

Défi 2.1

Ton programme doit demander à l'utilisateur de saisir 2 nombres. Par la suite, le programme affichera le plus petit des deux.

Défi 2.2

Écrire un programme qui vérifie si un nombre est compris entre 0 et 10 ou s'il est inférieur à 0 ou supérieur à 10.

Défi 2.3

Tu dois écrire un programme qui donne le nom du mois assigné à un nombre de 1 à 12. (ex : si le nombre est 2, alors le programme retourne février car c'est le deuxième mois de l'année.) De plus, si l'utilisateur entre un nombre incompatible à la consigne de 1 à 12, alors le programme affichera qu'il n'existe pas de mois associé à ce nombre. Utilise un switch.

Défi 2.4

Écris un programme qui demande à l'utilisateur d'entrer un nombre inférieur à 25 en le forçant par une boucle. Le programme affichera le nombre si et seulement si ce nombre est un nombre premier. Dans le cas contraire, il affichera que le nombre n'est pas premier.

Défi 2.5

Écris un programme opérant une caisse automatique. En utilisant la boucle de ton choix, le logiciel demandera 5 prix. À chaque fois, on doit voir un total augmenté. Par la suite, tu dois afficher le grand total avec la taxe de 15%.