1/19/2025

مرتضی حیدری محمد یاسین خانی

کلاس مبانی برنامه نویسی

پروژه مبانی

بازی Maze

**فهرست مطالب**

**مقدمه1**

**زبان برنامه نویسیc++ 2**

**کتابخانه گرافیکی 5**

**توضیحات پروژه4**

**طراحی برد بازی5**

**مختصات موانع برد5**

**مختصات فضای خالی برد5**

**طراحی پنجره5**

**تابع کشیدن شئ6**

**ساختن لیبل6**

**تنظیم سایز پنجره6**

**تنظیم کشیدن خطوط درون پنجره6**

**تنظیم دکمه های ورودی و عملکرد آنها6**

**تنظیم رنگ پس زمینه پنجره6**

**تنظیم تابع WINAPI6**

**منطق پروژه5**

**منطق طراحی برد پروژه6**

**منطق تعیین مختصات موانع برد6**

**منطق تعیین مختصات فضای خالی برد6**

**منطق تعیین عملکرد دکمه ها6**

**منطق اعلام برنده و بازنده6**

**نتیجه گیری4**