# **Технічне завдання на розробку програми для автоматизації виконання команд в терміналі**

**Зміст**

1. Загальні відомості
   1. Об’єкт розробки
   2. Область застосування
2. Цілі розробки програми
   1. Передумови необхідності
   2. Мета створення
   3. Очікувані результати
3. Основні вимоги
   1. Загальні вимоги до запуску
   2. Функціональні вимоги

**1. Загальні відомості**

**1.1 Об’єкт розробки**

# Програма для автоматизації виконання команд в терміналі.

**1.2 Область застосування**

Програма призначена в основному для розробників у яких є необхідність у частому запуску певних команд в терміналі з різним набором аргументів.

**2. Цілі розробки програми**

**2.1 Передумови необхідності**

Під час роботи часто виникають такі завдання, які повторюються. Наразі необхідна певна автоматизація. В даному випадку це запуск команд в терміналі з набором різноманітних агрументів.

**2.2 Мета створення**

Метою створення є перш за все зручність у виконанні рутинних команд.

**2.3 Очікувані результати**

Програма, в якій можна швидко виконувати команди в терміналі. А також масштабованість, для додавання любих інших команд.

**3. Основні вимоги**

**3.1 Загальні вимоги до запуску**

Необхідно, щоб програма була кросплатформенною (щоб запускалась на Windows, Linux, MacOS).

**3.2 Функціональні вимоги**

Нехай буде запуск програми (програма буде написана на node.js) в шелі zsh: node index.js

Далі з'являються опції: "Яку команду ви хочете виконати"

* ffmpeg (Рендер відео у різні розміра та необхідні розширення)
* svgo (Оптимізація svg зображень)
* convert (Конвертація зображень у різноманітні розміра та розширення)

Далі в залежності від вибраної опції з’являється відповідне меню.

Також реалізація програми не повинна буде “наївною”.

Необхідна чітка архітектура з можливістю майбутнього масштабування або швидкої можливості інтеграції з іншими сервісами, наприклад Telegram.