

Начальные сведения о конструктивной математике А. А. Маркова

Михайлов Анатолий Андреевич (601-41)

1 октября 2024 г.

Аннотация

Доклад подготовлен студентом первого курса кафедры прикладной математики в сентябре 2024-го года. Цель доклада — дать неподготовленному читателю начальные сведения о конструктивной математике Андрея Андреевича Маркова младшего в доступной форме, чтобы породить интерес к работам А.А. и фундаментальным математическим теориям в целом. Для этого в докладе затрагиваются проблемы классической математики, нормальные алгоритмы, конструктивная логика, сама конструктивная математика и теория типов. Также, доклад содержит краткую справку о самом А. А. Маркове.

1 Об А. А. Маркове

Андрей Андреевич Марков младший (22.09.1903, Санкт-Петербург – 11.10.1979, Москва) — сын великого математика Андрея Андреевича Маркова старшего, ученика Пафнутия Львовича Чебышёва [5]. Получил уникальное домашнее воспитание и образование под руководством отца. Его учили языкам (основными европейскими он отлично владел ещё с юных лет), музыке, рисованию. Как и отец, отлично играл в шахматы. Любил литературу, особенно поэзию. [1, Том 1, От составителя, пункт 3] А. А. Марков по своему образованию не был ни математиком, ни логиком (он в 1924 г. окончил физическое отделение физико-математического факультета Ленинградского университета), и тем не менее сумел добиться значительных успехов в теоретической физике, в прикладной геофизике, в небесной механике и даже в химии [4]. В 1933–1955 гг. работал в ЛГУ (профессор с 1936), с 1959 г. профессор МГУ, в 1939–1972 — в Математическом институте имени В. А. Стеклова АН СССР, с 1972 г. —

в Вычислительном центре АН СССР [5]. А. А. Марков и вслед за ним его ученики, в том числе и Н. М. Нагорный, следуя ленинградской школе математиков, вместо слова «алгоритм» писали «алгорифм» [4]. Н. М. Нагорный в [1, Том 1, От составителя, пункт 1.1] пишет, что натура А. А. Маркова «была во многом художественной и даже артистичной». В этой же книге в сносках описывается множество забавных моментов, связанных с А. А. Марковым. Н. М. Нагорный также пишет, что А. А. Марков обладал способностью точно планировать свои как краткосрочные, так и долгосрочные действия. Это выражалось как в том, что он работал строго в направлении к желаемому результату, «как будто его вела невидимая рука», так и в том, что он выражал свои мысли очень выверенно, легко для восприятия и точно.

2 Основа конструктивного направления

2.1 Конструктивные процессы и объекты

Материал излагаемый в этой главе в основном основан на работе [1, О логике конструктивной математики]. Конструктивная математика — наука о конструктивных процессах, способности их осуществлять и их результатах [1]. Конструктивный процесс — действие, в результате которого строится (создаётся) какой-либо объект (*пояснение от автора доклада, не встречается в литературе*). Понятия конструктивного процесса и конструктивного объекта являются первоначальными [5]. Согласно [1], в определениях конструктивных процессов и объектов «нет надобности, т.к. каждая математическая теория имеет дело не с конструктивными объектами вообще, а с конструктивными объектами некоторого определённого вида, например со словами в некотором алфавите». Т.е., (*по мнению автора доклада*) предлагается характеризовать процессы и объекты (теперь и далее слово «конструктивный» будет опускаться) для каждого конкретного случая отдельно. Примеры конструктивных процессов:

- Сборка часов на конвейере. Результат этого процесса, объект — часы.
- Написание 3-ёх чёрточек на пустом листе бумаги. Результат, объект — материальное тело, состоящее из чернил и бумаги.
- Приписывание чёрточки справа к уже имеющимся. Результат как в предыдущем пункте.

При этом, процесс может быть невыполним по ресурсам (например, написать $10^{100^{100}}$ чёрточек: для этого не хватит ни места, ни чернил, ни времени), но такой процесс и его результат всё равно можно рассматривать так же, как и выполнимые процессы. Эта условность называется *абстракцией потенциальной осуществимости*. Она используется и в классической математике, когда, например, рассматривается сумма гигантского (но конечного) количества чисел.

Однако, есть условность, которую принимает классическое направление, но отвергает конструктивное: рассмотрение бесконечных объектов как завершённых, неподвижных во времени — *абстракция актуальной бесконечности*. Например, слово, состоящее из бесконечного количества букв, соответственно имеющее бесконечную длину. В этом примере слово является завершённым статическим (неизменном во времени) объектом. Из-за этой условности в классической математике возникают противоречия (парадоксы), связанные с бесконечными множествами, как, например, парадокс Б. Рассела. Соответственно, отвергая завершённые бесконечные объекты, конструктивное направление избавляется от такого рода парадоксов.

2.2 Конструктивная логика

Закон исключённого третьего — это закон классической логики — истинно или само утверждение, или его отрицание: $P \vee \neg P$. Этот закон позволяет *метод доказательства от противного*: если мы опровергли $\neg P$, значит мы доказали P . Из закона исключённого третьего следует закон двойного отрицания: $\neg\neg P \implies P$. Пример на деревянном столе:

P = стол деревянный

$\neg P$ = стол не деревянный

$\neg\neg P$ = стол не не деревянный

$\neg\neg P \implies P$

стол не не деревянный \implies стол деревянный

Конструктивная математическая логика отличается от классической математической (аристотелевской) логики правилами доказательств существования объектов с нужными свойствами [3, стр. 9]. В конструктивной математике для доказательства существования объекта достаточно и необходимо предоставить способ его построения (конструкции). Как следствие, нет доказательства от противного. Недостаточно (как это

можно делать в классической математике) опровергнуть предположение о том, что не существует искомый объект. Из этого следует отсутствие закона исключённого третьего, потому что если было опровергнуто $\neg P$, это ещё не означает, что доказано P . В следствии этого фундаментального отличия, отличаются и другие логические связки. [1, О логике конструктивной математики, параграф 6] [3, стр. 9]

3 Нормальные алгоритмы

При описании алгоритмов на естественных языках возникают некоторые проблемы, поэтому математики разработали свои строгие искусственные языки, на которых можно записывать алгоритмы. Из широко известных — это λ -исчисление Алонзо Чёрча, комбинаторная логика и машина Тьюринга. А. А. Марков тоже разработал подобную систему (формализм) — *нормальные алгоритмы*. Все эти формализмы функционально идентичны [3, стр. 10]. Создание таких формализмов позволило:

- Передавать алгоритмы с абсолютной точностью (без трактовок).
- Упростить и вывести на качественно новый уровень анализ алгоритмов (см. колмогоровская сложность и исчисление большого O).
- Автоматизировать (механизировать) вычисление алгоритмов.

Вкратце про нормальные алгоритмы Алфавит — упорядоченный список символов. Пример: $A = (0, |, x, \text{ш})$. Слово алфавита x — упорядоченный список, состоящий только из букв этого алфавита. Пример, одно из слов алфавита A : «|0шшшх00». Нормальный алгоритм в алфавите x — упорядоченный список правил подстановок вида

$$\begin{array}{c} A \rightarrow B \\ \text{или} \\ A \rightarrow \cdot \end{array}$$

где A и B — слова. Правила применяются по порядку: сначала пытаются применить 1-ое правило, и только если оно не подходит, переходят к следующему. Если правило подходит, то первое вхождение A заменяется на B и цикл повторяется с 1-ого правила. Цикл повторяется до тех пор, пока не встретится правило второго типа (завершающее) или не подойдёт ни одно правило. Тогда алгоритм завершается.

4 Практическое применение

Доказательства на основе теории типов — это яркий пример практического применения конструктивной математики. Чтобы доказать утверждение, мы буквально конструируем его совмещая объекты нужных типов. Пример написан на языке LF, взят из документации к программе Twelf [7]:

```
nat : type.
z : nat.
s : nat -> nat.
even : nat -> type.
even-z : even z.
even-s : N:nat even N -> even (s (s N)).
two-is-even = even-s z even-z.
```

Здесь доказательством того, что 2 — чётное число является объект «*two-is-even*». Он получается путём применения аксиом, которые являются типизированными функциями, что можно рассматривать как конструктивный процесс, как алгоритм, как программу. Такое соответствие между доказательствами и алгоритмами называется «соответствие Карри–Ховарда».

Список литературы

- [1] А. А. Марков, Избранные труды, МЦНМО, 2002
- [2] А. А. Марков, Н. М. Нагорный, Теория алгоритмов «Наука», 1984,
- [3] А. А. Марков, О конструктивной математике, Тр. МИАН СССР, 1962, том 67, 8–14
- [4] Н.М.Нагорный, Реализуемость семантика раннего периода марковского конструктивизма
- [5] Большая российская энциклопедия, <https://bigenc.ru/>
- [6] М. К. Керимов, Памяти Николая Макаровича Нагорного (1928–2007), Ж. вычисл. матем. и матем. физ., 2008, том 48, номер 6, 1140–1144
- [7] Proving metatheorems with Twelf, Representing the judgements of the natural numbers, <https://twelf.org/wiki/proving-metatheorems-representing-the-judgements-of-the-natural-numbers/>, Дата обращения: 30.09.24