

**CAHIER DES CHARGES :**  
**REALISATION D'UNE APPLICATION WEB DE**  
**GESTION D'ANNUAIRE**

## **1- PRESENTATION DE L'ENTREPRISE**

UBORA est une entreprise qui propose plusieurs services numériques entre autres la prestation des services de développement web.

## **2- PRESENTATION DU PROJET**

Le projet de mise sur pied d'une application web de gestion d'annuaire vise à créer une plateforme conviviale où les participants d'un projet pourraient inscrire leurs coordonnées, consulter les coordonnées des autres membres du projet, mettre à jour leur contact ou supprimer le contact.

## **3- EQUIPE DE TRAVAIL**

Le travail est individuel, il permettra de jauger le niveau de chaque membre de l'équipe de développement.

## **4- FONCTIONNALITES**

En ce qui concerne les fonctionnalités attendues, elles sont regroupées dans le tableau ci-dessous. La liste n'étant pas exhaustive, la seule limite est l'imagination et les capacités de l'équipe de développement

FONCTIONNALITE	DESCRIPTION
Insertion d'un contact	L'administrateur peut insérer un contact ou le contact peut lui-même s'enregistrer dans l'annuaire
Mise à jour d'un contact	Un contact peut mettre à jour ses informations ou l'administrateur peut le faire
Suppression d'un contact	L'administrateur peut supprimer un contact
Consultation des contacts	Possibilité de consulter tous les contacts et leur fiche
<b>POUR ALLER PLUS LOIN</b>	
Attribution d'une tâche à un contact	L'administrateur peut attribuer une tâche à un contact
Modification de l'état de la tâche	Les modifications peuvent être effectuées soit par le contact concerné ou par l'administrateur (état de la tâche : non entamée, en cours, livrée)
Reformulation d'une tâche	Une tâche peut être reformulée par l'administrateur
Réattribution d'une tâche	Une tâche peut être attribuée à une autre personne
Suppression d'une tâche	Une tâche peut être supprimée par l'administrateur
Consulter la liste des tâches et les responsables	La consultation peut être effectuée par l'administrateur (toutes les tâches) ou par un utilisateur (toutes ses tâches)

## 5- CHARTE GRAPHIQUE ET CHARTE EDITORIALE

Libre cours à l'équipe de développement, le but est de produire une application web ergonomique, interactive et facile à prendre à main.