



Объектноориентированное программирование

Алексей Кириллович Новосельский, преподаватель кафедры Биокибернетических систем и технологий

СМИРЭА Российский технологический университет ЦЕЛИ И ЗОДОЧИ

- Цель: знакомство с контейнерами STL.
- Задачи:
 - 1. Подготовка классов для описания хранилища книг.
 - 2. Выбор наиболее подходящего контейнера для хранения данных с учётом того, что нужно реализовать добавление элемента в конец списка и осуществить произвольное удаление.
 - 3. Создать консольный или графичекский интерфейс для операций просмотра, дополнения, изменения данных.
 - 4. Программа должна иметь комментарии в исходном коде, либо сопроводительный документ с описанием всех объектов.
 - 5. Готовый проект виде архива отправить ответом.
 - 6. Дополнительно: организовать хранение данных в текстовом файле.

Требования к процессу реализации программы

- Минимум: консольное приложение в MS Visual Studio или Dev-C++ с возможностью заполнения и отображения всех данных.
- Максимум: графический интерфейс в Qt Creator.

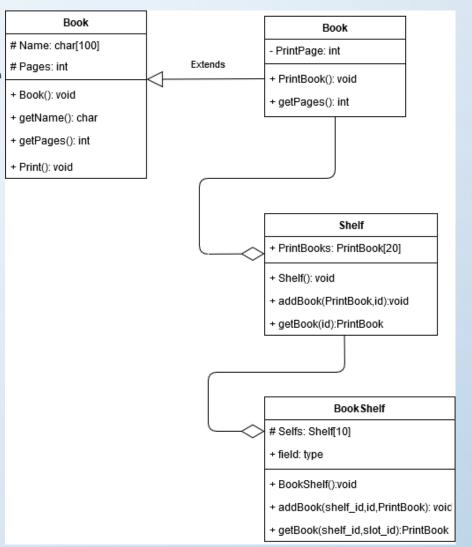


Подготовка классов и данных

 Классы подготовить согласно примерной схеме (разрешается обосновано изменить схему):

выделяются классы для книг, хранимых на полках, которые располагаются в шкафах/стеллажах.

 Для подготовки данных обратиться к лекции №3 с описанием шаблонов STL или другим источникам.



МИРЭА Интерфейс работы с программой

• Консольный интерфейс работы с программой должен быть реализован в диалоговом режиме: сначала добавлением объекта шкаф с указанием размеров, затем выбором полки и добавлением книги.



Графический интерфейс (доп.)

• Графический интерфейс вида:



Российский технологический университет

Список источников

- Новосельский А.К. Лекция по ООП №3 и 4. МИРЭА, 2020
- Иванова Г. С. Курс «Объектно-ориентированное программирование». МГТУ им. Н.Э.Баумана [электронный ресурс] режим доступа url: http://e-learning.bmstu.ru/moodle/course/view.php?id=129
- Петров Ю. Курс Python [электронный ресурс] режим доступа url:
 https://www.yuripetrov.ru/edu/python/ch_10_01.html
- Страуструп Бьерн. Язык программирования С++: Пер. с англ. / Б. Страуструп. М.: Бином, 2011. 1135 с.



• Эл.почта: <u>novosselski@gmail.com</u>