Предлагаемые концепции программного проекта:

Электронная библиотека

Игра-стратегия

Редактор электронных текстовых документов

Информационная система для автомастерских

Критерии:

Рентабельность:

Масштаб целевой аудитории

Долгосрочность аудитории

Стоимость и сложности доставки к потребителям: какие платформы существуют для продвижения, платформы для сбыта, как сложно наладить с этим сотрудничество

Возможность получать прибыль от того, что кто-то пользуется продуктом

Техническое многообразие

Возможность попробовать разработчикам что-то новое

Отсутствие/наличие рутины

Возможность проявить свой потенциал

Творческий размах

Простор для фантазии

Потенциальная оригинальность

Возможность выделится среди аналогов новыми фишки или их комбинациями

**Стоимость реализации**

**Использование особого дорогостоящего оборудования**

**Необходимость в администрировании и масштабирования хранения пользовательских данных**

**Привлечения дополнительных людских ресурсов**

**Количество различных направлений и необходимых для них людей**