

Dodging Ninja



Oyundaki karakterimiz olan ninja, sağdan ve soldan gelen topların üzerinden zıplamalıdır. Bu toplar sadece sağdan, sadece soldan veya hem sağdan hem soldan gelebilir.

- Verilen linkten indireceğiniz ninjanın idle-running-jumping animasyonlarını kullanmalısınız.
- Karakter ekranın dışına çıkamaz (Mathf.Clamp)
- Karakter havadayken tekrar zıplayamaz. (Double jump olmamalı)
- Toplar rastgele bir şekilde sağdan, soldan veya her iki yerden instantiate edilecek.
- Toplar oluşturulduktan belli bir saniye sonra yok edilmeli.
- Ekranda 1 dakikadan geriye sayacak, 1 dakika sonunda karakter toplardan 3 defa hasar almamışsa oyunu kazandı ekranı ile karşılaşacak. Burada tekrar oyna butonu olmalı.
- Ekranda 15. dersteki gibi bir kalp göstergesi olmalı. Karakter 3 kere hasar aldıktan sonra oyunu kaybetti ekranı çıkmalı. Tekrar oyna butonu olmalı.

Oyunu WebGL formatında yapıp itch.io sitesine oynanabilir halini yüklemelisiniz. Ayrıca Github üzerinde repository oluşturmalsınız.

itch.io kullanımı:

<https://youtu.be/fPBv5afIE6Y>

Github kullanımı:

<https://youtu.be/qpXxcvS-g3g>

Karakter ve animasyonlar:

<https://drive.google.com/file/d/1a8PqicP2T6X6CQ05Mk5XRklHH26jUDd4/view?usp=sharing>