Предлагаемые концепции программного проекта:

1. Электронная библиотека
2. Игра-стратегия
3. Редактор электронных текстовых документов
4. Информационная система для автомастерских

Критерии:

1. Рентабельность:

* Масштаб целевой аудитории
* Долгосрочность аудитории
* Стоимость и сложности доставки к потребителям: какие платформы существуют для продвижения, платформы для сбыта, как сложно наладить с этим сотрудничество
* Возможность получать прибыль от того, что кто-то пользуется продуктом

1. Техническое многообразие

* Возможность попробовать разработчикам что-то новое
* Отсутствие/наличие рутины
* Возможность проявить свой потенциал

1. Творческий размах

* Простор для фантазии
* Потенциальная оригинальность
* Возможность выделится среди аналогов новыми фишки или их комбинациями

1. **Стоимость реализации**

* **Использование особого дорогостоящего оборудования**
* **Необходимость в администрировании и масштабирования хранения пользовательских данных**
* **Привлечения дополнительных людских ресурсов**
* **Количество различных направлений и необходимых для них людей**