

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

MIP

Online kalendár pre plánovanie a organizáciu času

Anton Hrimov

September 2025

Krátky popis projektu: Analýza a návrh online kalendára, ktorý poskytuje široké možnosti pre organizáciu času, plánovanie stretnutí, sledovanie aktivít a zdieľanie plánov medzi používateľmi. Projekt je zameraný na vytvorenie moderného a praktického nástroja, ktorý pomôže študentom a aktívnym ľuďom efektívnejšie plánovať svoj čas.

1 Úvod

V dnešnej dobe sa efektívne plánovanie času stáva čoraz dôležitejším. Študenti, profesionáli aj bežní používatelia často hľadajú spôsoby, ako zladiť školské, pracovné a osobné povinnosti. Cieľom tohto projektu je vytvoriť moderný online kalendár, ktorý zjednoduší organizáciu času a poskytne používateľom možnosť zdieľať svoje plány s ostatnými [6].

2 Ciele projektu

Hlavným cieľom projektu je vyvinúť interaktívny online systém, ktorý umožní:

- vytvárať a upravovať udalosti v kalendári,
- organizovať stretnutia s ostatnými používateľmi,
- prezeráť si aktivity a plány priateľov alebo kolegov,
- plánovať nielen pracovné úlohy, ale aj osobné voľnočasové aktivity,
- nastaviť pripomienky na dôležité udalosti.

3 Prehľad implementácie

Systém bude navrhnutý ako webová aplikácia. Používateľské rozhranie bude intuitívne, s možnosťou vizualizácie týždenného alebo mesačného prehľadu [1]. Backend bude zabezpečovať spracovanie používateľských údajov, plánovanie udalostí a synchronizáciu kalendárov medzi používateľmi. Projekt je možné rozšíriť o:

- synchronizáciu s Google Calendar alebo mobilnými zariadeniami [7],
- AI odporúčania pre efektívne plánovanie,
- analytiku využitia času.

4 Záver

Navrhnutý online kalendár poskytuje moderné riešenie pre študentov aj profesionálov, ktorí chcú mať svoj čas pod kontrolou. Cieľom je spojiť jednoduchosť používania s vysokou mierou funkcionality a sociálnej interakcie, aby sa plánovanie stalo prirodzenou a príjemnou súčasťou každodenného života [2].

Literatúra

- [1] Nielsen, J. (1994). *Usability Engineering*. Morgan Kaufmann.
- [2] Norman, D. (2013). *The Design of Everyday Things (Revised and Expanded Edition)*. Basic Books.
- [3] Cagan, M. (2017). *Inspired: How to Create Tech Products Customers Love*. Wiley.
- [4] McConnell, S. (2004). *Code Complete: A Practical Handbook of Software Construction*. Microsoft Press.
- [5] Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2019). *Software Engineering: A Practitioner's Approach (9th Edition)*. McGraw-Hill Education.
- [6] Newport, C. (2016). *Deep Work: Rules for Focused Success in a Distracted World*. Grand Central Publishing.
- [7] Google Developers. (2024). *Google Calendar API Documentation*. Retrieved from <https://developers.google.com/calendar>
- [8] Huang, L., & Zhang, M. (2022). UX Design Patterns in Digital Calendar Applications. *Proceedings of the International Conference on Human-Computer Interaction*, Springer.
- [9] Chen, Y., & Li, Q. (2021). Design and Implementation of an Online Calendar System Based on Cloud Services. *International Journal of Computer Applications*, 183(45), 1–5.