MIDNIGHT TARGET

Hackathon Mai 2021





LE BESOIN

Créer un site web sous la forme d'un mini-jeu à partir de nos compétences

Contraintes:

- Temps limité
- Retro Gaming
- Mini-Jeu



Choix du Jeux





Compétences & Équipe

Une équipe de 7 personnes

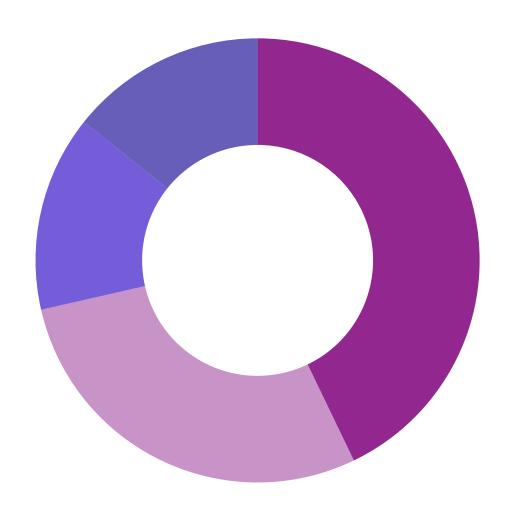
L'équipe :

- 3 Développeurs
- 2 Designers
- 2 Bachelors

Compétences :

- Design via Adobe XD
- Langages HTML, CSS, JS, JQuery





Répartition

Pour assurer un travail efficace nous avons créé un Trello et divisé les tâches.

- 3 Développeurs Création de la Logique
- 2 Designers Création Trame Graphique
- 1 Bachelor Aide aux Devs et Designers
- 1 Scrum Master Gestion du Projet

Répartition

Chacun s'est vu assigner des tâches par rapport aux compétences

Designers

- Création d'un Wireframe.
- Création d'une trame et d'un univers graphique.
- Création d'un Logo.
- Sélection des images sur des sites.
- Création du Prototype.
- Intégration en HTML.

Bachelor

- Aide aux Designers.
- Aide aux Développeurs.
- Finitions et Harmonisation.

Développeurs

- Création des variables globales du jeu.
- Création d'une logique aléatoire pour la cible.
- Implantation des systèmes de tir et score.
- Raccordement entre le HTML et la logique.

Scrum Master

- Gestion du Trello.
- Gestion Discord.
- Gestion répartition du Travail.
- Rassemblement des travaux.



Résultat Final



MERCI!

Sandryne Avene Sylvain Vascaut Paul Gimay Gianni Cantagalli Jean-Baptiste Samson Allan Cote Tom Delaunay

