

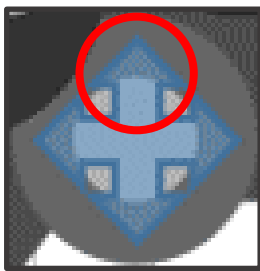
## 3Dゲームの操作

ゲームの内容によって、キャラクター移動とカメラ操作の方法は異なりますが、3Dアクションゲームの場合、以下の操作が主流です。



キャラクターの移動

カメラ操作(回転)



キャラクター移動の『↑』を押した際に、前方へ移動しますが、この『前方』は、キャラクターの前方でもなく、3Dワールドの前方(Zの正方向)でもなく、カメラの向きに対する『前方』になります。



カメラの向きに対する前方

キャラの向きに対する前方