Report

1. 实验环境

• UDP: python 3.9

FTP server: Linux Ubuntu 20.04FTP client: python3.9 + PyQt5

2. 实验成果

- UDP成功实现了数据交互
- FTP server实现了要求的所有指令,支持多客户端连接,可以处理常见的异常情况发送合适的错误码。使用 autograde.py 评测达到满分。
- FTP将所有要求的指令通过UI展现,接入本地虚拟机的server和科协提供的服务器进行了多次测试,能够正确解析目录下的文件,完成文件上传和下载,由于时间关系,能够处理一部分的异常,并未进行完全的单元测试。

3. FTP指令

• USER:发送用户名,server接收用户名

• PASS:发送密码,服务器确认登录

• RETR:服务器获取当前目录下的指定文件

• STOR:将本地文件上传到远程服务器的目录下

• QUIT:结束登录,返回统计信息,退出连接,再次登录需要重新连接。

• ABOR:结束登录,返回统计信息,中断连接,再次登录需要重新连接。

• SYST:查询服务器的操作系统类型

• TYPE: TYPE I指定文件的传输方式是二进制。

• PORT:下一次文件传输为主动连接,客户端开启端口等待服务器的连接。

• PASV:下一次文件传输为被动连接,服务器端生成一个随机端口并返回,等待客户端的数据连接。

• MKD: 创建新的目录。

• CWD:修改当前的工作目录

• PWD:返回当前的工作目录

• LIST: 生成当前工作目录下的所有文件信息

• RMD:删除当前工作目录下的一个空目录

• RNFR:指定要重命名的目录或文件名称

• RNTO:指定目录或者文件的新名称

4. FTP Server

数据结构

为了支持多客户端同时访问,设计了 Clients 结构体,记录每个客户端的连接、读写状态、传输文件名称,传输字节大小等信息,详见 config.h 文件

功能划分

我将程序用到的函数划分成了四种类型,包括命令处理、路径处理、socket处理和其它类型。

- cmd_handle:包括了指令分发的函数 cmd_handler 和所有指令的具体实现
- path_utils:包括了获取文件绝对路径,检验是否是文件夹、文件,删除文件等函数的实现
- socket_utils:包括初始化客户端结构体套接字、生成新的套接字、关闭传输控制命令的套接字和传输数据的套接字等函数的实现
- utils:包括了检查ip和端口、发送控制命令、传输数据的函数的实现。

核心功能实现

- 多客户端工作目录的维护: server维护根目录、clients结构体维护每个客户端的相对的工作目录,通过这种方式,每个客户端可以在不同的工作目录下传输数据。
- 传输文件:通过反复从文件中读取固定字长的字节并发送,用读取的长度作为传输文件停止、继续的标志。同时用读取的字节长度来更新客户端结构体的偏移量,方便后续断点重发功能的实现。但是很遗憾由于时间原因,该选做功能并未实现。
- 多用户支持:如同guide里面所说,不一定要使用多线程实现。只要把客户端的状态合理划分好,每一次都遍历所有处于连接状态的客户端并分别接收命令进行处理,同样可以实现对多客户端的支持。

5. FTP Client

• UI界面实现

使用 QT Designer 设计好后用pyUIC生成python代码。之后感觉原生的QT界面美观性欠缺,使用QSS进行美化

• 核心功能实现

见 FTPcient.py 文件,顶层类 FTPClient 有成员类 client 、 login 、 window ,功能如下

- o login 是登录界面,需要用户输入用户名、密码、ip地址和端口信息
- o window 是处于登录状态后实际操作的页面
- o client 实现了所有要求的指令和server进行交互

FTPClient 其它的成员函数主要用于 window 页面按钮的槽函数,对FTP的命令实现了UI的封装。

实验感想

这次实验对我来说难度比较大,一开始对着文档看了两天一直不知道如何下手,后来学习了socket之后简单实现了几个命令后才有一点思路。然后设计好程序的结构后每天都不断的重复看文档、写代码、调试。先实现了server之后,有一点点写完了client,之后发现连实验室的服务器后还会阻塞住,又调试两天后终于赶在ddl前做完了。在实验过程中对UDP、TCP的原理更加清楚了,也学会了简单的socket编程和PyQt5,我感觉收获非常大,感谢老师和助教学长的辛勤付出!