

Інформаційні системи

Викладач: к.т.н., доц. Саяпіна Інна Олександрівна

План заняття:

- ▶Розгортання мікросервісів
 - **В**икористання контейнерів
 - ▶ Docker
 - ► Kubernetes
- ▶Види додатків

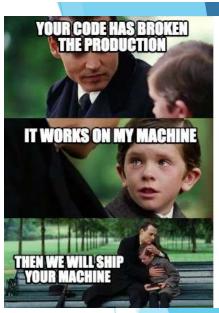


Контейнери

- Традиційне розгортання:
 - ▶ Код було скопійовано та зібрано на робочому сервері
 - ► На серверах виявлено проблеми, яких не було у машині розробників





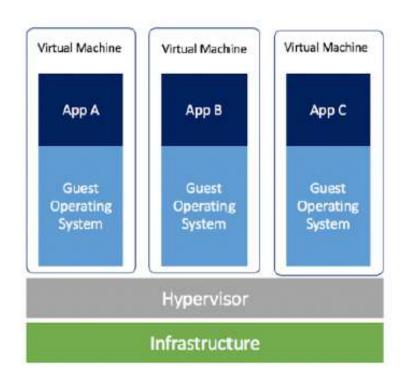


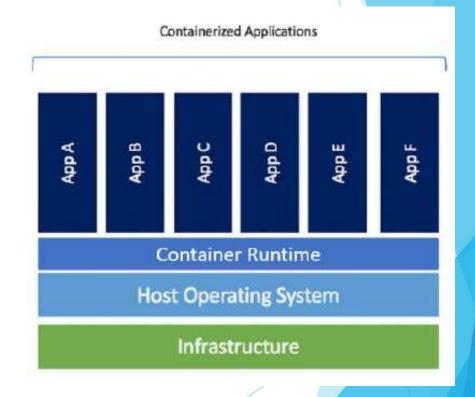


Контейнери

- Легкий, автономний і виконуваний програмний пакет, який містить усі необхідні компоненти для запуску програми
- Пакує програмне забезпечення, його залежності та файли конфігурації
- ▶ Можна копіювати між машинами
- Використовує базову операційну систему
- Контейнери ізольовані від базової хост-системи, що дозволяє їм узгоджено працювати в різних середовищах.

Container vs VM





Контейнери vs віртуальні машини

- Контейнери і віртуальні машини це обидві форми віртуалізації, які дозволяють працювати декільком ізольованим середовищам на одній фізичній машині.
- ► Контейнериє більш легкими та гнучкими, ніж віртуальні машини, оскільки вони використовують те саме ядро операційної системи та лише упаковують код програми та залежності.
- ▶ Віртуальні машиниє більш безпечними та сумісними, ніж контейнери, оскільки вони мають власну операційну систему та апаратний рівень абстракції.
- Контейнерізація та віртуалізація можуть підвищити ефективність, масштабованість, портативність і надійність програм, але також створюють певні проблеми, такі як складність, накладні витрати на продуктивність і суперечка за ресурси.

Контейнери vs віртуальні машини

- Продуктивність: Контейнери, як правило, швидші та ефективніші, ніж віртуальні машини, оскільки вони мають менше накладних витрат і використовують те саме ядро операційної системи. Віртуальні машини, з іншого боку, мають працювати з повною операційною системою та гіпервізором, що може споживати більше ресурсів і спричиняти погіршення продуктивності. Однак віртуальні машини також можуть запропонувати кращу ізоляцію та безпеку, оскільки вони менш схильні до втручання інших процесів або зловмисних атак.
- Сумісність: Віртуальні машини більш сумісні та портативні, ніж контейнери, оскільки вони можуть запускати будь-яку операційну систему та програму, незалежно від базового апаратного чи програмного забезпечення. Контейнери, з іншого боку, можуть зіткнутися з деякими проблемами сумісності, оскільки вони залежать від операційної системи хоста та середовища виконання контейнера. Наприклад, ви не можете запустити контейнер Windows на хості Linux або контейнер Docker на кластері Kubernetes без додаткової конфігурації чи адаптації.
- Масштабованість: Контейнери більш масштабовані та гнучкі, ніж віртуальні машини, оскільки їх можна легко створювати, знищувати, тиражувати та оркеструвати. Контейнери також більше підходять для мікросервісної архітектури, яка передбачає розбиття програми на менші та незалежні служби, які взаємодіють між собою. Віртуальні машини, з іншого боку, більш жорсткі та складні в управлінні, оскільки вони вимагають більше конфігурації та обслуговування. Віртуальні машини також більше підходять для монолітної архітектури, яка передбачає побудову програми як єдиного інтегрованого блоку.

Переваги використання контейнерів

Predictability

The same package is deployed from the dev machine to the test to production

Performance

Container goes up in seconds vs minutes in VM

Density

One server can run thousands of containers vs dozens of VMs

Недоліки використання контейнерів

Isolation

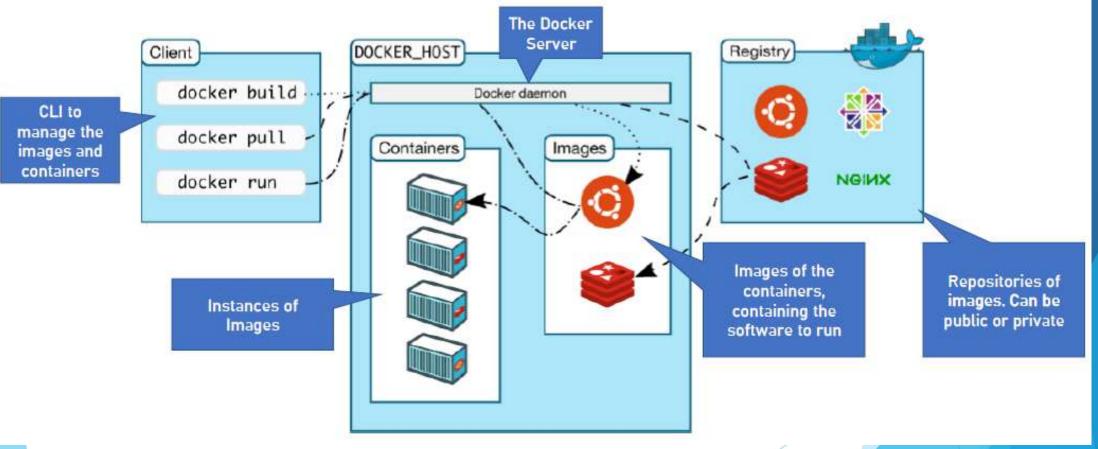
Containers share the same OS, so isolation is lighter than VM

Docker

- Найпопулярніше контейнерне середовище
- Фактичний стандарт для контейнерів
- Випущений в 2013 році



Docker



https://docs.docker.com/get started/overview/

dockerfile

Містить інструкції зі створення власних образів

```
1 WORKDIR /opt/node_app
```

- 2 COPY package.json package-lock.json* ./
- 3 RUN npm install --no-optional && npm cache clean --force
- 4 ENV PATH /opt/node_app/node_modules/.bin:\$PATH
- 5 WORKDIR /opt/node_app/app
- 6 COPY . .

https://www.docker.com/blog/keep nodejs rockin in docker/

Підтримка докера

- ► Підтримується всіма основними операційними системами (Windows, Linux, OSX)
- ▶ Підтримується основними хмарними провайдерами







Управління контейнерами

- ▶ Контейнери чудовий механізм розгортання
- > Здобув популярність
- Що станеться, коли їх забагато?



Управління контейнерами







- Розгортання
- Масштабованість
- Моніторинг
- Маршрутизація
- Доступність



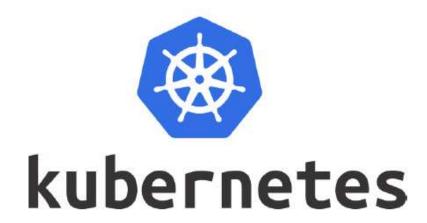
Batch Processes



Database

Kubernetes

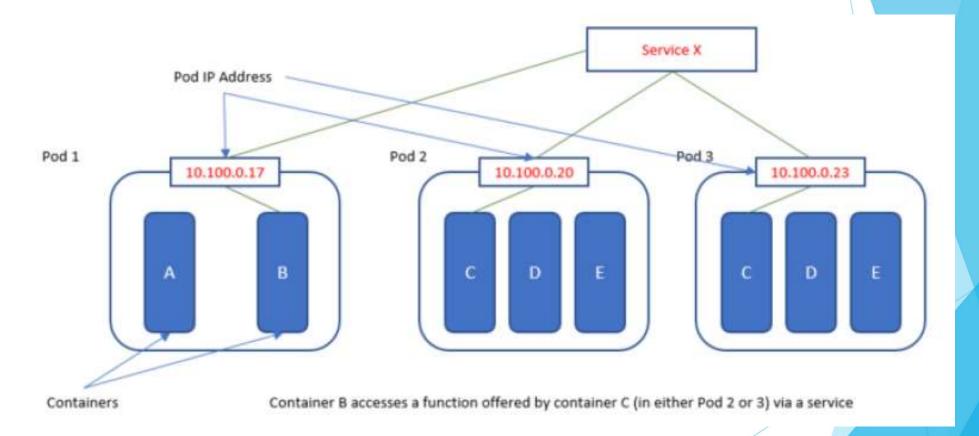
- Найпопулярніша платформа управління контейнерами
- Де-факто стандарт управління контейнерами
- ▶ Випущено Google у 2014 році



Kubernetes

- Забезпечує всі аспекти управління:
 - Маршрутизацію
 - Масштабування
 - ▶ Високу доступність
 - Автоматичне розгортання
 - Управління конфігурацією
 - I більше...

Apxiтектура Kubernetes



https://en.wikipedia.org/wiki/Kubernetes

Kubernetes in 6 minutes



https://youtu.be/TlHvYWVUZyc?si=i5V6AfBV9uO-BB0k

Висновки з розгортання мікросервісів

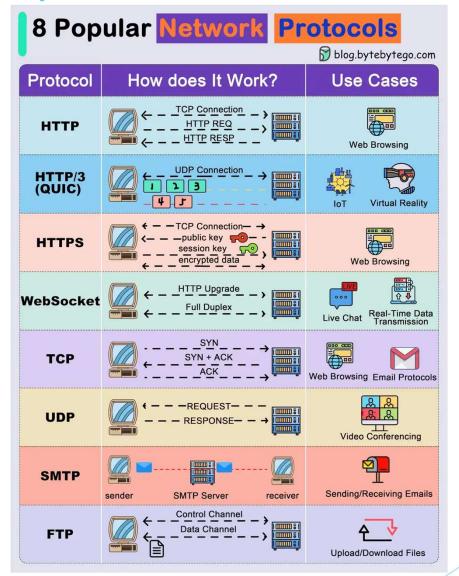
- Автоматизоване розгортання є обов'язковим для ефективної архітектури мікросервісів
- Docker i Kubernetes є де-факто галузевими стандартами
- Архітектор не несе відповідальності за розгортання, але повинні його розуміти

Основні типи додатків

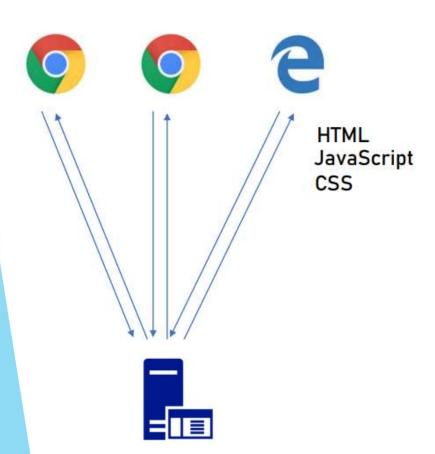
- ▶ Web-додатки
- Web API
- ▶ Мобільні додатки
- ▶ Консольні додатки
- **Сервіс**
- ► Desktop додатки

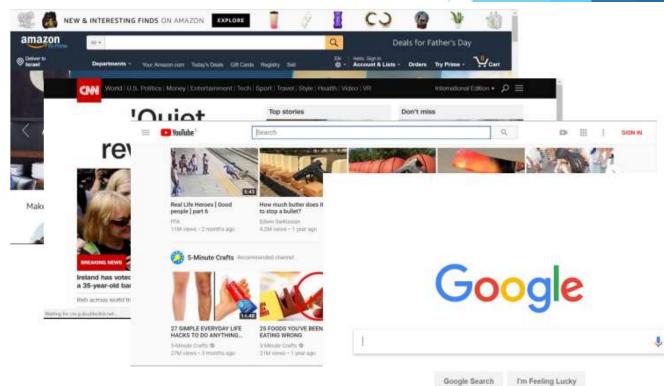


Мережеві протоколи



Web додатки



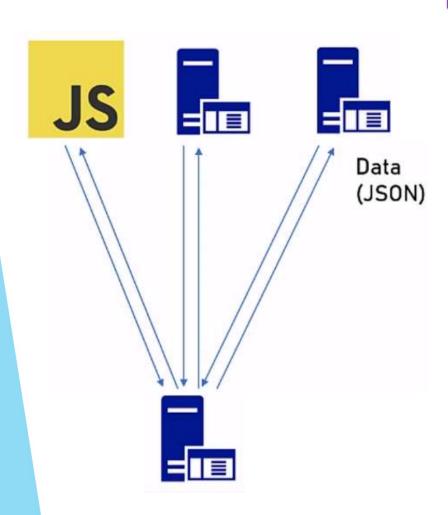


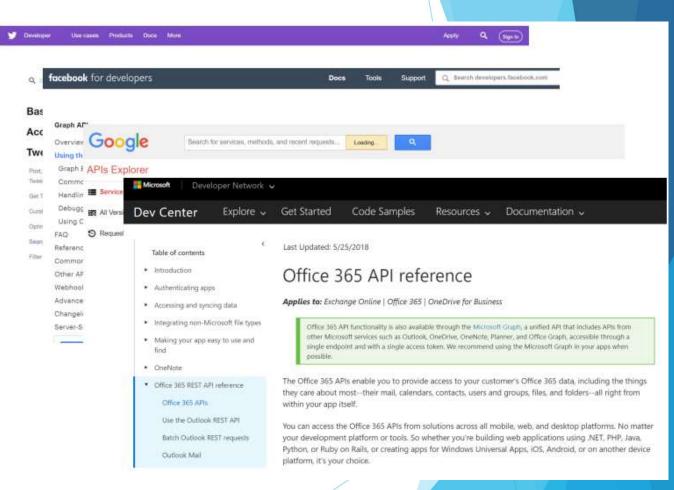
Web додатки

Найкраще підходить для систем, які потребують:

- Інтерфейс користувача
- ▶ Дії, ініційовані користувачем
- Короткі, цілеспрямовані операції
- ▶ Основані на запиті-відповіді

Web API





Web API

- > Зазвичай, оснований на Стандарті REST-архітектури
- Е комбінацією:
 - URL (https://www.mysite.com/api/orders)
 - ▶ Параметрів (date=10/10/2017)
 - ► HTTP дієслово (GET, POST, DELETE, PUT)
- Приклади:
 - ► GET https://www.mysite.com/api/users/17
 - ▶ DELETE https://www.mysite.com/api/orders/156
- ▶ Повертає дані, а не HTML
- Дуже доступний