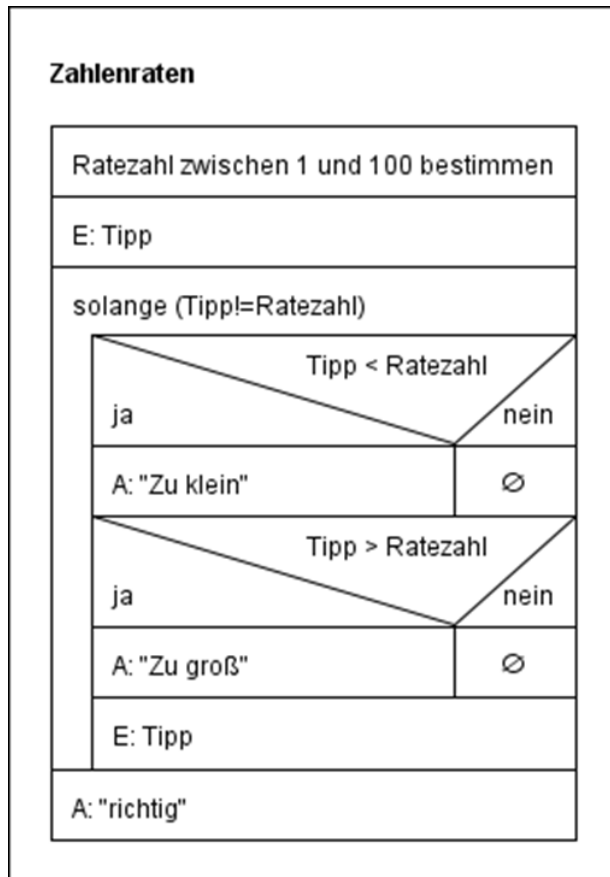


Aufgabe:

Es ist ein Zahlenratespiel zu programmieren. Der Spieler muss eine vom Computer festgelegte Zahl zwischen 1 und 100 raten. Dabei ist die Anzahl der Versuche zu bestimmen.

Algorithmus



Programm

```
public static void main(String[] args) {
    int rateZahl = (int) (Math.random() * 100);
    int tipp = InOut.readInt("Geben Sie den Tipp ein:");
    while (tipp != rateZahl) {
        if (tipp < rateZahl)
            System.out.println("Zu klein!");
        if (tipp > rateZahl)
            System.out.println("Zu Groß");
        tipp = InOut.readInt("Geben Sie den Tipp ein:");
    } // end of while
    System.out.println("Gratulation!! es war richtig");
} // end of main
```

Datenstruktur:

ganzzahlige Variablen: tipp, ratezahl, versuche