

Объекты и массивы

Занятие 5-6

План занятия

- Объекты как ассоциативные массивы
- Перебор свойств объектов
- Передача объектов по ссылке
- Массивы с числовыми индексами
- Методы массивов
- Псевдомассив «arguments»
- Дата и Время

Объекты

Ассоциативные массивы



Key1 => Value1
Key2 => Value2
Key3 => Value3

Создание объектов

```
var obj1 = new Object(),  
    obj2 = {};
```

Операции с объектом

```
var person = {};
```

```
person.name = 'Sergey';
```

```
person.age = 30;
```

```
console.log( person.name + ': ' + person.age );  
// 'Sergey: 30'
```

```
delete person.age;
```

Проверка существования свойства

```
var person = {};
```

```
if ( 'name' in person ) {  
    console.log( 'Свойство name существует!' );  
}
```

```
console.log( person.lalala );  
// undefined
```

Доступ через квадратные скобки

```
var person = {};
```

```
person['name'] = 'Вася';
```

```
person['любимый стиль музыки'] = 'Джаз';
```

```
person.любимый стиль музыки = 'Джаз'; // error
```


Доступ к свойству через переменную

```
var person = {  
    age: 30  
};  
var key = 'age';  
  
console.log( person[key] );  
// 30
```

Объявление со свойствами

```
var menuSetup = {  
    width: 300,  
    height: 200,  
    title: 'Menu'  
};
```

// same as

```
var menuSetup = {};  
menuSetup.width = 300;  
menuSetup.height = 200;  
menuSetup.title = 'Menu';
```

Объявление со свойствами

```
var menuSetup = {  
    width: 300,  
    'height': 200,  
    "hello world": true  
};
```

Вложенные объекты

```
var user = {  
  name: 'Anna',  
  age: 25,  
  size: {  
    top: 90,  
    middle: 60,  
    bottom: 90  
  }  
};  
  
console.log(user.name); // 'Anna'  
  
console.log(user.size.top); // 90
```

Задача

- Создайте пустой объект `user`.
- Добавьте свойство `name` со значением `Sergey`.
- Добавьте свойство `surname` со значением `Petrov`.
- Поменяйте значение `name` на `Andrey`.
- Добавьте свойство `age` со значением `30`.
- Удалите свойство `name` из объекта.
- Выведите объект в консоль.

Перебор свойств объекта

```
for (key in obj) {  
    /* ... делать что-то с obj[key] ... */  
}
```

```
for (var item in menu) {  
    // ...  
}
```

Количество свойств в объекте

```
var menu = {  
  width: 300,  
  height: 200,  
  title: 'Menu'  
};
```

```
var counter = 0;
```

```
for (var key in menu) {  
  counter++;  
}
```

```
console.log( 'Total props: ' + counter );
```

Порядок перебора свойств

```
var user = {  
    name: 'Вася',  
    surname: 'Петров'  
};  
user.age = 25;
```

```
for (var prop in user) {  
    console.log(prop);  
}  
// name, surname, age
```

```
var codes = {  
    "7": "Россия",  
    "38": "Украина",  
    "1": "США"  
};
```

```
for (var code in codes) {  
    console.log(code);  
}  
// 1, 7, 38
```


Задача 1

Создайте функцию `isEmpty(obj)`, которая возвращает `true`, если в объекте нет свойств и `false` — если хоть одно свойство есть.

```
function isEmpty(obj) {  
    /* ВАШ КОД */  
}  
  
var todoList = {};  
  
console.log( isEmpty(todoList) ); // true  
  
todoList['homework'] = 'lesson5';  
  
console.log( isEmpty(todoList) ); // false
```

Задача 2

Создайте функцию которая возвращает общий размер фонда зарплат (сумму) всего отдела.

```
var salaries = {  
  'junior': 1000,  
  'middle': 2500,  
  'senior': 3500,  
  'lead': 5000  
};
```

Передача объектов по ссылке

Копирование по значению

```
var message = 'Hello';  
var phrase = message;
```

'Hello'

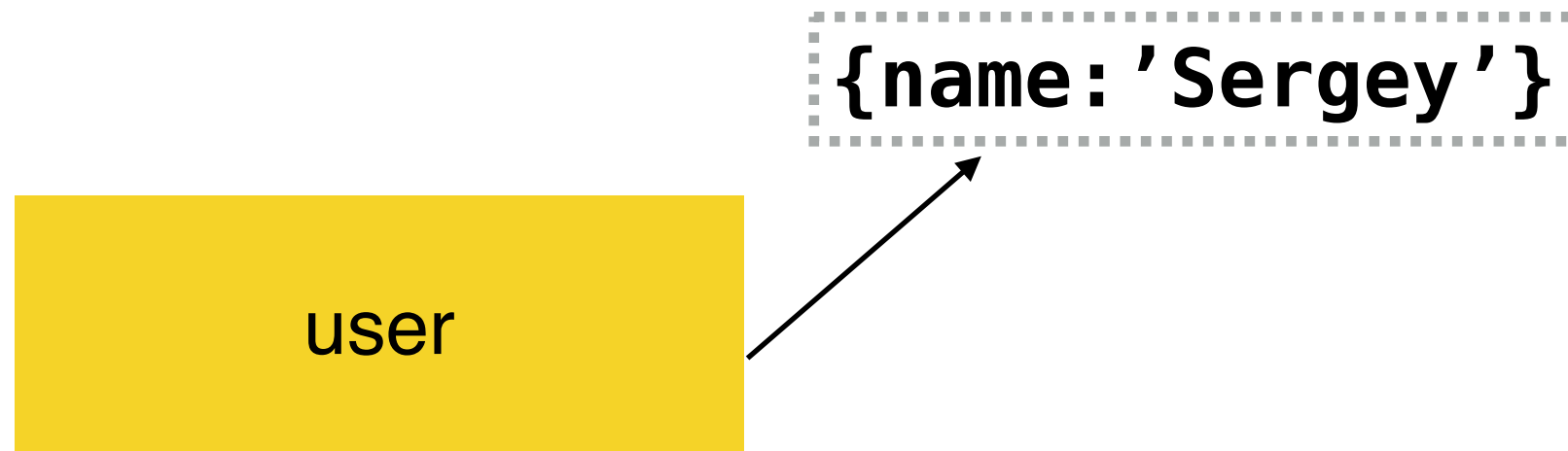
message

'Hello'

phrase

Копирование по ссылке

```
var user = { name: 'Sergey' };  
// в переменной – ссылка
```



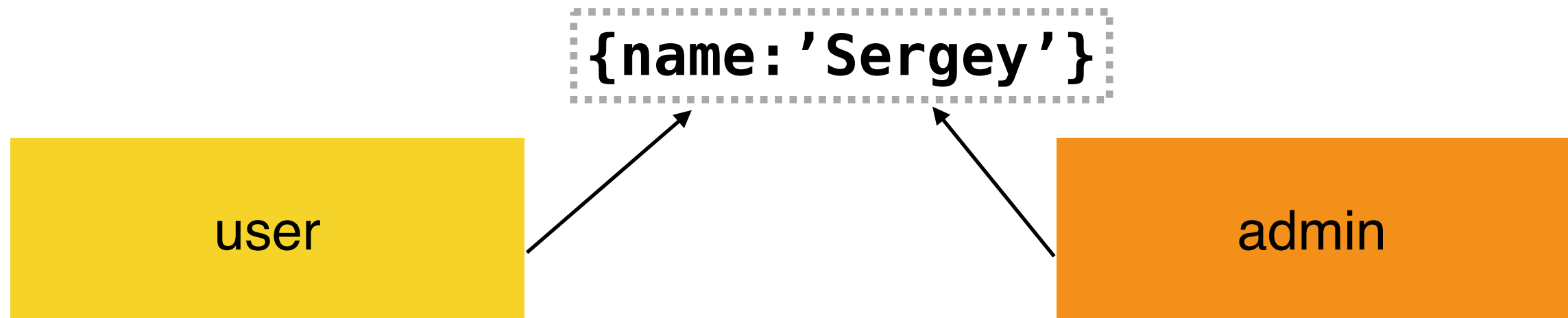
Копирование по ссылке

```
var user = { name: 'Sergey' };
```

// в переменной – ссылка

```
var admin = user;
```

// скопировали ссылку



Копирование по ссылке

```
var user = { name: 'Sergey' };
```

```
// в переменной – ссылка
```

```
var admin = user;
```

```
// скопировали ссылку
```

```
admin.name = 'Andrey';
```

```
// поменяли данные через admin
```

```
console.log(user.name);
```

```
// 'Andrey', изменения видны в user
```

Копирование по ссылке

```
var user = {  
    name: 'Sergey',  
    age: 30  
};  
  
var clone = {}; // новый пустой объект  
  
// скопируем в него все свойства user  
for (var key in user) {  
    clone[key] = user[key];  
}  
  
// теперь clone – полностью независимая копия  
clone.name = 'Andrey'; // поменяли данные в clone  
  
console.log( user.name ); // по-прежнему "Sergey"
```


Массивы

Объявление массивов

```
var arr = [];
```

```
var fruits = [ 'Яблоко', 'Апельсин', 'Слива' ];
```

```
console.log( fruits[0] ); // Яблоко
```

```
console.log( fruits[1] ); // Апельсин
```

```
console.log( fruits[2] ); // Слива
```

```
fruits[2] = 'Груша';
```

```
// теперь ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"]
```

```
fruits[3] = 'Лимон';
```

```
// теперь ["Яблоко", "Апельсин", "Груша", "Лимон"]
```

```
console.log( fruits.length ); // 3
```

Объявление массивов

```
console.log( fruits );  
// ["Яблоко", "Апельсин", "Груша", "Лимон"]
```

```
alert( fruits );  
// Яблоко, Апельсин, Груша, Лимон
```

```
var arr = [ 1, 'GoIt', { name: 'Sergey' }, true ];  
// получить объект из массива и тут же — его свойство  
console.log( arr[2].name ); // Sergey
```

Методы pop/push, shift/unshift

Конец массива

//pop

//Удаляет последний элемент из массива и возвращает его:

```
var fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];  
console.log( fruits.pop() ); // удалили "Груша"  
console.log( fruits ); // Яблоко, Апельсин
```

//push

//Добавляет элемент в конец массива:

```
var fruits = ["Яблоко", "Апельсин"];  
fruits.push("Груша");  
console.log( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

*//Вызов fruits.push('Груша') равнозначен
//fruits[fruits.length] = 'Груша'*

Начало массива

//shift

//Удаляет из массива первый элемент и возвращает его:

```
var fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
```

```
console.log( fruits.shift() ); // удалили Яблоко
```

```
console.log( fruits ); // Апельсин, Груша
```

//unshift

//Добавляет элемент в начало массива:

```
var fruits = ["Апельсин", "Груша"];
```

```
fruits.unshift( 'Яблоко' );
```

```
console.log( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

push, unshift

*// Методы push и unshift могут добавлять
// сразу по несколько элементов:*

```
var fruits = ["Яблоко"];
```

```
fruits.push("Апельсин", "Персик");
```

```
fruits.unshift("Ананас", "Лимон");
```

*// результат: ["Ананас", "Лимон", "Яблоко", "Апельсин",
"Персик"]*

```
console.log( fruits );
```

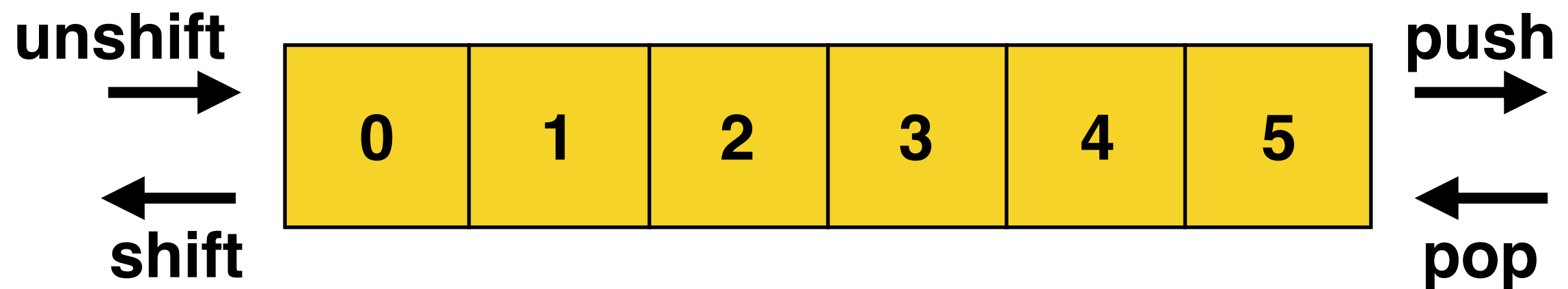
Массив это объект

`var fruits = [];` // создать массив

`fruits[99999] = 5;` // присвоить свойство с любым номером

`fruits.age = 25;` // назначить свойство со строковым именем

Быстродействие



Перебор элементов

```
var arr = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];

for (var i = 0; i < arr.length; i++) {
    console.log( arr[i] );
}
```

length

```
var arr = [];  
arr[1000] = true;
```

```
console.log(arr.length); // 1001
```

```
var arr = [1, 2, 3, 4, 5];
```

```
arr.length = 2; // укоротить до 2 элементов  
console.log(arr); // [1, 2]
```

new Array()

```
var arr = new Array(2, 3);  
console.log( arr[0] );  
// 2, создан массив [2, 3]
```

```
arr = new Array(2);  
console.log( arr[0] );  
// undefined! у нас массив без элементов, длины 2
```

Многомерные массивы

```
var matrix = [  
    [1, 2, 3],  
    [4, 5, 6],  
    [7, 8, 9]  
];  
  
console.log( matrix[1][1] ); // 5
```

Практикуемся



Задача 1

Написать функцию которая принимает на вход массив и возвращает последний элемент массива.

Задача 2

Написать функцию которая принимает на вход 2 параметра: массив, и элемент (любого типа). Этот элемент нужно добавить в конец массива. Функция должна вернуть массив с добавленным **НОВЫМ ЭЛЕМЕНТОМ**.

Задача 3

1. Создайте массив `fruits` с элементами «apple», «orange».
2. Добавьте в конец значение «kiwi»
3. Замените предпоследнее значение с конца на «pear». Код замены предпоследнего значения должен работать для массивов любой длины.
4. Удалите первое значение массива и выведите его `console`.
5. Добавьте в начало значения «apricot» и «peach».

Задача 4

Написать функцию которая принимает на вход массив и возвращает случайное значение из этого массива.

Код для генерации случайного числа в промежутке.

```
var rand = min + Math.floor(Math.random() * (max + 1 - min));
```

Задача 5

Создайте функцию `find(arr, value)`, которая ищет в массиве `arr` значение `value` и возвращает его позицию, если найдено, или `-1`, если не найдено.

Задача 6

Создайте функцию `filterRange(arr, a, b)`, которая принимает массив чисел `arr` и возвращает новый массив, который содержит только числа из `arr` из диапазона от `a` до `b`.

То есть, проверка имеет вид $a \leq arr[i] \leq b$.

Функция не должна менять `arr`.

Например:

```
var arr = [5, 7, 4, 8, 3, 0];  
  
var filtered = filterRange(arr, 3, 5);  
// filtered = [5, 4, 3];  
// arr = [5, 7, 4, 8, 3, 0];
```

Методы массивов

Метод split

```
var names = 'Маша, Петя, Марина, Василий';  
  
var arr = names.split(', ');  
  
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {  
    console.log( 'Вам сообщение ' + arr[i] );  
}  
  
var str = 'test';  
console.log( str.split('') ); // t,e,s,t
```

Метод join

```
var arr = [ 'Маша', 'Петя', 'Марина', 'Василий' ];  
var str = arr.join(';');  
console.log( str ); // Маша;Петя;Марина;Василий
```

Удаление из массива

```
var arr = ['Я', 'иду', 'домой'];
```

```
delete arr[1]; // значение с индексом 1 удалено
```

```
// теперь arr = ['Я', undefined, 'домой'];
```

```
console.log(arr[1]); // undefined
```

Метод splice

`arr.splice(index[, deleteCount, elem1, ..., elemN])`

```
var arr = ['Я', 'изучаю', 'JavaScript'];
```

```
// начиная с позиции 1, удалить 1 элемент  
arr.splice(1, 1);
```

```
console.log( arr );  
// осталось ['Я', 'JavaScript']
```


Метод splice - перенос элементов

```
var arr = ['Я', 'сейчас', 'изучаю', 'JavaScript'];  
// удалить 3 первых элемента и добавить другие вместо них  
arr.splice(0, 3, 'Мы', 'изучаем')  
  
console.log( arr ) // теперь ['Мы', 'изучаем', 'JavaScript']
```

```
var arr = ['Я', 'сейчас', 'изучаю', 'JavaScript'];  
// удалить 2 первых элемента  
var removed = arr.splice(0, 2);  
  
console.log( removed );  
// 'Я', 'сейчас' <-- array of removed elements
```

Метод splice - добавить элемент

```
var arr = ['Я', 'изучаю', 'JavaScript'];
```

```
// с позиции 2
```

```
// удалить 0
```

```
// вставить 'сложный', 'язык'
```

```
arr.splice(2, 0, 'сложный', 'язык');
```

```
console.log( arr );
```

```
// 'Я', 'изучаю', 'сложный', 'язык', 'JavaScript'
```

Метод splice - отрицательная позиция

```
var arr = [1, 2, 5];
```

```
// начиная с позиции индексом -1 (предпоследний элемент)  
// удалить 0 элементов,  
// затем вставить числа 3 и 4  
arr.splice(-1, 0, 3, 4);
```

```
console.log( arr ); // результат: 1,2,3,4,5
```

Метод slice

`arr.slice(start, end)`

```
var arr = [ 'Почему', 'надо', 'учить', 'JavaScript' ];
```

```
var arr2 = arr.slice(1, 3);  
// элементы 1, 2 (не включая 3)
```

```
console.log( arr2 ); // надо, учить
```

Метод slice

```
var arr = ['Почему', 'надо', 'учить', 'JavaScript'];  
console.log( arr.slice(1) );  
// взять все элементы, начиная с номера 1
```

```
var arr2 = arr.slice(-2);  
// копировать от 2го элемента с конца и дальше
```

```
var fullCopy = arr.slice();  
// копия всего массива
```

Сортировка sort()

```
var arr = [ 1, 2, 15 ];
```

```
arr.sort();
```

```
console.log( arr ); // 1, 15, 2
```

Свой порядок сортировки

```
function compareNumeric(a, b) {  
    if (a > b) return 1;  
    if (a < b) return -1;  
    return 0;  
}
```

```
var arr = [ 1, 2, 15 ];
```

```
arr.sort(compareNumeric);
```

```
console.log(arr); // 1, 2, 15
```

Свой порядок сортировки

```
var arr = [ 1, 2, 15 ];  
arr.sort(function(a, b) { return a - b });  
console.log(arr); // 1, 2, 15
```


reverse

```
var arr = [1, 2, 3];  
arr.reverse();  
  
console.log( arr ); // 3,2,1
```

concat

```
var arr = [1, 2];  
var newArr = arr.concat(3, 4);  
  
console.log( newArr ); // 1,2,3,4
```

```
var arr = [1, 2];  
var newArr = arr.concat([3, 4], 5);  
// то же самое, что arr.concat(3,4,5)  
  
console.log( newArr ); // 1,2,3,4,5
```

indexOf/lastIndexOf

```
var arr = [1, 0, false];
```

```
console.log( arr.indexOf(0) ); // 1  
console.log( arr.indexOf(false) ); // 2  
console.log( arr.indexOf(null) ); // -1
```

Object.keys(obj)

```
var user = {  
  name: 'Sergey',  
  age: 30  
};  
  
var keys = Object.keys(user);  
  
console.log( keys ); // name, age
```

Задача 1

В объекте есть свойство `className`, которое содержит список «классов» – слов, разделенных пробелом. Создайте функцию `addClass(obj, cls)`, которая добавляет в список класс `cls`, но только если его там еще нет. Ваша функция не должна добавлять лишних пробелов.

```
var obj = {  
  className: 'open menu'  
};
```

```
addClass(obj, 'new'); // obj.className='open menu new'  
addClass(obj, 'open'); // без изменений  
addClass(obj, 'me'); // obj.className='open menu new me'  
  
console.log( obj.className ); // "open menu new me"
```

Задача 1 (решение)

```
function addClass(obj, cls) {  
    var classes = obj.className ? obj.className.split(' ') : [];  
  
    for (var i = 0; i < classes.length; i++) {  
        if (classes[i] == cls) return; // класс уже есть  
    }  
  
    classes.push(cls); // добавить  
  
    obj.className = classes.join(' '); // и обновить свойство  
}  
  
var obj = {  
    className: 'open menu'  
};  
  
addClass(obj, 'new');  
addClass(obj, 'open');  
addClass(obj, 'me');  
console.log(obj.className); // open menu new me
```

Задача 2

Напишите функцию `toCamelCase(str)`, которая преобразует строки вида «my-short-string» в «myShortString».

То есть, дефисы удаляются, а все слова после них получают заглавную букву.

Например:

```
toCamelCase('background-color'); // 'backgroundColor';  
toCamelCase('list-style-image'); // 'listStyleImage';  
toCamelCase('-webkit-transition'); // 'WebkitTransition';
```

P.S. Вам пригодятся методы строк `charAt`, `split` и `toUpperCase`.

Задача 2 (решение)

```
function toCamelCase(str) {  
  var arr = str.split('-');  
  
  for (var i = 1; i < arr.length; i++) {  
    // преобразовать: первый символ с большой буквы  
    arr[i] = arr[i].charAt(0).toUpperCase() + arr[i].slice(1);  
  }  
  
  return arr.join('');  
}
```


Задача 3

Написать функцию обратной сортировки reverseSort(arr).
Которая сортирует численный массив от большего к
меньшему.

```
var arr = [5, 2, 1, -10, 8];  
console.log( reverseSort(arr) ); // 8, 5, 2, 1, -10
```

Задача 3 (решение)

```
function reverseSort(a, b) {  
    return b - a;  
}
```

```
arr.sort(reverseSort);
```

```
console.log( arr );
```

Перебор массивов

forEach

```
var arr = ['Яблоко', 'Апельсин', 'Груша'];

arr.forEach(function(item, i, arr) {
    console.log( i + ': ' + item + ' (Array: ' + arr + ') ' );
});

//      0: Яблоко (Array:Яблоко,Апельсин,Груша)
//      1: Апельсин (Array:Яблоко,Апельсин,Груша)
//      2: Груша (Array:Яблоко,Апельсин,Груша)
```

filter

```
var arr = [1, -1, 2, -2, 3];  
  
var positiveArr = arr.filter(function(number) {  
    return number > 0;  
});  
  
console.log( positiveArr ); // 1,2,3
```

map

```
var names = ['HTML', 'CSS', 'JavaScript'];  
  
var nameLengths = names.map(function(name) {  
    return name.length;  
});  
  
// получили массив с длинами  
console.log( nameLengths ); // 4,3,10
```

every/some

```
var arr = [1, -1, 2, -2, 3];
```

```
function isPositive(number) {  
    return number > 0;  
}
```

```
console.log( arr.every(isPositive) );  
// false, не все положительные
```

```
console.log( arr.some(isPositive) );  
// true, есть хоть одно положительное
```

reduce/reduceRight

```
var arr = [1, 2, 3, 4, 5]
```

```
// для каждого элемента массива запустить функцию,  
// промежуточный результат передавать первым аргументом далее  
var result = arr.reduce(function(sum, current) {  
    return sum + current;  
}, 0);
```

```
console.log( result ); // 15
```


Задача

Код ниже получает из массива строк новый массив, содержащий их длины. Перепишите его: уберите цикл, используйте вместо него метод `map`.

```
var arr = [ 'Есть', 'жизнь', 'на', 'Марсе' ];  
  
var arrLength = [];  
for (var i = 0; i < arr.length; i++) {  
    arrLength[i] = arr[i].length;  
}  
  
console.log( arrLength ); // 4,5,2,5
```

arguments

Доступ к «лишним» аргументам

```
function sayHi() {  
    for (var i = 0; i < arguments.length; i++) {  
        console.log( 'Hello ' + arguments[i] );  
    }  
}
```

```
sayHi( 'Sergey', 'Dima' );  
// 'Hello Sergey', 'Hello Dima'
```

arguments — не массив

```
function sayHi() {  
    var a = arguments.shift();  
    // error! нет такого метода!  
}
```

```
sayHi(1);
```

```
var args = [];  
for (var i = 0; i < arguments.length; i++) {  
    args[i] = arguments[i];  
}
```

«Именованные аргументы»

```
function showWarning(options) {  
    var width = options.width || 200; // по умолчанию  
    var height = options.height || 100;  
    var title = options.title || 'Предупреждение';  
    // ...  
}
```

```
// Параметры в объекте  
showWarning({  
    contents: 'Вы вызвали функцию'  
});
```

```
// Сравните с передачей обычных аргументов  
showWarning(null, null, 'Предупреждение!');
```

Сумма аргументов

Напишите функцию `sum(...)`, которая возвращает сумму всех своих аргументов.

```
sum( ) = 0  
sum(1) = 1  
sum(1, 2) = 3  
sum(1, 2, 3) = 6  
sum(1, 2, 3, 4) = 10
```

Date and Time

Создание

- `new Date()`
- `new Date(milliseconds)`
- `new Date(datestring)`
- `new Date(year, month, date, hours, minutes, seconds, ms)`

«Именованные аргументы»

```
var now = new Date();  
console.log( now );  
// Wed Jun 17 2015 21:17:19 GMT+0300 (EEST)
```

```
// 24 часа после 01.01.1970 GMT+0  
var Jan02_1970 = new Date(3600 * 24 * 1000);  
console.log( Jan02_1970 );
```

```
new Date(2011, 0, 1, 0, 0, 0, 0);  
// 1 января 2011, 00:00:00
```

```
new Date(2011, 0, 1);  
// то же самое, часы/секунды по умолчанию равны 0
```

Получение компонентов даты

- `getFullYear()` // год из 4х цифр
- `getMonth()` // месяц от 0 до 11
- `getDate()` // число месяца от 1 до 31
- `getHours()`, `getMinutes()`, `getSeconds()`, `getMilliseconds()`
- `getDay()` // день недели 0-6
- `getTime()` // число миллисекунд, с 1.01.1970 года GMT+0
- `getTimezoneOffset()` // разницу между местным и UTC-временем, в минутах

Установка компонентов даты

- `setFullYear(year [, month, date])`
- `setMonth(month [, date])`
- `setDate(date)`
- `setHours(hour [, min, sec, ms])`
- `setMinutes(min [, sec, ms])`
- `setSeconds(sec [, ms])`
- `setMilliseconds(ms)`
- `setTime(milliseconds)`

Автоисправление даты

```
var d = new Date(2011, 1, 28);  
d.setDate(d.getDate() + 2);
```

```
console.log( d ); // 2 марта, 2011
```

```
var d = new Date();  
d.setSeconds(d.getSeconds() + 70);
```

```
console.log( d ); // выведет корректную дату
```

```
d.setDate(1); // поставить первое число месяца  
console.log( d );
```

```
d.setDate(0); // последнее число предыдущего месяца  
console.log( d );
```

```
d.setDate(-1); // предпоследнее число предыдущего месяца  
console.log( d );
```

Преобразование к числу, разность дат

```
console.log(+new Date);  
// +date то же самое, что: +date.valueOf()  
  
var start = new Date; // засекли время  
  
// что-то сделать  
for (var i = 0; i < 100000; i++) {  
    var doSomething = i * i * i;  
}  
  
var end = new Date; // конец измерения  
  
console.log( 'Цикл занял ' + (end - start) + ' ms' );
```

На дом!

- `toLocaleString()`
- `toString()`, `toDateString()`, `toTimeString()`
- `toUTCString()`, `toISOString()`
- `Date.parse`
- `Date.now()`

Создайте дату

Создайте объект Date для даты: 25 февраля 2015 года, 2 часа 17 минут.

Временная зона — местная. Выведите его на экран.

Имя дня недели

Создайте функцию `getWeekDay(date)`, которая выводит текущий день недели в коротком формате 'пн', 'вт', ... 'вс'.

```
var date = new Date(2012,0,3); // 3 января 2012
console.log( getWeekDay(date) ); // Должно вывести 'вт'
```


План занятия

- Объекты как ассоциативные массивы
- Перебор свойств объектов
- Передача объектов по ссылке
- Массивы с числовыми индексами
- Методы массивов
- Псевдомассив «arguments»
- Дата и Время



2015