

# **ArcSoft Face Detection**

开发指导文档

© 2017 ArcSoft Inc. All rights reserved.



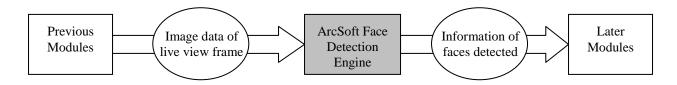
# 目录

ARCSOFT FACE DETECTION	1
概述	3
1.1. 运行环境	3
1.2. 系统要求	3
1.3. 支持颜色空间格式	3
类描述	4
2.1. CLASS AFD_FSDKFACE	4
2.1.2. 构造函数	4
2.1.3. 成员函数	
2.2. CLASS AFD_FSDKError	
2.2.2. 构造函数	5
2.2.3. 成员函数	5
2.2.4. 类常量	
2.3. CLASS AFD FSDKVERSION	
	6
2.3.2. 构造函数	
2.3.3. 成员函数	
2.4. CLASS AFD_FSDKENGINE	
	6
2.4.2. 构造函数	
2.4.3. 成员函数	
2.4.4. 类常量	
示例代码	9



# 概述

虹软人脸检测引擎工作流程图:



# 1.1. 运行环境

• Android ARM 32

# 1.2. 系统要求

• Android 5.x 或以上

# 1.3. 支持颜色空间格式

支持图像的颜色格式: NV21



# 类描述

# 2.1. Class AFD\_FSDKFace

### 2.1.1. 功能描述

用来保存检测到的人脸信息

## 2.1.2. 构造函数

#### 2.1.2.1. AFD\_FSDKFace(AFD\_FSDKFace self)

参数:

AFD FSDKFace self

类对象, 创建的对象和传入的对象数据一致

#### 2.1.2.2. AFD\_FSDKFace()

## 2.1.3. 成员函数

### 2.1.3.1. Rect getRect()

返回值:

保存的人脸框(Rect(left, top, right, bottom))

#### 2.1.3.2. int getDegree()

返回值:

保存的人脸角度(AFD\_FOC\_0, AFD\_FOC\_90等)

#### 2.1.3.3. String toString()

返回值:

格式化人脸信息的字符串(String("Rect(left, top – right, bottom), Degree"))

#### 2.1.3.4. AFD\_FSDKFace clone()

返回值:

本对象的拷贝

## 2.2. Class AFD\_FSDKError

## 2.2.1. 功能描述

这个类用来保存函数执行的错误信息。



## 2.2.2. 构造函数

## 2.2.2.1. AFD\_FSDKError()

# 2.2.3. 成员函数

## 2.2.3.1. int getCode()

返回值:

错误码值(MOK, MERR\_INVALID\_PARAM 等)

## 2.2.4. 类常量

## 2.2.4.1. 错误码

引擎返回的错误值定义

0	成功
0x0001	基础错误起始值
0x0001	未知错误
0x0002	参数错误
0x0003	输入了引擎不支持的参数或 者数据
0x0004	内存不足
0x0005	状态错误(未初始化就调用 了接口)
0x0009	内存上溢
0x000a	内存下溢
0x7000	校验错误起始值
0x7001	非法 APPID
0x7002	非法 SDKID
0x7003	SDKKEY 不是于当前 APPID 名下的
0x7004	SDKKEY 不是当前 SDK 所支持的
0x7005	不支持的系统版本
0x7006	SDK 过期
	0x0001 0x0001 0x0002 0x0003 0x0004 0x0005 0x0009 0x000a 0x7000 0x7001 0x7002 0x7003 0x7004 0x7005



## 2.3. Class AFD\_FSDKVersion

### 2.3.1. 功能描述

这个类用来保存版本信息

### 2.3.2. 构造函数

2. 3. 2. 1. AFD\_FSDKVersion()

## 2.3.3. 成员函数

#### 2.3.3.1. String toString()

返回值:

包含所有版本信息的字符串

# 2.4. Class AFD\_FSDKEngine

### 2.4.1. 功能描述

这个类具体实现了人脸检测的功能

## 2.4.2. 构造函数

2.4.2.1. AFD\_FSDKEngine()

## 2.4.3. 成员函数

# 2.4.3.1. AFD\_FSDKError AFD\_FSDK\_InitialFaceEngine(String appid, String sdkkey, int orientsPriority, int scale, int maxFaceNum)

这个函数功能为初始化引擎,设置检测角度、范围,数量。创建对象后,必须先于其他成员函数调用,否则其他成员函数会返回 MERR\_BAD\_STATE。

#### 参数:

String appid	用户申请 SDK 时获取的 App Id
String sdkkey	用户申请 SDK 时获取的 SDK Key
int orientsPriority	指定检测的角度(AFD_OPF_0_ONLY, AFD_OPF_90_ONLY等)
int scale	指定支持检测的最小人脸尺寸,有效值范围[2,32],推荐值 16
int maxFaceNum	最多能检测到的人脸个数,有效值范围[1,50],推荐值 25

#### 返回值:



返回 AFD\_FSDKError 对象,具体错误信息参考 Class AFD\_FSDKError

# 2.4.3.2. AFD\_FSDKError AFD\_FSDK\_StillImageFaceDetection(byte[] data, int width, int height, int format, List<AFD\_FSDKFace> list)

这个函数功能为检测输入的图像中存在的人脸、输出结果和初始化时设置的参数有密切关系。

#### 参数:

byte[] data	输入的图像数据
int width	图像宽度
int height	图像高度
int format	图像格式
List <afd_fsdkface> list</afd_fsdkface>	检测到的人脸会放到到该列表里。注意 AFD_FSDKFace 对象引擎 内部重复使用,如需保存,请 clone 一份 AFD_FSDKFace 对象或另外 保存

#### 返回值:

返回 AFD\_FSDKError 对象,具体错误信息参考 Class AFD\_FSDKError

#### 2.4.3.3. AFD\_FSDKError AFD\_FSDK\_UninitialFaceEngine()

这个函数功能为销毁引擎,释放占用的内存资源。

#### 返回值:

返回 AFD\_FSDKError 对象,具体错误信息参考 Class AFD\_FSDKError

# 2.4.3.4. AFD\_FSDKError AFD\_FSDK\_GetVersion(AFD\_FSDKVersion version)

这个函数功能为获取 SDK 版本信息

#### 参数:

AFD_FSDKVersion	版本信息对象 参考 Class AFD_FSDKVersion
version	

#### 返回值:

返回 AFD FSDKError 对象,具体错误信息参考 Class AFD FSDKError

## 2.4.4. 类常量

#### 2.4.4.1. 颜色格式

引擎支持的颜色格式

CP_PAF_NV21	0x802	8-bit Y 层,之后是 8-bit 的 2x2 采样的 U,V 交织层
-------------	-------	---------------------------------------

#### 2.4.4.2. 检测角度

引擎初始化时输入的目标检测角度

AFD_OPF_0_ONLY	0x1	检测 0 度方向
AFD_OPF_90_ONLY	0x2	检测 90 度方向



AFD_OPF_270_ONLY	0x3	检测 270 度方向
AFD_OPF_180_ONLY	0x4	检测 180 度方向
AFD_OPF_0_HIGHER_EXT	0x5	检测 0, 90, 180, 270 四个方向,0 度更优先

## 2.4.4.3. 人脸角度

检测结果中的人脸角度

AFD_FOC_0	0x1	0度
AFD_FOC_90	0x2	90度
AFD_FOC_270	0x3	270 度
AFD_FOC_180	0x4	180 度
AFD_FOC_30	0x5	30度
AFD_FOC_60	0x6	60度
AFD_FOC_120	0x7	120度
AFD_FOC_150	0x8	150 度
AFD_FOC_210	0x9	210度
AFD_FOC_240	0xa	240 度
AFD_FOC_300	0xb	300 度
AFD_FOC_330	0xc	330度



# 示例代码

```
AFD FSDKInterface engine = new AFD FSDKEngine();
// 用来存放检测到的人脸信息列表
List<AFD_FSDKFace> result = new ArrayList<AFD_FSDKFace>();
//初始化人脸检测引擎,使用时请替换申请的 APPID 和 SDKKEY
AFD_FSDKError err = engine.AFD_FSDK_InitialFaceEngine("APPID","SDKKEY",
AFD_FSDKEngine.AFD_OPF_0_HIGHER_EXT, 16, 5);
Log.d("com.arcsoft", "AFD_FSDK_InitialFaceEngine = " + err.getCode());
//输入的 data 数据为 NV21 格式(如 Camera 里 NV21 格式的 preview 数据),其中 height 不能为奇
数,人脸检测返回结果保存在 result。
err = engine.AFD_FSDK_StillImageFaceDetection(data, width, height,
AFD_FSDKEngine.CP_PAF_NV21, result);
Log.d("com.arcsoft", "AFD_FSDK_StillImageFaceDetection =" + err.getCode());
Log.d("com.arcsoft", "Face=" + result.size());
for (AFD_FSDKFace face : result) {
   Log.d("com.arcsoft", "Face:" + face.toString());
}
//销毁人脸检测引擎
err = engine.AFD_FSDK_UninitialFaceEngine();
Log.d("com.arcsoft", "AFD_FSDK_UninitialFaceEngine =" + err.getCode());
```