

Alexandre SAMSON
Tom CAREGHI
Classe 2I2

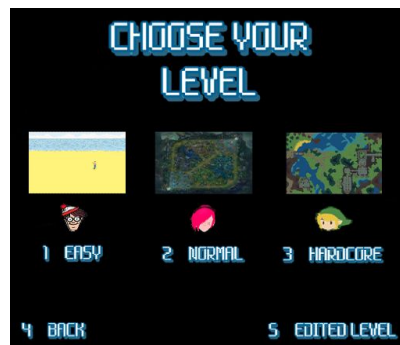
Où est charlie 2.0

Dossier technique:

- Code Blocks
- Bibliothèque SDL2-2.0.12
- Bibliothèque SDL2_image-2.0.5
- Bibliothèque_ttf-2.0.15
- images tirées d'internet
- images créées par les auteurs

Dossier d'utilisation:

Le jeux se joue dans les menus avec le clavier et dans le jeux avec la souris



Lorsque vous verrez un numéro, vous devrez taper sur votre clavier le numéro correspondant à ce que vous voudrez.



Ici vous pourrez créer un niveau à partir des éléments qui vous sont proposés, sélectionnez un élément par ligne, le jeu se lance automatiquement. La configuration sera enregistrée et rejouable plus tard



Lors ce que vous serez en jeux, avec votre souris cliquez sur la tête en exemple en haut à droiteà droite si vous cliquez à côté vous perdez

Tableau répartition du travail:

Collaborateur	Pourcentage du travail
Tom C.	50%

Alexandre S.	50%
---------------------	------------