

Waint

Sistema de búsqueda y agendamiento de libros para repositorios físicos y virtuales de bibliotecas

Apellidos, Nombres	Correo electrónico	Rol
Erwin Fabián Zambrano Chávez	fabianzambranochavez@gmail.com	Testert
Luis Carlos Fernández Vargas	Luiscafer728@hotmail.com	Base de datos
Diego Alonzo Hernández Ortiz	dahernandezo92@gmail.com	Front End
Omar Ricardo Castañeda Camargo	omarricardocc@gmail.com	Master Scrum
Miguel Angel Antonio Fernandez	miguelangelantoniofernandez@gmail.com	Back End

Fecha de presentación: 28/08/2022

Contenido

1	INTRODUCCIÓN.....	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
1.1	PROPÓSITO	2
1.2	ALCANCE O ÁMBITO DEL SISTEMA	2
1.3	DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS	2
1.3.1	<i>Definiciones</i>	2
1.3.2	<i>Acrónimos</i>	2
1.3.3	<i>Abreviaturas</i>	2
1.3.4	<i>Referencias</i>	3
1.4	PERSPECTIVA GENERAL DEL DOCUMENTO.....	3
2	DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN	3
2.1	PERSPECTIVA DE LA APLICACIÓN.....	3
2.2	FUNCIONES DE LA APLICACIÓN	3
2.3	CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS	4
2.4	RESTRICCIONES.....	4
2.5	SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS	4
2.6	REQUERIMIENTOS DIFERIDOS	4
3	REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS.....	4
3.1	REQUERIMIENTOS	4
3.1.1	<i>Product Backlog</i>	4
3.1.2	<i>Ciclo de Sprints del proyecto</i>	5
3.1.3	<i>Sprint Backlog</i>	5
3.1.4	<i>Historias de usuario (Tareas y Subtareas)</i>	6
3.1.5	<i>Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)</i>	6
3.2	MODELO DE REQUERIMIENTOS	6
3.2.1	<i>Modelo de Casos de Uso</i>	6
4	DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO	6
4.1	INTERFAZ GRÁFICA (MOCKUPS)	6
5	GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN	7
6	PRUEBAS	¡ERROR! MARCADOR NO DEFINIDO.
6.1	DESCRIPCIÓN DE PRUEBAS UNITARIAS	7
6.2	DESCRIPCIÓN DE PRUEBAS DE ACEPTACIÓN	7
7	GLOSARIO	7
8	ANEXO(S)	7

1 INTRODUCCIÓN

El presente documento tiene como finalidad presentar la documentación, descripción, explicación y detalles sobre el uso configuración y código empleado para realizar una aplicación amigable para el usuario y operador en la interminable tarea de almacenar, vender prestar o remover de un inventario un libro

1.1 Propósito

El documento tiene como fin presentar al cliente un resumen ejecutivo de las principales características del programa del cual se va a hacerse acreedor, para llevar la tarea de inventarios y prestamos de una biblioteca de manera más amigable y fácil.

1.2 Alcance o Ámbito del Sistema

Waint es un programa que integra los diferentes beneficios a la hora de almacenar, prestar eliminar o agregar un libro a un su inventario, permitiendo que tanto el usuario que se presente a su biblioteca a pedir un libro prestado o para comprarlo sepa si se encuentra o no disponible y que día será devuelta del préstamo para poder solicitarlo y al operario cuales libro faltan en el inventario, agregar nuevos o simplemente sacarlos de circulación.

1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

1.3.1 Definiciones

1.3.2 Acrónimos

1.3.3 Abreviaturas

1.3.4 Referencias

- 1) IEEE Std-830-1998.
- 2) ISO-IEC-IEEE-298148
- 3) IEEE Std-1016-2009
- 4) ISO/IEC/IEEE 29148:2011
- 5) OMG Unified Modeling Language
- 6) Schwinger, W.; Koch, N. "Modeling Web Applications", Chapter 3 en: Kappel, G.; Pröll,
- 7) Koch, N.; Knapp, A.; Zhang, G.; Baumeister, H. "UML-Based Web Engineering. An Approach Based on Standards", Chapter 7 en: Rossi, G.; Pastor
- 8) Python a Fondo Oscar Ramirez Jimenez.

1.4 Perspectiva General del Documento

El documento está dirigido para el que operador y el usuario tengan una idea general de como funciona Waint y que ventajas sobre otros programas de almacenamiento interactivo de libros en cuanto a tiempo y requerimientos a partir de una interfaz minimalista.

2 DESCRIPCIÓN GENERAL DE LA APLICACIÓN

2.1 Perspectiva de la Aplicación

Waint es una aplicación que permite el almacenamiento de libros con una gran numero de criterios como, Genero, autor, año y costo permitiendo con gran detalle y precisión la información de los diferentes libros, permitiendo a los usuarios saber toda la información relevante del libro a la hora de querer hacerse con una copia o simplemente pedirlo prestado.

2.2 Funciones de la Aplicación

Waint cuenta con las siguientes funciones

- 1) Búsqueda de libros
- 2) Agendamiento o préstamo de libros
- 3) Trazabilidad en los préstamos de libros
- 4) Información relevante de los libros
- 5) Actualización del inventario de libros que permita agregar, quitar o actualizar el estado de los libros.

2.3 Características de los Usuarios

Los usuarios amates de los libros encuentran en Waint una aplicación fácil de usar en donde podrán realizar búsquedas por genere, autor o simplemente el nombre del libro del cual quieren pedir prestado o comprar.

2.4 Restricciones

Las siguientes son las restricciones con las cuales Waint cuenta.

- 1) No alcance información del usuario más allá del número de cedula.
- 2) Tiene un límite de búsquedas simultaneas por usuario 1 por libro.
- 3) El sistema solo permite el ingreso o la modificación de un libro a la vez y se debe realizar sobre la base de datos, no permite cargar listar y su reorganización.
- 4) La interfaz gráfica es minimalista por tal motivo no tiene integrada un gran numero de funciones o botones y funciona de manera secuencial.

2.5 Suposiciones y Dependencias

Las siguientes son las suposiciones de Waint para asegurar su optimo funcionamiento.

- 1) La biblioteca cuenta con una información de usuarios o suscriptores de fácil ingreso
- 2) La biblioteca cuenta con información mínima sobre el estado actual de inventario de libros que permita que se realice la carga de información de a manera sencilla.
- 3) La biblioteca cuenta con un operario que realice la carga de información a Waint.

2.6 Requerimientos Diferidos

3 REQUERIMIENTOS ESPECÍFICOS

3.1 Requerimientos

3.1.1 Product Backlog

Los siguientes serán the producto Backlog a entregar a lo largo del ejercicio.

- 1) Creación de Repositorio de Githut
- 2) Link de repositorios
- 3) Creación de Trello
- 4) Documento de gestión de configuración
- 5) Plantilla Front End
- 6) Historias de usuario en Trello
- 7) Historia de usuario

- 8) Acta de entrega y reuniones semanales
- 9) Generación de Botones
- 10) Interfaz Grafica
- 11) Conexión Front End Back End
- 12) APIs
- 13) Código
- 14) Evaluación de conectividad con bases de datos
- 15) Evaluación de conectividad con Front End
- 16) Conectividad Base de datos
- 17) Conectividad Front End
- 18) Base de datos Usuario
- 19) Base de datos Libros
- 20) Base de datos Fechas
- 21) Testear Base de datos
- 22) Testear Back End
- 23) Testear Front End
- 24) Testear la página en total

3.1.2 Ciclo de Sprints del proyecto

A continuación, se relacionarán los esprints y sus fechas para evaluación.

- Sprint 1 28/08/2022
- Sprint 2 11/09/2022
- Sprint 3 18/09/2022
- Sprint 4 25/09/2022

3.1.3 Sprint Backlog

Sprint 1

- Creación de Repositorio de Github
- Enlace de repositorios
- Creación de Trello
- Documento de gestión de configuración (avance)
- Historias de usuario en Trello
- Historia de usuario
- Plantilla Front End

Sprint 2

- Interfaz Grafica
- Conexión Front End Back End
- Documento de gestión de configuración (avance)
- Base de datos Usuario
- Base de datos Libros
- Base de datos Fechas
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

Sprint 3

- APIs
- Código

- Conectividad Base de datos
- Conectividad Front End
- Testear Base de datos
- Testear Front End
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

Sprint 4

- Código
- Evaluación de conectividad con bases de datos
- Evaluación de conectividad con Front End
- Conectividad Base de datos
- Conectividad Front End
- Historias de usuario en Trello (Actualizadas)
- Historia de usuario (Actualizadas)
- Acta de entrega y reunión (Actualizadas)

3.1.4 Historias de usuario (Tareas y Subtareas)

3.1.5 Mecánica de organización del grupo. (Reuniones, evidencias/artefactos)

3.2 Modelo de Requerimientos

Para la evaluación de Waint se llevarán a cabo reunión semanales y reuniones para acta de entrega de los diferentes product backlog y de esta forma llamar un alto grado de control en el desarrollo de la aplicación.

3.2.1 Modelo de Casos de Uso

4 DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO

4.1 Interfaz gráfica (Mockups)

A continuación, se muestra un bosquejo de lo que se espera se convierta Waint

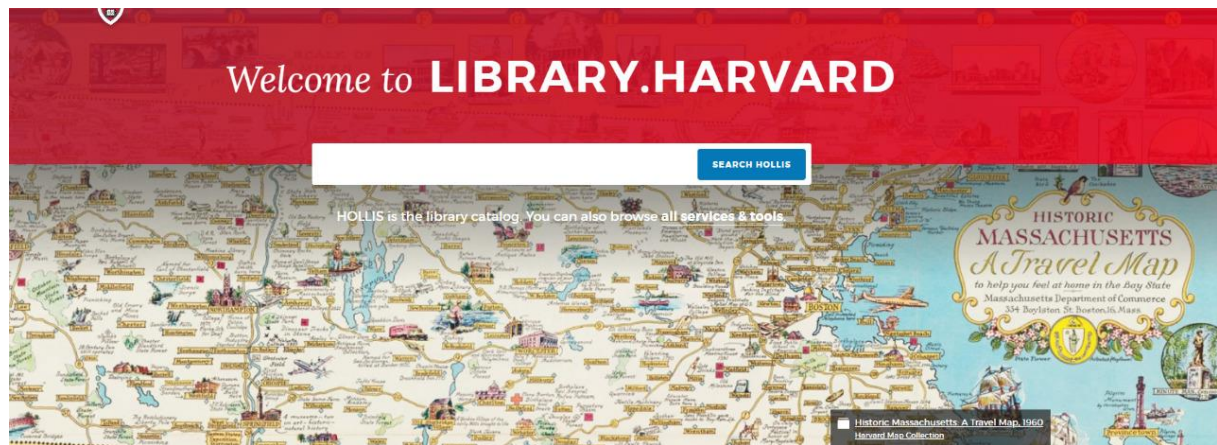


Figura 1 Bosquejo General de Waint

5 GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN

6 PRUEBAS

6.1 Descripción de pruebas unitarias

6.2 Descripción de pruebas de aceptación

7 GLOSARIO

8 ANEXO(S)