# **Технічне завдання на розробку програми для автоматизації виконання команд в терміналі**

**Зміст**

1. Загальні відомості
   1. Об’єкт розробки
   2. Область застосування
2. Цілі розробки програми
   1. Передумови необхідності
   2. Мета створення
   3. Очікувані результати
3. Основні вимоги
   1. Загальні вимоги до запуску
   2. Функціональні вимоги

**1. Загальні відомості**

**1.1 Об’єкт розробки**

# Програма для автоматизації виконання команд в терміналі.

**1.2 Область застосування**

Програма призначена для розробників.

**2. Цілі розробки програми**

**2.1 Передумови необхідності**

Під час роботи часто виникають такі завдання, які повторюються - відповідно потребують певної автоматизації. Як на мене не дуже зручно постійно лізти у документацію і нагадувати собі які аргументи у тої чи іншої команди.

**2.2 Мета створення**

Метою створення є перш за все зручність у виконанні рутинних команд.

**2.3 Очікувані результати**

Програма, в якій можна швидко виконувати команди в терміналі. А також масштабованість, для додавання любих інших команд.

**3. Основні вимоги**

**3.1 Загальні вимоги до запуску**

Необхідно, щоб програма була кросплатформенною (щоб запускалась на Windows, Linux, MacOS).

**3.2 Функціональні вимоги**

Нехай буде запуск програми (програма буде написана на node.js) в шелі zsh: node index.js

Далі з'являються опції: "Яку команду ви хочете виконати"

* ffmpeg
* ansible
* man

Вибираємо наприклад ffmpeg Тепер зявляються питання щодо цієї команди, наприклад

* width: <поле для вводу>
* height: <поле для вводу>
* inputName: <поле для вводу>
* outputName: <поле для вводу>

Після введення формується строка: ffmpeg -i inputName -s widthxheight outputName. Далі запускається child process який також буде виконаний в zsh. І виводиться результат.

Також реалізація програми не повинна буде “наївною”.

Необхідна чітка архітектура з можливістю майбутнього масштабування або швидкої можливості інтеграції з іншими сервісами, наприклад Telegram.