**Carrera de Computación e Informática**

*“Creación de Aplicativo Android EasyProm*”

**MCVS-O1-103 Casos de Uso de Negocio**

**Versión 1.0**

**Abril del 2019 -I**

ÍNDICE

[1. Historial del Documento 3](#_Toc199652828)

[2. Introducción 4](#_Toc199652829)

[3. Desarrollo del Proyecto 4](#_Toc199652830)

[3.1 Modelado del Negocio 4](#_Toc199652831)

[3.2 Modelo del dominio 4](#_Toc199652832)

[4. Modelado de Casos de Uso del Negocio 4](#_Toc199652833)

[4.1 Descripción de los casos de uso de negocio 4](#_Toc199652834)

[4.2 Diagrama de casos de uso de negocio 4](#_Toc199652835)

[4.3 Modelo de Objetos del Negocio 4](#_Toc199652836)

[4.3.1 2.6.1 Entidades: 4](#_Toc199652837)

[5. Diagrama general 4](#_Toc199652838)

# Historial del Documento

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Información del Documento | | |
| Observaciones | Modificado por… | Fecha |
|  | Ramos Lopez Fabrizzio | 28/05/2019 |
|  |  |  |

# Introducción

El propósito de este documento es saber el funcionamiento actual de las empresas de venta y comercio que brindan todo tipo de descuento dentro de la compra, para que posteriormente estos procesos sean automatizados y mejorados, llevándolos a un mejor funcionamiento dentro de un aplicativo móvil, donde podrán realizar un canjeo de promociones que se les hará útil al momento de realizar cualquier compra dentro de cualquier establecimiento ya sea de comida, ropa, ocio, etc.

# Desarrollo del Proyecto

## Modelado del Negocio

## Modelo del dominio



# Modelado de Casos de Uso del Negocio

## Descripción de los casos de uso de negocio









## Descripción de los actores negocio

.

## Diagrama de casos de uso de negocio



# Modelado de analisis del Negocio

## Descripción de las Entidades de negocio





## Descripción de las Trabajador de negocio





## Diagrama de objetos de negocio



# realizacion negocio

## Diagrama de Actividad de Negocio

