



EDUCATION



UBUNTU- EDU II -ANGGA A.R -HENDRI WAHYUDI -REZA ADITYA A.P





ooo

UBUNTU-EDU

TEMA : PENDIDIKAN

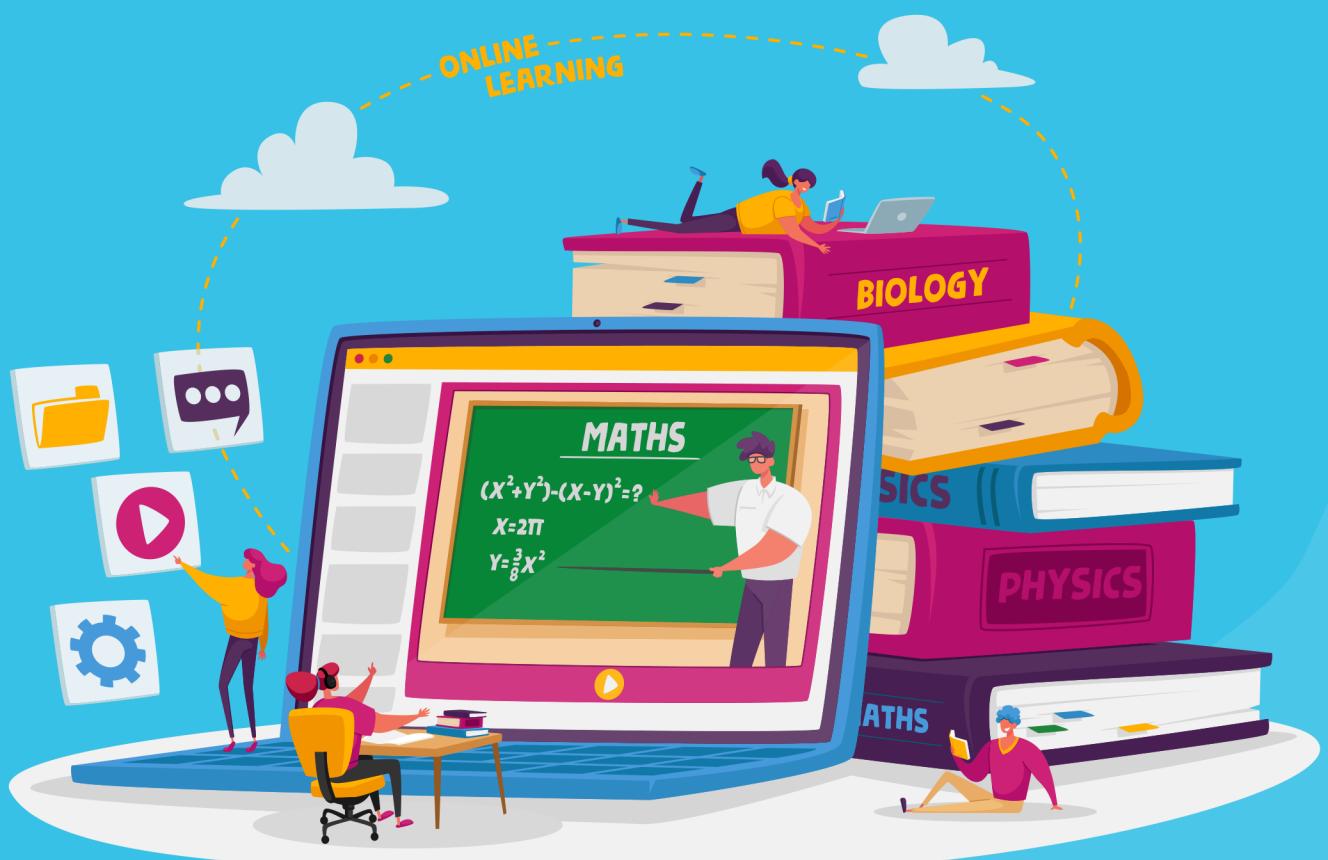
TUJUAN ; MENYEDIAKAN APLIKASI PEMBELAJARAN

KEUNIKAN : MENYAJIKAN PLATFORM UNTUK DUNIA PENDIDIKAN

TARGET PENGUNA : SEMUA UMUR

APLIKASI YANG DIINSTAL :

1. KBRUCH
2. KGEOGRAPHY
3. KTOUCH
4. KIG
5. KHANGMAN
6. KSTARS





- APLIKASI YANG DIINSTAL -

A. KBRUCH

KBruch adalah program kecil untuk berlatih menghitung dengan pecahan dan persentase.

B. KGEOGRAPHY

KGEOGRAPHY adalah alat pembelajaran geografi, yang memungkinkan kamu untuk belajar tentang perpecahan politik di beberapa negara

C. KTOUCH

KTouch adalah pelatih mesin ketik untuk belajar mengetik. Ini memberimu teks untuk berlatih dan menyesuaikan ke tingkat yang berbeda tergantung pada seberapa baik kamu.

D. KIG

Kig adalah perangkat lunak matematika interaktif untuk pembelajaran dan pengajaran geometri. Hal ini memungkinkan untuk mengeksplorasi angka dan konsep matematika menggunakan komputer dan juga dapat berfungsi sebagai alat menggambar untuk angka matematika.

E. KHANGMAN

KHangMan adalah permainan yang didasarkan pada permainan hangman (algojo) yang terkenal. Ini ditujukan untuk anak-anak berusia enam tahun ke atas.

F. KSTARS

KStars adalah Software Astronomi yang terlisensi secara bebas, sumber terbuka, lintas platform oleh KDE.

ooo

ooo

ooo



ALAT & PERANGKAT



A. Perangkat : Laptop

B. Tools :

-Gnome-TWeak

-Terminal

-virtualBox

C. Mengubah :

-Tema

-Wallpaper

-Font

-Logo

-Desain

-Taskbar

EVALUASI

Kesulitan :

- Logo Booting Menghilang
- Kurangnya Referensi

Fitur :

- Berjalan dengan baik



KONTRIBUSI

Angga Setiawan : Remaster

Reza Aditya Angga Putra : Graphic Desainer

Hendri Wahyudi : PPT





THANK YOU!

UNIVERSITAS DUTA BANGSA TEKNIK INFORMATIKA 2023

