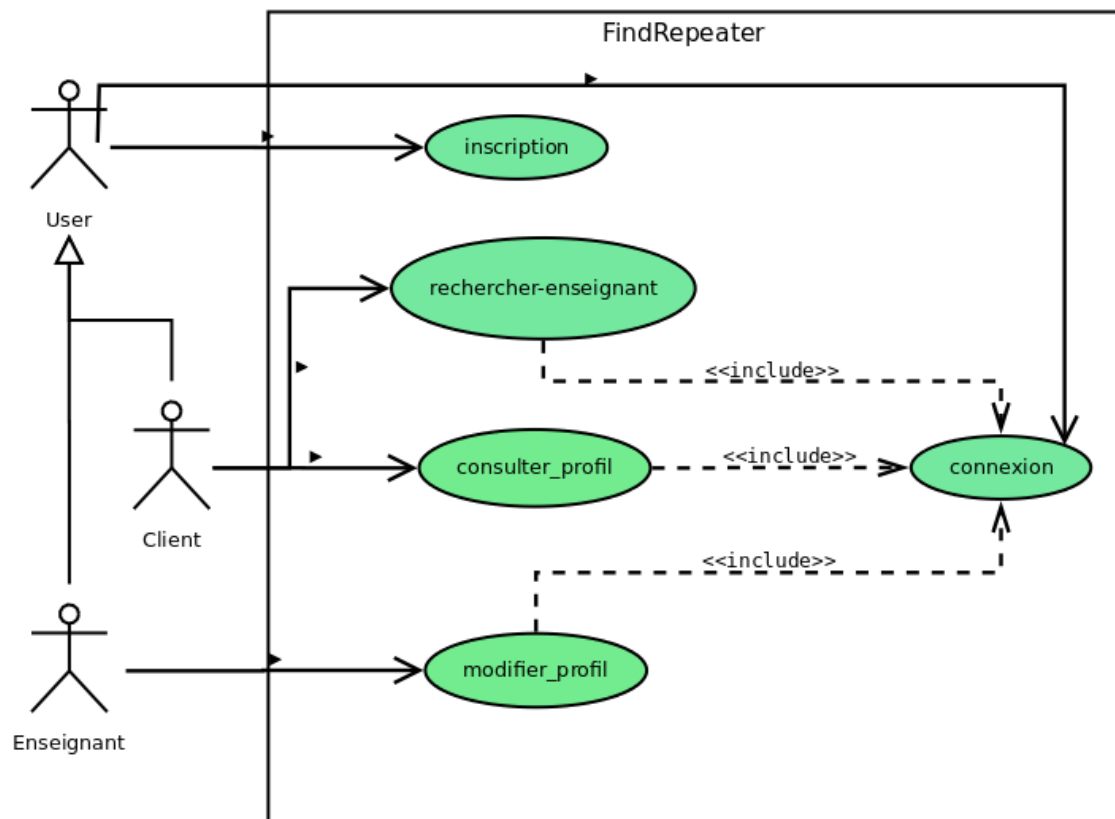


I. ANALYSE

1. Acteurs et cas d'utilisation

- Enseignant
 1. s'inscrire
 2. se connecter
 3. modifier son profil
- Client (élève / parent d'élève)
 1. s'inscrire
 2. se connecter
 3. voir le profil d'un enseignant
 4. rechercher un enseignant

2. Diagramme de cas d'utilisation



3. Fonctionnement

4. Description textuelle des use-cases

Cas d'utilisation	Description
S'inscrire	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>acteurs</u> : enseignant, Client(élève, parent d'élève) ● <u>but</u> : être visible sur la plateforme ● <u>déclencheur</u> : clic sur le bouton "s'inscrire" ● <u>précondition</u> : aucun ● <u>post condition (succès)</u> : profil enseignant crée ● <u>post condition (échec)</u> : profil non créé ● <u>scénario</u> : il clique sur le bouton "s'inscrire" puis choisit "Enseignant" ou "élève" ou "Parent d'élève", une nouvelle page lui affiche un formulaire, il le remplit puis valide.
Se connecter	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>acteurs</u> : enseignant, Client(élève, parent d'élève) ● <u>but</u> : accéder à son compte ● <u>déclencheur</u> : clic sur le bouton "se connecter" ● <u>précondition</u> : être inscrit sur la plateforme ● <u>post condition (succès)</u> : accès autorisé ● <u>post condition (échec)</u> : accès non autorisé ● <u>scénario</u> : il clique sur le bouton "se connecter", une nouvelle page propose un formulaire de connexion, il le remplit puis valide
Modifier son profil	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>acteur</u> : enseignant ● <u>but</u> : mettre à jour ses informations ● <u>déclencheur</u> : clic sur le bouton "Modifier son profil" ● <u>précondition</u> : être inscrit sur la plateforme ● <u>post condition (succès)</u> : profil mis à jour ● <u>post condition (échec)</u> : profil inchangé ● <u>scénario</u> : il clique sur le "Modifier son profil", puis la plateforme lui demande de se connecter (si ce n'est pas déjà fait), enfin on lui affiche sa page profil avec des champs modifiables
Rechercher un enseignant	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>acteurs</u> : Client(élève, parent d'élève) ● <u>but</u> : trouver un enseignant qui répond à ses critères ● <u>déclencheur</u> : clic sur le bouton "Rechercher" ● <u>précondition</u> : être inscrit sur la plateforme ● <u>post condition (succès)</u> : Affichage de liste des

	<p>enseignant respectant les critères de recherche</p> <ul style="list-style-type: none"> ● <u>post condition (échec)</u>: Aucune recherche effectuée ● <u>scénario</u> : l'utilisateur entre les critères qu'il recherche ensuite une liste d'enseignants respectant ces critères s'affiche.
Voir le profil d'un enseignant	<ul style="list-style-type: none"> ● <u>acteurs</u> : Client (élève/parent d'élève) ● <u>but</u> : voir les informations d'un enseignant ● <u>déclencheur</u> : cliquer sur "voir profil" ● <u>précondition</u> : être inscrit sur la plateforme ● <u>post condition (succès)</u> : affichage du profil de l'enseignant ● <u>post condition (échec)</u>: pas d'affichage ● <u>scénario</u>: l'utilisateur clique sur "voir profil" et une nouvelle page contenant les informations de l'enseignant s'affiche

5. Besoins fonctionnels

Besoins fonctionnels	Description
Gestion des inscriptions	la plateforme permet aux utilisateur de s'inscrire afin d'avoir accès à certaines informations
Gestion des connexions	la plateforme permet aux utilisateur de se connecter afin de réaliser certaines tâches
Gestion des profils	la plateforme donne la possibilité à chaque user de modifier son profil
Recherche d'un enseignant	la plateforme donne la possibilité de rechercher un enseignant selon certains critères
Gestion des enseignants	la plateforme liste tous les enseignants présents sur la plateforme en affichant leurs profils

6. Besoins non fonctionnels

Besoins non fonctionnels	Description
Responsivité	la plateforme s'adapte à tout type d'appareil sur lequel il fonctionne
Fiabilité	les informations entrées par les utilisateurs sont vérifiées
Performance/Efficacité	le temps de reponse a une requete dans la plateforme est optimum
Portabilité	la plateforme est accessible sur tout appareil disposant d'un navigateur
Utilisabilité	L'application doit être adaptée à l'utilisateur sans qu'il ne fournisse aucun effort (utilisation claire et facile)

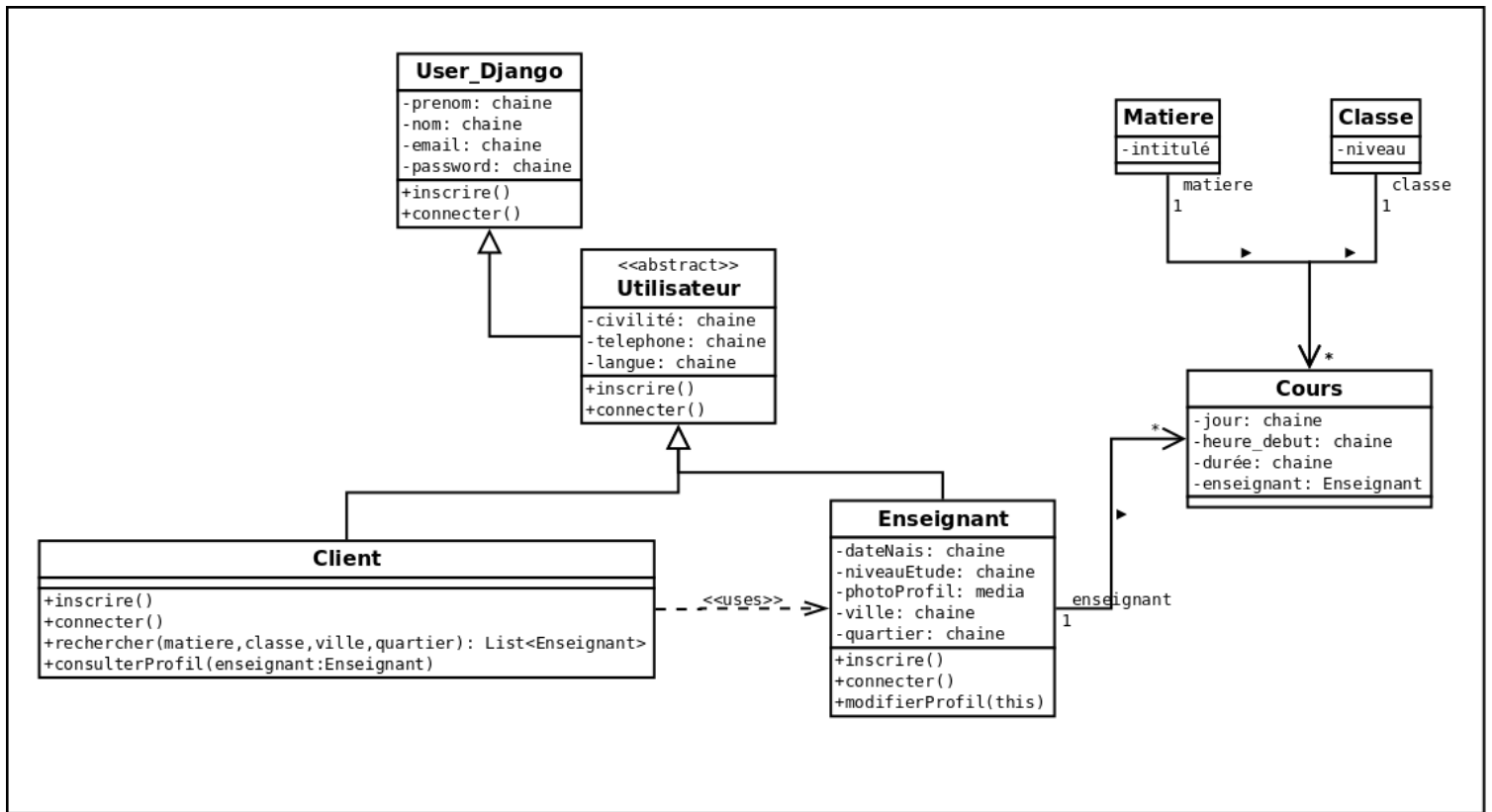
II. CONCEPTION

1. Diagramme de séquence

2. Liste des classes

1. Repetiteur
2. Client
3. Matière
4. Classe
5. Jour

3. Diagramme de classe



IMPLEMENTATION

1. Interfaces utilisateurs

Liste des pages :

Titre de la page	Contenu
1. Accueil	→ A propos → Services
1.1 S’inscrire en tant que répétiteur	→ nom → Prénom → photo → sexe → Date de naissance → Téléphone → niveau d’étude → Ville

	<ul style="list-style-type: none"> → matières → classes → Jour → Horaires → Email → Password
1.2 S'inscrire en tant que parent/élève	<ul style="list-style-type: none"> → Nom → Prénom → Téléphone → Email → Mot de passe
1.3 Se connecter	<ul style="list-style-type: none"> → Email → mot de passe
1.4 reChercher un répétiteur	<ul style="list-style-type: none"> → Matière → Jours → Ville
1.4.1. profil répétiteur	<ul style="list-style-type: none"> → informations personnelles → informations professionnelles

2. Maquettes